

# Transmettre des connaissances économiques avec iconomix

iconomix est une offre de formation de la Banque nationale suisse qui invite à la découverte de l'économie. Ce nouvel outil permet de transmettre de façon ludique les principes de base et les réflexions économiques. Il s'adresse principalement aux professeurs de l'enseignement secondaire II, mais est aussi accessible au grand public. iconomix est disponible gratuitement sur le site [www.iconomix.ch/fr](http://www.iconomix.ch/fr)



## Une structure modulaire

La structure modulaire d'iconomix permet aux enseignant-e-s de choisir à leur convenance ce qu'ils souhaitent intégrer à leurs cours. Ainsi, la partie «Modules» comporte des unités d'enseignement contenant des jeux stratégiques et des simulations (avec ou sans ordinateur) tandis que la rubrique «A la carte» est une boîte à idées composée de divers éléments à télécharger individuellement (fiches de travail ou d'information, quiz, expériences, etc.).

iconomix propose aussi un blog, véritable mine d'actualités économiques et d'idées à utiliser dans les cours. Enfin, les élèves sont invités à présenter leurs travaux (de maturité ou autres) portant sur des sujets économiques dans le cadre du concours annuel iconomix-Award. Les élèves dont les travaux se distinguent par leur qualité ont l'occasion de participer à une cérémonie officielle organisée chaque année. Un prix est décerné aux meilleurs travaux.

## Un lien avec les programmes scolaires

iconomix est particulièrement bien adapté aux domaines d'enseignement «Economie et droit», «Economie et

société», à l'enseignement de la culture générale mais également à l'histoire et à la géographie dans les lycées, les écoles professionnelles et les écoles de culture générale. Il aborde non seulement des thématiques économiques – formation des prix, politique monétaire, etc. – mais également des notions plus larges comme le développement durable, l'environnement ou la répartition des risques et les assurances.

## Une utilisation aisée

Certains modules ne nécessitent pas le recours à un ordinateur. Les divers documents peuvent simplement être téléchargés à partir du site Internet. Pour certains jeux de stratégie et de simulation, toutefois, l'utilisation d'un ordinateur est requise. Dans ce cas, les connaissances informatiques d'un utilisateur moyen suffisent. iconomix comprend en cas de besoin un service d'assistance complet (diverses démos, une foire aux questions, un «system check» pour ordinateur et une assistance personnalisée par téléphone ou par e-mail).

## Découvrir et essayer iconomix

Divers cours sur iconomix sont proposés aux enseignant-e-s en partenariat avec des instituts de formation continue reconnus. Les écoles peuvent également solliciter l'organisation d'ateliers adaptés à leurs besoins dans leurs propres locaux (coordonnées de contact ci-dessous). Les enseignant-e-s ont ainsi la possibilité de tester l'intégralité d'iconomix et d'en préparer l'utilisation dans leurs cours.

## Contact et information

Banque nationale suisse  
Economic education  
Case postale  
8022 Zurich  
E-mail: [jean-marc.huguenin@snb.ch](mailto:jean-marc.huguenin@snb.ch)  
Mobile: 077 422 07 17  
[www.iconomix.ch/fr](http://www.iconomix.ch/fr)

## Apprendre en trois étapes

L'objectif d'iconomix est d'encourager une vision concrète de l'économie. Il s'agit pour les élèves d'acquies toutes les compétences nécessaires pour agir avec succès dans un environnement concret (profession, projets, vie privée). Par conséquent, les modules d'iconomix sont basés sur l'action et divisés en trois étapes: apprendre en agissant, apprendre en dialoguant et apprendre en vérifiant.

**Apprendre en agissant:** Les capacités personnelles telles que la curiosité, la motivation et l'implication sont aiguës dans le cadre d'une simulation, d'un jeu stratégique ou d'un jeu de rôle.

**Apprendre en dialoguant:** Les élèves, aidés par l'enseignant-e, évaluent les connaissances acquises en travaillant à des exercices ou en participant à des discussions. Ils élargissent leur savoir en confrontant les points de vue et en tenant compte d'autres avis.

**Apprendre en vérifiant:** Les élèves mettent en pratique les connaissances acquises, notamment à l'aide d'un test de connaissances, de questions d'approfondissement ou en participant au concours iconomix.