

Institut universitaire de médecine sociale et préventive - IUMSP  
Groupe de recherche sur la santé des adolescents - GRSA

# **La problématique des jeux d'argent chez les jeunes du canton de Fribourg 2017- 2018 : résultats transversaux et longitudinaux : rapport intermédiaire**

Yara Barrense-Dias, André Berchtold, Joan-Carles Suris

<b>Etude financée par :</b>	La Direction de la santé et des affaires sociales (DSAS) du canton de Fribourg  et  le Programme Intercantonal de Lutte contre la Dépendance au Jeu (PILDJ)
<b>Citation suggérée</b>	Barrense-Dias Y, Berchtold, A, Suris JC. La problématique des jeux d'argent chez les adolescents du canton de Fribourg 2017-2018 : résultats transversaux et longitudinaux : rapport intermédiaire. Lausanne, Institut universitaire de médecine sociale et préventive, 2018.
<b>Remerciements</b>	A tous les élèves, enseignants et membres de la direction des établissements post-obligatoires du canton de Fribourg qui ont participé à l'étude.  Aux membres du comité de pilotage de l'étude, Mesdames Sarah Mariéthoz et Elisabeth Ory, Messieurs Nicolas Dietrich, Alexandre Etienne, Julian Kloeti, Pierre Marti, Frédéric Richter, Oscar Ruiz et Dominique Sudan.
<b>Date d'édition</b>	Juillet 2018

# Table des matières

1	Introduction .....	6
2	Objectifs .....	8
2.1	Objectifs principaux .....	9
2.2	Objectifs secondaires .....	9
3	Méthodes .....	10
3.1	L'échantillon .....	11
3.2	Analyse .....	11
4	Résultats transversaux 2017-2018 (Hiver 2018) .....	12
4.1	Données sociodémographiques .....	13
4.2	Données académiques .....	14
4.3	Finances et dépenses .....	15
4.4	Jeux d'argent et de hasard .....	18
4.5	Autres pratiques / comportements à risque .....	34
5	Résultats longitudinaux T1-T3 (Hiver 2016-Hiver 2018) .....	36
5.1	Données sociodémographiques .....	37
5.2	Données académiques .....	38
5.3	Finances et dépenses .....	39
5.4	Jeux d'argent et de hasard .....	44
5.5	Autres pratiques / comportements .....	50
6	Conclusions et recommandations .....	52

---

## Liste des tableaux

Tableau 1 Données sociodémographiques par sexe.....	13
Tableau 2 Données sociodémographique par filière .....	14
Tableau 3 Données académiques par genre .....	15
Tableau 4 Données académiques par filière .....	15
Tableau 5 Données sur les finances par genre.....	16
Tableau 6 Données sur les finances par filière.....	16
Tableau 7 Données sur l'endettement par sexe .....	17
Tableau 8 Données sur l'endettement par filière .....	18
Tableau 9 Perception des jeux d'argent et de hasard par sexe (inclus tous les participants) .....	19
Tableau 10 Perception des jeux d'argent et de hasard par filière (inclus tous les participants) .....	20
Tableau 11 Types de joueurs par sexe .....	21
Tableau 12 Types de joueurs par filière .....	21
Tableau 13 Perceptions des jeux d'argent par types de joueurs (inclus tous les participants) .....	22
Tableau 14 Activités relatives aux jeux d'argent par genre (n'inclut que les joueurs des 12 derniers mois) .....	23
Tableau 15 Types de loterie et jeu en ligne par sexe.....	24
Tableau 16 Activités relatives aux jeux d'argent par filière (n'inclut que les joueurs des 12 derniers mois) .....	25
Tableau 17 Types de loterie et jeu en ligne par filière.....	26
Tableau 18 Données sociodémographiques par types de joueurs .....	27
Tableau 19 Données académiques par types de joueurs.....	28
Tableau 20 Données sur les finances par types de joueurs .....	29
Tableau 21 Données sur l'endettement par types de joueurs.....	30
Tableau 22 Activités relatives aux jeux d'argent par types de joueurs.....	31
Tableau 23 Types de loterie et de jeux en ligne par types de joueurs.....	32
Tableau 24 Raisons pour avoir joué la première fois aux jeux d'argent par type de joueurs.....	33
Tableau 25 Besoins en matière d'aide quant à la pratique des jeux d'argent par types de joueurs.....	33
Tableau 26 Conséquences négatives liées aux jeux d'argent et de hasard .....	34
Tableau 27 Autres comportements / pratiques par types de joueurs (inclus tous les participants) .....	35
Tableau 28 Données sociodémographiques à T3 par genre .....	37

---

Tableau 29 Données sociodémographiques à T3 par filière .....	38
Tableau 30 Données académiques à T3 par sexe .....	39
Tableau 31 Données sur le revenu et les dépenses (évolution 2016-2018) .....	40
Tableau 32 Données sur le revenu et les dépenses (évolution des filles 2016-2018) .....	41
Tableau 33 Données sur le revenu et les dépenses (évolution des garçons 2016-2018) .....	42
Tableau 34 Données sur le revenu et les dépenses (évolution des étudiants 2016-2018) .....	43
Tableau 35 Données sur le revenu et les dépenses (évolution des apprentis 2016-2018) .....	44
Tableau 36 Tableau croisé type de joueurs entre T1 (2016) et T3 (2018) .....	46
Tableau 37 Types de joueurs à T1 et T3 par sexe .....	46
Tableau 38 Types de joueurs à T1 et T3 par filière .....	47
Tableau 39 Données sur le revenu et l'endettement par types de joueurs (évolution 2016-2018) .....	48
Tableau 40 Activités relatives aux jeux d'argent par types de joueurs .....	49
Tableau 41 Autres pratiques évolution (2016-2018) .....	50
Tableau 42 Autre pratiques évolution par sexe (2016-2018) .....	50
Tableau 43 Autres pratique évolution par filière (2016-2018) .....	51
Tableau 44 Autres pratique évolution par types de joueurs .....	51

## Liste des figures

Figure 1 Type de joueurs à T1 en 2016 .....	45
Figure 2 Type de joueurs à T3 en 2018 .....	45

---

# 1

# Introduction

# 1 Introduction

Ce rapport intermédiaire présente les résultats de la troisième vague (année scolaire 2017-2018) de récolte de données pour la deuxième cohorte de l'étude GenerationFree sur le style de vie des jeunes du canton de Fribourg, plus particulièrement par rapport à la pratique des jeux d'argent et de hasard. Cette étude est menée par le Groupe de Recherche sur la Santé des Adolescents de l'Institut Universitaire de Médecine Sociale et Préventive (IUMSP/CHUV) à Lausanne en partenariat avec le Programme Intercantonal de Lutte contre la Dépendance au Jeu (PILDJ) et la Direction de la santé et des affaires sociales de Fribourg (DSAS).

L'étude a pour objectif principal de déterminer la prévalence des jeux d'argent et de hasard et leurs modalités, ainsi que le contexte dans lequel s'inscrit cette pratique parmi les jeunes âgés de 15 à 24 ans au moment de la première récolte de données (pour cette vague 3, 17-26 ans). Cette étude permet également de récolter des données sur d'autres problématiques telles que l'endettement et les finances.

Ce rapport intermédiaire présente donc les résultats de la deuxième cohorte, soit les résultats transversaux récoltés au cours de l'année scolaire 2017-2018 (T3), ainsi que les résultats longitudinaux sur 24 mois permettant d'observer l'évolution depuis la première année en 2015-2016 (T1-T3).

Ce rapport étant intermédiaire, les résultats présentés dans celui-ci se concentrent essentiellement sur les finances et les jeux d'argent et de hasard. Vous trouverez davantage de résultats dans le premier rapport de chaque cohorte, ainsi que dans le rapport final qui sera publié en 2019.

# 2

## Objectifs



## 2 Objectifs

### 2.1 Objectifs principaux

- Connaître la prévalence, les conséquences et l'évolution des jeux d'argent et de hasard (tant en ligne que hors ligne) chez les jeunes Fribourgeois-es
- Etablir les facteurs prédictifs de risque et protecteurs pour le jeu considéré comme problématique au niveau individuel, familial et environnemental, afin de mieux identifier les jeunes à risque de devenir des joueurs problématiques
- Observer l'évolution sur le long terme des jeunes qui s'endettent

### 2.2 Objectifs secondaires

- Définir les sous-groupes de jeunes à risque afin d'améliorer les politiques de prévention et amener des éléments de repérage aux professionnels du réseau socio-sanitaire
- Obtenir un panorama global de la santé, des comportements et du style de vie des jeunes Fribourgeois-es ainsi que leur évolution

# 3

## Méthodes

## 3 Méthodes

### 3.1 L'échantillon

Durant l'année scolaire 2017-2018, l'ensemble des élèves de troisième année de l'enseignement post-obligatoire à Fribourg, en voie gymnasiale ou en apprentissage, ont été invités à participer à cette enquête en classe pendant les cours sous la supervision d'un-e enseignant-e. Pour cette cohorte 2, l'année scolaire 2017-2018 correspond donc à la troisième année consécutive de récolte de données.

Sur un échantillon potentiel de 2960 élèves (nombre d'élèves inscrits en troisième année en début d'année scolaire fourni par les écoles), 2419 questionnaires ont été remplis (81.7%). Sur ces 2419 répondants, 193 (8.0%) ont répondu qu'ils ne voulaient pas participer. Nous avons également exclu 45 questionnaires qui étaient des dupliqués, 128 dont les réponses n'étaient pas sincères et 67 dont l'âge n'était pas dans la catégorie d'intérêt (17-26 ans) et 16 qui ont indiqué ne plus être aux études. L'échantillon total se compose donc de 1970 participants pour la vague T3. De plus, 1332 participants ont répondu aux deux vagues T1 et T3 et ont donc fourni des données longitudinales sur 2 ans (hiver 2016-hiver 2018).

### 3.2 Analyse

Nous présentons les résultats en deux temps : les résultats transversaux pour T3 (année scolaire 2017-2018) et les résultats longitudinaux T1-T3 permettant d'analyser l'évolution entre les deux années scolaires 2015-2016 et 2017-2018.

Comme ce rapport est intermédiaire, nous nous sommes focalisés sur l'objectif principal de cette étude, soit l'étude des jeux d'argent et de hasard.

Les échantillons récoltés ne possédant pas exactement la même structure que la population étudiée, des pondérations ont été calculées afin de corriger la structure de l'échantillon et de parvenir à des résultats le plus représentatifs possible. Quatre critères ont été utilisés et fournis par le Service de statistique du canton de Fribourg pour calculer ces pondérations : la répartition linguistique, le genre, l'âge et la filière d'études suivie.

# 4

## Résultats transversaux 2017-2018 (Hiver 2018)

## 4 Résultats transversaux 2017-2018

### 4.1 Données sociodémographiques

Cette cohorte d'élèves de troisième année comporte légèrement plus de garçons que de filles. La majorité des jeunes habitent en milieu rural (campagne, village) chez leurs parents, ces derniers étant ensemble dans plus de 2/3 des cas. Plus de 9 jeunes sur 10 considèrent que leur situation financière familiale est dans la moyenne ou au-dessus de la moyenne lorsqu'on leur demande de la comparer à d'autres familles en Suisse. Une large majorité des participants sont nés en Suisse (89%) et environ 1/4 des participants ont deux parents nés à l'étranger. L'âge moyen est de 18.7 ans. (Tableau 1)

**Tableau 1 Données sociodémographiques par sexe**

	Filles		Garçons		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Genre</b>						
Filles	911	100%			911	46.3%
Garçons			1059	100%	1059	53.7%
<b>Âge moyen</b>	911	18.7	1059	18.7	1970	18.7
<b>Lieu d'habitation</b>						
Campagne, village	596	65.5%	672	63.6%	1268	64.5%
Ville, banlieue ville	314	34.5%	385	36.4%	699	35.5%
<b>Mode d'habitation</b>						
Chez les parents	841	92.4%	992	93.9%	1833	93.2%
Autre	69	7.6%	65	6.1%	134	6.8%
<b>Situation familiale</b>						
Parents vivant ensemble	609	67.0%	729	69.0%	1338	68.0%
Autre	301	33.0%	328	31.0%	629	32.0%
<b>Situation financière de la famille</b>						
Au-dessus de la moyenne	138	15.2%	225	21.3%	363	18.5%
Dans la moyenne	683	75.0%	730	69.1%	1413	71.8%
En dessous de la moyenne	89	9.8%	102	9.6%	191	9.7%
<b>Lieu de naissance</b>						
Suisse	809	88.9%	940	89.0%	1750	88.9%
Autre	101	11.1%	117	11.0%	217	11.1%
<b>Lieu de naissance des parents</b>						
Les deux parents sont nés en Suisse	535	58.8%	623	59.0%	1159	58.9%
Un des deux parents est né en Suisse	141	15.5%	193	18.2%	334	17.0%
Aucun des parents n'est né en Suisse	234	25.7%	241	22.8%	475	24.1%

Par rapport à la filière d'études, environ 2 garçons sur 3 sont en apprentissage alors qu'environ 2 filles sur 3 sont au gymnase. Les apprentis sont légèrement plus âgés que les étudiants. Les apprentis vivent davantage hors du domicile parental (9% vs. 3%) et dans un milieu rural (69% vs. 58%). Pour le reste des données, les deux filières suivent les mêmes tendances. (Tableau 2)

**Tableau 2 Données sociodémographique par filière**

	Etudiants		Apprentis		Total	
	n	% ou moyenne	n	% ou moyenne	n	% ou moyenne
<b>Genre</b>						
Filles	453	60.7%	458	37.4%	911	46.3%
Garçons	293	39.3%	766	62.6%	1059	53.7%
<b>Âge moyen</b>						
	745	18.1	1225	19.0	1970	18.7
<b>Lieu d'habitation</b>						
Campagne, village	430	57.8%	838	68.6%	1268	64.5%
Ville, banlieue ville	315	42.2%	384	31.4%	699	35.5%
<b>Mode d'habitation</b>						
Chez les parents	722	96.8%	1111	91.0%	1833	93.2%
Autre	24	3.2%	110	9.0%	134	6.8%
<b>Situation familiale</b>						
Parents vivant ensemble	521	69.9%	817	66.9%	1338	68.0%
Autre	225	30.1%	404	33.1%	629	32.0%
<b>Situation financière de la famille</b>						
Au-dessus de la moyenne	168	22.6%	195	15.9%	363	18.5%
Dans la moyenne	507	68.0%	906	74.2%	1413	71.8%
En dessous de la moyenne	70	9.4%	121	9.9%	191	9.7%
<b>Lieu de naissance</b>						
Suisse	661	88.7%	1089	89.1%	1750	88.9%
Autre	84	11.3%	133	10.9%	217	11.1%
<b>Lieu de naissance des parents</b>						
Les deux parents sont nés en Suisse	415	55.7%	743	60.9%	1159	58.9%
Un des deux parents est né en Suisse	145	19.5%	189	15.4%	334	17.0%
Aucun des parents n'est né en Suisse	185	24.8%	290	23.7%	475	24.1%

## 4.2 Données académiques

Il y a plus d'apprentis que d'étudiants dans cette cohorte avec près de deux participants sur 3 en apprentissage. Moins de 6% des participants se considèrent comme moins bons élèves par rapport aux autres. Les garçons et les étudiants s'évaluent le plus comme étant des moins bons élèves que la moyenne. (Tableaux 3 et 4)

**Tableau 3 Données académiques par genre**

	Filles		Garçons		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Filière académique</b>						
Etudiants	453	49.7%	293	27.6%	745	37.8%
Apprentis	458	50.3%	766	72.4%	1225	62.2%
<b>Niveau scolaire perçu</b>						
Bon élève	228	25.2%	312	30.0%	540	27.8%
Elève moyen	651	71.9%	647	62.2%	1298	66.7%
Moins bon élève	26	2.9%	81	7.8%	107	5.5%

**Tableau 4 Données académiques par filière**

	Etudiants		Apprentis		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Niveau scolaire perçu</b>						
Bon élève	183	24.5%	358	29.8%	540	27.8%
Elève moyen	496	66.6%	801	66.8%	1298	66.7%
Moins bon élève	66	8.9%	41	3.4%	107	5.5%

## 4.3 Finances et dépenses

Les filles gagnent en moyenne 665 francs et les garçons 837 francs par mois. Plus d'un jeune sur 6 considère que ce montant n'est pas suffisant. Leur revenu provient majoritairement de leur propre salaire et du soutien régulier de leurs parents par l'argent de poche. Les filles sont davantage représentées dans l'argent de poche et le job accessoire alors que les garçons rapportent davantage avoir leur propre salaire. (Tableau 5)

**Tableau 5 Données sur les finances par genre**

	Filles		Garçons		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Revenu mensuel moyen (en Francs suisses)</b>	909	664.85	1048	836.75	1957	756.90
<b>Finances propres</b>						
Plus que suffisantes	300	34.0%	345	34.1%	645	34.1%
Suffisantes	440	49.9%	483	47.7%	923	48.7%
Insuffisantes	142	16.1%	185	18.2%	326	17.2%
<b>Provenance de l'argent dont ils disposent (pour la plus grande partie)</b>						
Propre salaire	450	49.5%	620	59.2%	1070	54.7%
Argent de poche, soutien régulier des parents	267	28.3%	231	22.0%	488	24.9%
Job accessoire ou de vacances	126	13.8%	80	7.6%	205	10.5%
Aide irrégulière des parents	69	7.6%	46	4.4%	115	5.9%
Soutien d'autres personnes	12	1.3%	16	1.5%	28	1.4%
Soutien public	24	2.6%	21	2.0%	45	2.3%
Vente d'objets personnels	2	0.3%	9	0.8%	11	0.6%
Autres ressources	5	0.6%	27	2.5%	32	1.6%

Sans surprise, le revenu mensuel moyen des étudiants est nettement inférieur à celui des apprentis (303 vs. 1036 francs). Les apprentis considèrent davantage que leur revenu est insuffisant avec un apprenti sur 5 contre un étudiant sur 8. Le revenu des apprentis provient avant tout de leur salaire (82%) alors que le revenu des étudiants provient essentiellement d'un soutien régulier des parents (51%) et d'un job accessoire ou de vacances (22%). (Tableau 6)

**Tableau 6 Données sur les finances par filière**

	Etudiants		Apprentis		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Revenu mensuel moyen (en Francs suisses)</b>	745	302.90	1212	1036.20	1957	756.90
<b>Finances propres</b>						
Plus que suffisantes	259	36.3%	386	32.7%	645	34.1%
Suffisantes	362	50.8%	561	47.5%	923	48.7%
Insuffisantes	92	12.9%	235	19.9%	326	17.2%
<b>Provenance de l'argent dont ils disposent (pour la plus grande partie)</b>						
Propre salaire	72	9.7%	998	82.4%	1070	54.7%
Argent de poche, soutien régulier des parents	380	51.0%	108	8.9%	488	24.9%
Job accessoire ou de vacances	164	22.0%	42	3.4%	205	10.5%
Aide irrégulière des parents	81	10.8%	34	2.8%	115	5.9%
Soutien d'autres personnes	12	1.6%	16	1.3%	28	1.4%
Soutien public	15	2.0%	29	2.4%	45	2.3%
Vente d'objets personnels	1	0.2%	10	0.8%	11	0.6%
Autres ressources	11	1.5%	21	1.7%	32	1.6%



Environ 5% des jeunes rapportent avoir des dettes dont plus de 2% sont des dettes supérieures à 1000 francs. Les personnes envers qui ils sont le plus souvent endettés sont leur père (43%) suivi de leurs amis (35%) et de leur mère (30%). Plus d'un quart des endettés rapportent l'être auprès d'une banque. Globalement, les participants rapportent le plus souvent être endettés pour un véhicule (privé). Si les garçons suivent la même tendance que l'ensemble des endettés, les filles rapportent davantage un endettement pour des habits. (Tableau 7)

**Tableau 7 Données sur l'endettement par sexe**

	Filles		Garçons		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Degré d'endettement</b>						
Aucune dette	872	95.9%	983	93.9%	1856	94.8%
< 100	2	0.2%	8	0.8%	10	0.5%
100-500	18	2.0%	15	1.4%	33	1.7%
501-1000	5	0.6%	14	1.3%	19	1.0%
1001-2500	4	0.5%	11	1.0%	15	0.8%
2501-5000	2	0.3%	9	0.8%	11	0.6%
> 5000	5	0.5%	8	0.7%	12	0.6%
<b>Envers qui (n=101)</b>						
Petit(e) ami(e)	3	9.1%	6	10.1%	10	9.7%
Mère	12	31.6%	18	28.4%	30	29.6%
Père	15	39.8%	29	45.0%	44	43.1%
Frère / sœur	4	11.6%	8	12.1%	12	11.9%
Autre membre de la famille	4	10.1%	8	13.1%	12	12.0%
Ami(e)	12	31.6%	24	37.8%	36	35.5%
Banque	9	23.6%	18	28.7%	27	26.9%
<b>Quel service ou objet (n=100)</b>						
Véhicule (moto, voiture, vélo, etc.)	7	18.0%	16	24.4%	22	22.1%
Meuble (canapé, table)	0	0.0%	6	9.0%	6	5.7%
Appareil électroménager (frigo, cuisinière, etc.)	1	3.5%	4	6.0%	5	5.1%
Appareil électronique (ordinateur, téléphone, etc.)	8	22.7%	11	17.7%	20	19.5%
Loisirs (musique, sport, etc.)	6	16.6%	10	16.1%	17	16.3%
Vacances	11	28.9%	11	17.7%	22	21.8%
Habit	13	36.0%	7	11.6%	21	20.6%
Bijou	5	12.9%	4	5.6%	8	8.3%
Substance (alcool, cannabis, drogues, etc.)	3	8.2%	7	11.6%	10	10.4%
Jeux d'argent et de hasard (casino, loterie, etc.)	0	0.0%	2	3.0%	2	1.9%
Formation	4	10.1%	8	12.7%	12	11.8%

Les étudiants rapportent moins de dettes que les apprentis (3.3% vs. 6.3%). Pour le montant des dettes, moins d'un pourcent des étudiants endettés ont une dette supérieure à 1000.-, alors que c'est environ 3% des apprentis (Tableau 8)

**Tableau 8 Données sur l'endettement par filière**

	Etudiants		Apprentis		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Degré d'endettement</b>						
Aucune dette	721	96.7%	1135	93.7%	1856	94.8%
< 100	7	0.9%	3	0.3%	10	0.5%
100-500	9	1.2%	24	2.0%	33	1.7%
501-1000	4	0.6%	15	1.2%	19	1.0%
1001-2500	2	0.3%	13	1.1%	15	0.8%
2501-5000	1	0.2%	10	0.8%	11	0.6%
> 5000	1	0.1%	12	1.0%	12	0.6%
<b>Envers qui (n=101)</b>						
Petit(e) ami(e)	1	3.7%	9	11.7%	10	9.7%
Mère	9	34.8%	21	27.8%	30	29.6%
Père	10	39.8%	34	44.2%	44	43.1%
Frère / sœur	2	7.5%	10	13.3%	12	11.9%
Autre membre de la famille	0	0.0%	12	15.9%	12	12.0%
Ami(e)	10	40.8%	26	33.8%	36	35.5%
Banque	2	8.4%	25	32.9%	27	26.9%
<b>Quel service ou objet (n=101)</b>						
Véhicule (moto, voiture, vélo, etc.)	4	15.2%	19	24.3%	22	22.1%
Meuble (canapé, table)	0	0.0%	6	7.6%	6	5.7%
Appareil électroménager (frigo, cuisinière, etc.)	0	0.0%	5	6.8%	5	5.1%
Appareil électronique (ordinateur, téléphone, etc.)	1	3.7%	19	24.7%	20	19.5%
Loisirs (musique, sport, etc.)	4	15.0%	13	16.8%	17	16.3%
Vacances	6	25.6%	16	20.6%	22	21.8%
Habit	6	25.6%	15	18.9%	21	20.6%
Bijou	2	7.5%	6	8.5%	8	8.3%
Substance (alcool, cannabis, drogues, etc.)	4	14.3%	7	9.1%	10	10.4%
Jeux d'argent et de hasard (casino, loterie, etc.)	0	0.0%	2	2.5%	2	1.9%
Formation	0	0.0%	12	15.6%	12	11.8%

## 4.4 Jeux d'argent et de hasard

Plus de 2/3 des participants considèrent que jouer de l'argent est une pratique dangereuse. Les garçons sont trois fois plus susceptibles de ne pas percevoir cette pratique comme dangereuse par rapport aux filles (9% vs. 3%). Un tiers des garçons et 2 filles sur 5 considèrent que la pratique peut être plus sûre si l'on s'exerce avant. Presque la moitié des participants considèrent que jouer pour de l'argent n'est pas un moyen facile de se faire de l'argent et 2/3 ne sont pas d'accord avec l'affirmation que plus on joue et plus on a de chance de gagner. La moitié des participants considèrent que la plupart des jeunes de leur âge ne jouent pas aux jeux d'argent. Finalement, 2/3

des participants sont d'accord avec le fait que la pratique des jeux d'argent peut mener à des problèmes similaires à la consommation d'alcool et de drogues. (Tableau 9)

**Tableau 9 Perception des jeux d'argent et de hasard par sexe (inclus tous les participants)**

	Filles		Garçons		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Jouer pour de l'argent est dangereux</b>						
D'accord	685	75.3%	669	63.8%	1354	69.2%
Ni d'accord, ni pas d'accord	193	21.2%	281	26.8%	473	24.2%
Pas d'accord	32	3.5%	98	9.4%	130	6.7%
<b>Jouer pour de l'argent est plus sûr si on s'exerce avant</b>						
D'accord	180	19.7%	326	31.1%	506	25.8%
Ni d'accord, ni pas d'accord	262	28.8%	312	29.8%	574	29.3%
Pas d'accord	468	51.5%	410	39.1%	878	44.9%
<b>Jouer pour de l'argent est un moyen facile de se faire de l'argent</b>						
D'accord	159	17.5%	238	22.7%	397	20.3%
Ni d'accord, ni pas d'accord	295	32.4%	347	33.2%	642	32.8%
Pas d'accord	456	50.1%	462	44.1%	918	46.9%
<b>Le plus vous jouez pour de l'argent, meilleures sont vos chances de gagner</b>						
D'accord	77	8.5%	125	11.9%	202	10.3%
Ni d'accord, ni pas d'accord	196	21.6%	237	22.6%	433	22.1%
Pas d'accord	636	69.9%	686	65.5%	1322	67.6%
<b>La plupart des gens de mon âge joue pour de l'argent</b>						
D'accord	117	12.8%	205	19.6%	322	16.4%
Ni d'accord, ni pas d'accord	302	33.2%	365	34.9%	667	34.1%
Pas d'accord	491	54.0%	477	45.6%	968	49.5%
<b>Jouer pour de l'argent peut mener à des problèmes, tout comme l'alcool ou les drogues</b>						
D'accord	611	67.2%	685	65.4%	1296	66.2%
Ni d'accord, ni pas d'accord	190	21.0%	188	17.9%	378	19.3%
Pas d'accord	108	11.8%	175	16.7%	283	14.5%

Pour la filière, une différence d'opinion se dessine quant à la pratique des jeunes de l'âge du participant. En effet, pour l'affirmation La plupart des jeunes de mon âge joue pour de l'argent, un étudiant sur 10 est d'accord contre plus d'un apprenti sur 5. (Tableau 10)

**Tableau 10 Perception des jeux d'argent et de hasard par filière (inclus tous les participants)**

	Etudiants		Apprentis		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Jouer pour de l'argent est dangereux</b>						
D'accord	541	72.6%	812	67.1%	1354	69.2%
NI d'accord, ni pas d'accord	165	22.2%	308	25.4%	473	24.2%
Pas d'accord	39	5.2%	91	7.5%	130	6.6%
<b>Jouer pour de l'argent est plus sûr si on s'exerce avant</b>						
D'accord	201	27.0%	305	25.1%	506	25.8%
NI d'accord, ni pas d'accord	212	28.4%	362	29.9%	574	29.3%
Pas d'accord	332	44.6%	545	45.0%	878	44.9%
<b>Jouer pour de l'argent est un moyen facile de se faire de l'argent</b>						
D'accord	134	17.9%	263	21.7%	397	20.3%
NI d'accord, ni pas d'accord	240	32.2%	402	33.2%	642	32.8%
Pas d'accord	372	49.9%	546	45.1%	918	46.9%
<b>Le plus vous jouez pour de l'argent, meilleures sont vos chances de gagner</b>						
D'accord	62	8.4%	140	11.5%	202	10.3%
NI d'accord, ni pas d'accord	150	20.1%	283	23.4%	433	22.1%
Pas d'accord	533	71.5%	789	65.1%	1322	67.6%
<b>La plupart des gens de mon âge joue pour de l'argent</b>						
D'accord	72	9.7%	249	20.5%	321	16.4%
NI d'accord, ni pas d'accord	196	26.3%	471	38.9%	667	34.1%
Pas d'accord	477	64.0%	491	40.6%	968	49.5%
<b>Jouer pour de l'argent peut mener à des problèmes, tout comme l'alcool ou les drogues</b>						
D'accord	490	65.8%	806	66.5%	1296	66.3%
NI d'accord, ni pas d'accord	157	21.1%	221	18.2%	378	19.3%
Pas d'accord	98	13.2%	185	15.2%	283	14.4%

Plus de 2 jeunes sur 5 ont joué aux jeux d'argent et de hasard au cours des 12 mois précédant l'enquête. En se basant sur une échelle scientifiquement validée (South Oaks Gambling Screen-revised for Adolescents, SOGS-RA), plus d'un tiers des participants ont été catégorisés comme joueurs non problématiques ou occasionnels et environ 7% comme joueurs à risque ou problématiques. Moins d'un tiers des filles ont joué à des jeux d'argent au cours des 12 derniers mois contre plus de la moitié des garçons. Les garçons sont également plus à risque que les filles (3% vs. 11%). (Tableau 11)

**Tableau 11 Types de joueurs par sexe**

	Filles		Garçons		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Type de joueur</b>						
Non joueur	643	70.7%	505	48.4%	1148	58.7%
Joueur non problématique	238	26.1%	428	41.0%	666	34.1%
Joueur à risque	24	2.7%	80	7.7%	105	5.4%
Joueurs problématique	5	0.5%	30	2.9%	35	1.8%

Par rapport à la filière d'études, les apprentis sont plus joueurs que les étudiants (50% vs.27%) et sont également davantage des joueurs à risque ou problématiques (5% vs 9%). (Tableau 12)

**Tableau 12 Types de joueurs par filière**

	Etudiants		Apprentis		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Type de joueur</b>						
Non joueur	545	73.1%	603	49.9%	1148	58.7%
Joueur non problématique	165	22.2%	501	41.5%	666	34.1%
Joueur à risque	27	3.6%	78	6.4%	105	5.4%
Joueurs problématique	8	1.1%	27	2.2%	35	1.8%

Il y a des différences de perceptions quant à la pratique entre les non-joueurs, les joueurs non problématiques et les joueurs problématiques. En effet, si plus de  $\frac{3}{4}$  des non joueurs considèrent que jouer pour de l'argent est une pratique dangereux, le taux descend à 56% des joueurs non problématiques et 54% des joueurs problématiques. Pour le fait de s'exercer avant de jouer pour s'assurer une pratique plus sûre,  $\frac{1}{3}$  des joueurs problématiques sont d'accord avec cette affirmation contre  $\frac{1}{4}$  des joueurs non problématiques et moins d' $\frac{1}{4}$  des non joueurs. Un non joueur sur 6, un quart des joueurs non problématiques et presque  $\frac{1}{3}$  des joueurs problématiques perçoivent les jeux d'argent comme un moyen facile de se faire de l'argent. Près de 40% des joueurs problématiques sont d'accord avec le fait que la plupart des jeunes de leur âge joue pour de l'argent contre seulement 18% des joueurs non problématiques et 13% des non joueurs. (Tableau 13)

**Tableau 13 Perceptions des jeux d'argent par types de joueurs (inclus tous les participants)**

	Non joueurs		Non problématiques		Problématiques		Total	
	n	%	n	%	n	%	n	%
<b>Jouer pour de l'argent est dangereux</b>								
D'accord	899	78.3%	375	56.3%	76	54.5%	1350	69.1%
NI d'accord, ni pas d'accord	195	17.0%	231	34.7%	47	33.4%	473	24.2%
Pas d'accord	54	4.7%	59	8.9%	17	12.1%	130	6.7%
<b>Jouer pour de l'argent est plus sûr si on s'exerce avant</b>								
D'accord	279	24.3%	179	26.9%	46	33.1%	505	25.8%
NI d'accord, ni pas d'accord	309	27.0%	215	32.2%	49	35.3%	574	29.4%
Pas d'accord	559	48.7%	272	40.8%	44	31.6%	875	44.8%
<b>Jouer pour de l'argent est un moyen facile de se faire de l'argent</b>								
D'accord	189	16.4%	161	24.2%	44	31.6%	394	20.2%
NI d'accord, ni pas d'accord	358	31.2%	236	35.4%	47	33.8%	641	32.8%
Pas d'accord	601	52.3%	269	40.4%	48	34.6%	918	47.0%
<b>Le plus vous jouez pour de l'argent, meilleures sont vos chances de gagner</b>								
D'accord	83	7.5%	90	13.5%	26	18.7%	202	10.3%
NI d'accord, ni pas d'accord	236	20.5%	157	23.6%	39	27.9%	432	22.1%
Pas d'accord	826	72.0%	419	62.9%	75	53.4%	1319	67.6%
<b>La plupart des gens de mon âge joue pour de l'argent</b>								
D'accord	144	12.6%	121	18.2%	56	40.3%	321	16.5%
NI d'accord, ni pas d'accord	340	29.6%	278	41.7%	48	34.3%	666	34.1%
Pas d'accord	663	57.8%	267	40.1%	35	25.3%	966	49.4%
<b>Jouer pour de l'argent peut mener à des problèmes, tout comme l'alcool ou les drogues</b>								
D'accord	768	66.9%	438	65.8%	88	62.8%	1294	66.2%
NI d'accord, ni pas d'accord	227	19.8%	128	19.2%	23	16.4%	378	19.4%
Pas d'accord	152	13.3%	100	15.0%	29	20.8%	282	14.4%

Les loteries et les paris sont les jeux d'argent les plus pratiqués avec près d'un joueur sur 5 rapportant au moins une pratique hebdomadaire. Les jeux d'argent sur Internet sont les moins souvent pratiqués avec moins d'un joueur sur 11, regroupant essentiellement que des garçons (3% vs. 15%). Les garçons rapportent davantage une pratique hebdomadaire ou plus fréquente pour tous les types de jeux d'argent. La majorité des joueurs dépensent moins de 10 francs par mois pour les jeux d'argent. Les garçons dépensent plus que les filles avec environ 30% d'entre eux qui rapportent un montant supérieur à 10 francs contre moins de 12% des filles. Moins d'un joueur sur 9 a déjà payé pour jouer en ligne et la carte prepaid a été le mode de paiement en ligne le plus utilisé. Environ un joueur sur 5 a des ami(e)s qui jouent assez ou très souvent aux jeux d'argent et de hasard. (Tableau 14)

**Tableau 14 Activités relatives aux jeux d'argent par genre (n'inclut que les joueurs des 12 derniers mois)**

	Filles		Garçons		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Jeux d'argent dans un casino (12 derniers mois)</b>						
Hebdomadaire ou plus	9	3.6%	35	6.4%	44	5.5%
Mensuel ou moins	77	28.9%	197	36.6%	274	34.0%
Pas joué	180	67.5%	307	57.0%	487	60.5%
<b>Loteries et paris, billets à gratter (12 derniers mois)</b>						
Hebdomadaire ou plus	34	12.7%	127	23.5%	161	19.9%
Mensuel ou moins	188	70.6%	293	54.3%	481	59.7%
Pas joué	45	16.7%	119	22.2%	164	20.4%
<b>Jeux d'argent hors casino et hors ligne (ex. poker entre amis) (12 derniers mois)</b>						
Hebdomadaire ou plus	3	1.2%	48	9.0%	51	6.4%
Mensuel ou moins	28	10.4%	171	31.7%	199	24.7%
Pas joué	236	88.3%	320	59.3%	555	68.9%
<b>Jeux d'argent sur Internet (12 derniers mois)</b>						
Hebdomadaire ou plus	3	1.3%	25	4.7%	28	3.5%
Mensuel ou moins	5	1.9%	54	10.1%	59	7.3%
Pas joué	258	96.9%	460	85.3%	718	89.1%
<b>Somme mensuelle consacrée aux jeux d'argent</b>						
Moins de 10 CHF	236	88.3%	382	70.9%	617	76.6%
Entre 10 et 99 CHF	27	10.3%	129	24.0%	157	19.4%
Entre 100 et 999 CHF	1	0.3%	23	4.3%	24	3.0%
1000 CHF ou plus	3	1.1%	5	0.9%	8	1.0%
<b>A déjà payé pour jouer en ligne</b>	7	2.5%	81	15.0%	87	10.8%
<b>Mode de paiement en ligne (n=87)</b>						
Avec la carte de crédit des parents AVEC leur accord	1	14.1%	5	6.6%	6	7.1%
Avec la carte de crédit des parents SANS leur accord	1	12.4%	1	1.5%	2	2.3%
Avec la carte de crédit d'un(e) ami(e) ou connaissance	0	0.0%	0	0.0%	0	0.0%
Avec sa propre carte de crédit	2	24.8%	26	33.0%	28	32.3%
Par carte prepaid	0	0.0%	41	50.9%	41	47.0%
Par facture	1	11.4%	4	4.5%	4	5.0%
Autre	2	37.3%	3	3.6%	5	6.2%
<b>Entourage qui joue assez/souvent</b>						
Père	28	11.2%	52	9.9%	80	10.3%
Mère	20	7.8%	30	5.7%	51	6.4%
Frères/sœurs	8	3.1%	18	3.5%	26	3.4%
Grands-parents	21	8.3%	45	8.9%	66	8.7%
Ami(e)s	28	10.9%	122	23.4%	150	19.3%

Les billets à gratter sont, de loin, les jeux de loterie les plus souvent mentionnés (76%). Si les filles sont plus nombreuses à mentionner les billets à gratter (85% vs.72%), les garçons sont plus nombreux pour les autres types de loterie, particulièrement pour les paris sportifs (32% vs. 13%).

Pour les jeux d'argent en ligne, ceux-ci se font surtout sur des sites Internet autre que des réseaux sociaux (59%) et des applications Smartphone ou tablette (41%). Les jeux en ligne se font surtout sur des sites étrangers (40%). (Tableau 15)

**Tableau 15 Types de loterie et jeu en ligne par sexe**

	Filles		Garçons		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Type de jeux de loterie (12 derniers mois) (n=642)</b>						
Loterie à numéro	80	36.1%	156	37.2%	236	36.8%
Billet à gratter	188	84.8%	300	71.6%	489	76.2%
Terminaux électroniques	34	15.3%	72	17.1%	106	16.5%
Pari sportif	29	13.1%	135	32.1%	164	25.5%
<b>Jeux d'argent en ligne (12 derniers mois) (n=88)</b>						
Application Smartphone ou tablette tactile	4	51.7%	31	39.5%	35	40.7%
Facebook – réseaux sociaux	3	32.1%	7	9.0%	10	11.2%
Autres sites Internet	4	50.4%	47	59.8%	52	58.9%
Versions-démos gratuites	1	9.8%	8	10.3%	9	10.2%
<b>Site Internet jeux d'argent en ligne (n=88)</b>						
Site(s) suisse(s)	4	51.7%	12	15.6%	16	19.1%
Site(s) étranger(s)	0	0.0%	34	44.0%	34	39.7%
Sites suisses et étrangers	2	19.6%	19	23.9%	20	23.5%
Ne sait pas	2	28.6%	13	16.6%	15	17.7%

Pour les jeux de loterie et les paris qui sont les jeux d'argent les plus souvent pratiqués, les apprentis sont plus nombreux à avoir une pratique hebdomadaire ou plus fréquente que les étudiants (14% vs. 22%). Un étudiant sur 7 et plus d'un apprenti sur 4 dépensent plus de 10 francs par mois pour des jeux d'argent. (Tableau 16)



**Tableau 16 Activités relatives aux jeux d'argent par filière (n'inclut que les joueurs des 12 derniers mois)**

	Etudiants		Apprentis		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Jeux d'argent dans un casino (12 derniers mois)</b>						
Hebdomadaire ou plus	7	3.5%	37	6.2%	44	5.5%
Mensuel ou moins	54	27.1%	220	36.3%	274	34.0%
Pas joué	139	69.4%	348	57.5%	487	60.5%
<b>Loteries et paris, billets à gratter (12 derniers mois)</b>						
Hebdomadaire ou plus	28	14.0%	133	21.9%	161	19.9%
Mensuel ou moins	127	63.4%	354	58.5%	481	59.7%
Pas joué	45	22.5%	119	19.6%	164	20.4%
<b>Jeux d'argent hors casino et hors ligne (ex. poker entre amis) (12 derniers mois)</b>						
Hebdomadaire ou plus	12	6.1%	39	6.5%	51	6.4%
Mensuel ou moins	52	25.8%	147	24.3%	199	24.7%
Pas joué	137	68.1%	419	69.2%	555	68.9%
<b>Jeux d'argent sur Internet (12 derniers mois)</b>						
Hebdomadaire ou plus	8	3.9%	21	3.4%	28	3.5%
Mensuel ou moins	15	7.4%	44	7.3%	59	7.3%
Pas joué	178	88.7%	540	89.3%	718	89.1%
<b>Somme mensuelle consacrée aux jeux d'argent (12 derniers mois)</b>						
Moins de 10 CHF	172	85.6%	446	73.7%	617	76.6%
Entre 10 et 99 CHF	23	11.5%	134	22.1%	157	19.4%
Entre 100 et 999 CHF	5	2.3%	19	3.2%	24	3.0%
1000 CHF ou plus	1	0.6%	7	1.1%	8	1.0%
<b>A déjà payé pour jouer en ligne (12 derniers mois)</b>	20	9.8%	68	11.2%	87	10.8%
<b>Mode de paiement en ligne (n=87) (12 derniers mois)</b>						
Avec la carte de crédit des parents AVEC leur accord	3	16.5%	3	4.4%	6	7.1%
Avec la carte de crédit des parents SANS leur accord	1	5.9%	1	1.2%	2	2.3%
Avec la carte de crédit d'un(e) ami(e) ou connaissance	0	0.0%	0	0.0%	0	0.0%
Avec sa propre carte de crédit	8	42.8%	19	29.2%	28	32.3%
Par carte prepaid	6	31.0%	34	51.7%	41	47.0%
Par facture	1	3.8%	4	5.4%	4	5.0%
Autre	0	0.0%	5	8.1%	5	6.2%
<b>Entourage qui joue assez/souvent</b>						
Père	23	11.7%	57	9.8%	80	10.3%
Mère	15	7.3%	36	6.1%	51	6.4%
Frères/sœurs	4	2.0%	22	3.8%	26	3.4%
Grands-parents	14	7.5%	52	9.1%	66	8.7%
Ami(e)s	38	19.4%	112	19.3%	150	19.3%

Les apprentis sont plus nombreux à avoir joué à des loteries à numéros (39% vs. 29%) alors que les étudiants ont rapporté plus souvent avoir fait des paris sportifs (30% vs. 24%) au cours des 12 derniers mois. Pour les billets à gratter et les terminaux électroniques, les pourcentages sont assez

similaires entre les deux filières. Les étudiants sont plus nombreux à avoir utilisé une application pour les jeux d'argent en ligne (61% vs. 34%) alors que les apprentis ont davantage utilisé un site Internet (50% vs. 62%). (Tableau 17)

**Tableau 17 Types de loterie et jeu en ligne par filière**

	Etudiants		Apprentis		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Type de jeux de loterie (12 derniers mois) (n=642)</b>						
Loterie à numéro	45	29.0%	191	39.3%	236	36.8%
Billet à gratter	115	73.8%	374	76.9%	489	76.2%
Terminaux électroniques	28	17.9%	78	16.1%	106	16.5%
Pari sportif	46	29.7%	118	24.2%	164	25.5%
<b>Jeux d'argent en ligne (12 derniers mois) (n=88)</b>						
Application Smartphone ou tablette tactile	14	60.8%	22	33.6%	35	40.7%
Facebook – réseaux sociaux	4	18.4%	6	8.7%	10	11.2%
Autres sites Internet	11	50.2%	40	61.9%	52	58.9%
Versions-démos gratuites	2	10.2%	7	10.2%	9	10.2%
<b>Site Internet jeux d'argent en ligne (n=88)</b>						
Site(s) suisse(s)	5	23.6%	11	17.5%	16	19.1%
Site(s) étranger(s)	11	47.5%	24	37.0%	34	39.7%
Sites suisses et étrangers	3	15.4%	17	26.3%	20	23.5%
Ne sait pas	3	13.6%	12	19.2%	15	17.7%

Quatre joueurs problématiques sur 5 sont des garçons. Les joueurs problématiques vivent davantage hors du domicile familial que les joueurs non problématiques (13% vs. 7%). Les joueurs problématiques sont plus nombreux à rapporter un statut socio-économique en-dessous de la moyenne (14% vs. 8%). Plus d'un tiers des joueurs problématiques ont deux parents nés à l'étranger contre moins d'un joueur non problématique sur 4. (Tableau 18)

**Tableau 18 Données sociodémographiques par types de joueurs**

	Non problématiques		Problématiques <sup>a</sup>		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Genre</b>						
Filles	238	35.7%	29	20.8%	267	33.1%
Garçons	428	64.3%	111	79.2%	539	66.9%
<b>Âge moyen</b>	666	18.8	140	19.1	806	18.9
<b>Lieu d'habitation</b>						
Campagne, village	427	64.1%	80	57.0%	506	62.8%
Ville, banlieue ville	239	35.9%	60	44.0%	300	37.2%
<b>Mode d'habitation</b>						
Chez les parents	622	93.4%	121	86.5%	743	92.2%
Autre	44	6.6%	19	13.5%	63	7.8%
<b>Situation familiale</b>						
Parents vivant ensemble	440	66.1%	93	66.5%	533	66.2%
Autre	226	33.9%	47	33.5%	273	33.8%
<b>Situation financière de la famille</b>						
Au-dessus de la moyenne	130	19.5%	30	21.1%	160	19.8%
Dans la moyenne	480	72.0%	90	64.4%	569	70.7%
En dessous de la moyenne	57	8.5%	20	14.5%	77	9.5%
<b>Lieu de naissance</b>						
Suisse	596	89.5%	117	84.1%	713	88.5%
Autre	70	10.5%	22	15.9%	92	11.5%
<b>Lieu de naissance des parents</b>						
Les deux parents sont nés en Suisse	402	60.4%	76	54.3%	478	59.4%
Un des deux parents est né en Suisse	109	16.4%	14	10.3%	123	15.3%
Aucun des parents n'est né en Suisse	155	23.2%	49	35.4%	204	25.3%

Trois quart des joueurs problématiques sont des apprentis. Les joueurs problématiques se perçoivent davantage comme des moins bons élèves que les joueurs non problématiques (5% vs. 12%). (Tableau 19)

<sup>a</sup> Les joueurs à risque et les joueurs problématiques ont été regroupés pour les analyses

**Tableau 19 Données académiques par types de joueurs**

	Non problématiques		Problématiques		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Filière académique</b>						
Etudiants	165	24.8%	35	25.3%	201	24.9%
Apprentis	501	75.2%	104	74.7%	605	75.1%
<b>Niveau scolaire perçu</b>						
Bon élève	195	29.7%	40	29.1%	235	29.6%
Elève moyen	426	64.8%	81	58.6%	507	63.7%
Moins bon élève	36	5.5%	17	12.3%	53	6.7%

En moyenne, les joueurs problématiques ont un revenu plus élevé que les joueurs non problématiques avec 1120 francs contre 902 francs. Un quart des joueurs problématiques et moins d'un joueur non problématique sur 5 considèrent que l'argent qu'ils ont à disposition n'est pas suffisant. (Tableau 20)

**Tableau 20 Données sur les finances par types de joueurs**

	Non problématiques		Problématiques		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Revenu mensuel moyen (en Francs suisses)</b>	666	902.10	140	1119.90	806	939.90
<b>Finances propres</b>						
Plus que suffisantes	204	31.3%	39	28.6%	243	30.8%
Suffisantes	328	50.2%	63	46.7%	391	49.6%
Insuffisantes	121	18.5%	33	24.7%	154	19.6%
<b>Provenance de l'argent dont ils disposent (pour la plus grande partie)</b>						
Propre salaire	444	66.7%	81	58.0%	525	65.2%
Argent de poche, soutien régulier des parents	111	16.7%	29	20.7%	140	17.4%
Job accessoire ou de vacances	54	8.2%	7	5.1%	61	7.6%
Aide irrégulière des parents	17	2.6%	14	9.8%	31	3.8%
Soutien d'autres personnes	7	1.0%	6	4.0%	12	1.5%
Soutien public	11	1.7%	6	4.2%	17	2.1%
Vente d'objets personnels	3	0.4%	5	3.4%	8	0.9%
Autres ressources	14	2.1%	11	8.2%	25	3.2%
<b>Ce qu'ils paient eux-mêmes (tout ou pour la plus grande partie)</b>						
Loyer et frais de logement	21	3.2%	12	8.6%	33	4.1%
Téléphone mobile	391	58.8%	91	65.2%	482	59.9%
Transports publics	235	35.2%	51	36.4%	286	35.4%
Transport privé	296	44.4%	67	47.9%	363	45.0%
Alimentation et boissons à l'extérieur	416	62.4%	87	62.0%	502	62.3%
Prix des billets lors des sorties (cinéma, concert, etc.)	597	89.6%	117	84.0%	714	88.6%
Habillement	354	53.2%	92	65.9%	446	55.4%
Vacances/voyages	316	47.5%	73	52.4%	390	48.3%
Cosmétique	378	56.7%	90	64.8%	468	58.1%
Téléchargement de musique, CD, jeux, etc.	522	78.4%	113	81.1%	635	78.8%
Appareils électroniques	438	65.8%	98	69.8%	536	66.5%
Prime assurance maladie	78	11.7%	33	23.4%	111	13.8%

Les joueurs problématiques sont davantage endettés que les joueurs non problématiques (5% vs. 15%). Parmi les joueurs problématiques rapportant des dettes, presque 7% d'entre eux évalue leur dette à plus de 1000.- contre 2% des joueurs non problématiques endettés. Très peu de joueurs endettés le sont pour les jeux d'argent (3%). (Tableau 21)

**Tableau 21 Données sur l'endettement par types de joueurs**

	Non problématiques		Problématiques		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Degré d'endettement</b>						
Aucune dette	630	94.6%	119	85.1%	749	93.0%
< 100	3	0.5%	2	1.8%	6	0.7%
100-500	14	2.1%	4	2.8%	18	2.2%
501-1000	5	0.7%	5	3.6%	10	1.2%
1001-2500	7	1.1%	2	1.4%	9	1.1%
2501-5000	2	0.3%	5	3.8%	7	0.9%
> 5000	5	0.7%	2	1.6%	7	0.9%
<b>Envers qui (n=57)</b>						
Petit(e) ami(e)	1	2.3%	4	17.9%	5	8.0%
Mère	12	33.8%	3	14.9%	15	26.9%
Père	13	36.2%	10	46.8%	23	40.1%
Frère / sœur	5	13.0%	2	9.3%	7	11.6%
Autre membre de la famille	3	7.3%	4	19.5%	7	11.8%
Ami(e)	8	23.2%	8	39.8%	17	29.3%
Banque	10	27.3%	8	36.1%	17	30.5%
<b>Quel service ou objet (n=57)</b>						
Véhicule (moto, voiture, vélo, etc.)	9	26.4%	6	27.4%	15	26.8%
Meuble (canapé, table)	3	8.1%	2	9.3%	5	8.5%
Appareil électroménager (frigo, cuisinière, etc.)	1	2.7%	2	10.9%	3	5.7%
Appareil électronique (ordinateur, téléphone, etc.)	6	18.2%	8	48.1%	14	25.5%
Loisirs (musique, sport, etc.)	4	12.6%	6	26.7%	10	17.7%
Vacances	7	20.3%	7	32.1%	14	24.6%
Habit	7	20.2%	3	14.9%	10	18.3%
Bijou	2	5.0%	3	12.6%	4	7.8%
Substance (alcool, cannabis, drogues, etc.)	4	11.3%	4	19.5%	8	14.3%
Jeux d'argent et de hasard (casino, loterie, etc.)	1	2.7%	1	4.6%	2	3.4%
Formation	4	12.3%	3	14.9%	7	13.2%

Les joueurs problématiques sont plus nombreux à avoir joué dans un casino (18% vs. 3%), à des loteries et des paris (43% vs. 15%), à avoir joué hors casino (17% vs. 4%) et d'avoir joué à des jeux d'argent en ligne (15% vs. 1%) de manière hebdomadaire ou plus fréquente. Si un joueur non problématique sur 6 dépense plus de 10 francs par mois pour les jeux d'argent, c'est plus d'un joueur problématique sur 2 qui rapportent un tel montant, dont 5% avec un montant de 1000 francs ou plus par mois. Les joueurs problématiques sont également davantage représentés dans les joueurs ayant déjà payé pour jouer à des jeux d'argent en ligne (7% vs. 27%). Deux joueurs problématiques sur 5 ont des amis qui jouent assez souvent ou très souvent aux jeux d'argent. (Tableau 22)

**Tableau 22 Activités relatives aux jeux d'argent par types de joueurs**

	Non problématiques		Problématiques		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Jeux d'argent dans un casino (12 derniers mois)</b>						
Hebdomadaire ou plus	19	2.9%	25	17.8%	44	5.5%
Mensuel ou moins	218	32.7%	57	40.6%	274	34.0%
Pas joué	429	64.4%	58	41.6%	487	60.5%
<b>Loteries et paris, billets à gratter (12 derniers mois)</b>						
Hebdomadaire ou plus	101	15.2%	60	42.7%	161	20.0%
Mensuel ou moins	425	63.8%	56	40.2%	481	59.7%
Pas joué	140	21.0%	24	17.1%	164	20.4%
<b>Jeux d'argent hors casino et hors ligne (ex. poker entre amis) (12 derniers mois)</b>						
Hebdomadaire ou plus	27	4.1%	24	17.2%	51	6.4%
Mensuel ou moins	157	23.6%	42	30.0%	199	24.7%
Pas joué	482	72.3%	74	52.8%	555	68.9%
<b>Jeux d'argent sur Internet (12 derniers mois)</b>						
Hebdomadaire ou plus	8	1.2%	21	14.8%	29	3.5%
Mensuel ou moins	41	6.1%	19	13.3%	59	7.3%
Pas joué	618	92.7%	100	71.9%	718	89.1%
<b>Somme mensuelle consacrée aux jeux d'argent</b>						
Moins de 10 CHF	561	84.3%	56	40.2%	617	76.6%
Entre 10 et 99 CHF	97	14.5%	50	43.0%	157	19.4%
Entre 100 et 999 CHF	7	1.0%	17	12.1%	24	3.0%
1000 CHF ou plus	1	0.2%	7	4.7%	8	1.0%
<b>A déjà payé pour jouer en ligne</b>	49	7.4%	38	27.4%	87	10.8%
<b>Mode de paiement en ligne (n=87)</b>						
Avec la carte de crédit des parents AVEC leur accord	5	10.7%	1	2.5%	6	7.1%
Avec la carte de crédit des parents SANS leur accord	1	2.4%	1	2.2%	2	2.3%
Avec la carte de crédit d'un(e) ami(e) ou connaissance	0	0.0%	0	0.0%	0	0.0%
Avec sa propre carte de crédit	11	21.9%	17	46.1%	28	32.3%
Par carte prepaid	26	52.8%	15	39.3%	41	47.0%
Par facture	3	6.9%	1	2.6%	4	5.0%
Autre	3	5.3%	3	7.4%	5	6.2%
<b>Entourage qui joue assez/souvent</b>						
Père	62	9.6%	18	13.9%	80	10.3%
Mère	40	6.1%	11	8.0%	51	6.4%
Frères/sœurs	19	3.0%	7	5.1%	26	3.4%
Grands-parents	60	9.6%	5	4.1%	66	8.7%
Ami(e)s	95	14.7%	55	41.3%	150	19.3%

Les billets à gratter sont les plus souvent mentionnés par les deux types de joueurs, bien qu'ils le soient davantage par les joueurs non problématiques (78% vs. 68%). Si le deuxième type de jeux de loterie est la loterie à numéro pour les joueurs non problématiques, c'est le pari sportif pour les joueurs problématiques. Les joueurs problématiques sont plus nombreux à avoir utilisé une

application (53%) pour jouer à des jeux en ligne alors que les joueurs non problématiques ont davantage utilisé des sites Internet (66%). (Tableau 23)

**Tableau 23 Types de loterie et de jeux en ligne par types de joueurs**

	Non problématiques		Problématiques		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Type de jeux de loterie (12 derniers mois) (n=642)</b>						
Loterie à numéro	191	36.2%	46	39.5%	236	36.8%
Billet à gratter	410	77.9%	79	68.3%	489	76.2%
Terminaux électroniques	75	14.2%	31	27.1%	106	16.5%
Pari sportif	115	22.0%	48	41.8%	164	25.5%
<b>Jeu en ligne (12 derniers mois) (n=88)</b>						
Application Smartphone ou tablette tactile	15	30.2%	21	53.5%	35	40.7%
Facebook – réseaux sociaux	5	10.8%	5	11.8%	10	11.2%
Autres sites Internet	32	65.7%	20	50.4%	52	58.9%
Versions-démos gratuites	7	14.4%	2	5.1%	9	10.2%
<b>Site Internet jeux en ligne (n=88)</b>						
Site(s) suisse(s)	5	10.4%	11	30.1%	16	19.1%
Site(s) étranger(s)	22	44.5%	13	33.7%	34	39.7%
Sites suisses et étrangers	12	23.9%	9	22.9%	20	23.5%
Ne sait pas	10	21.2%	5	13.3%	15	17.7%

Globalement, les joueurs ont commencé à jouer aux jeux d'argent car ils ont considéré que cette pratique pouvait être drôle, divertissante, excitante ou cool. Les joueurs problématiques sont également nombreux à avoir donné l'argent comme raison pour commencer, beaucoup plus que les joueurs non problématiques (54% vs 31%). Très peu de joueurs ont rapporté avoir commencé à jouer à la suite d'un essai sur des versions ou des démos gratuites (3%). (Tableau 24)



**Tableau 24 Raisons pour avoir joué la première fois aux jeux d'argent par type de joueurs**

	Non problématiques		Problématiques		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Raison(s) première fois jeux d'argent</b>						
Je voulais me faire de l'argent	204	30.7%	75	53.6%	279	34.6%
J'ai pensé que cela pouvait être drôle / divertissant / excitant / cool	351	52.8%	78	55.5%	429	53.3%
Parce que ma famille le faisait	94	14.1%	16	11.3%	110	13.6%
Je voulais faire comme les autres	36	5.4%	10	6.9%	46	5.7%
Parce que j'avais apprécié les versions / démos gratuites	18	2.7%	5	3.6%	23	2.9%
Parce que j'avais vu des publicités sur ça	36	5.4%	11	8.0%	48	5.9%
Je voulais oublier mes problèmes	28	4.1%	6	4.0%	33	4.1%
Je ne sais pas / Je ne me rappelle pas	96	14.3%	11	8.0%	107	13.2%

Une large majorité des joueurs, qu'ils soient problématiques ou non, ont considéré n'avoir besoin d'aucune aide par rapport à leur pratique des jeux d'argent. Par rapport aux joueurs problématiques, il semblerait qu'il y ait une tendance à demander des mesures très concrètes comme un blocage automatique après une certaine somme perdue ou un certain de temps de jeu (6%) et une limite de dépenses (6%). Plus d'un joueur sur 8 ne sait tout simplement pas quel besoin lui serait nécessaire (13%). (Tableau 25)

**Tableau 25 Besoins en matière d'aide quant à la pratique des jeux d'argent par types de joueurs**

	Non problématiques		Problématiques		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Besoin(s) d'aide pour la pratique des jeux d'argent</b>						
Aucun besoin	536	80.5%	116	83.2%	652	81.0%
Des informations sur des centres spécialisés / personnes à contacter	22	3.2%	6	4.2%	27	3.4%
Des plateformes de discussion et d'entraide de joueurs en difficulté	18	2.7%	1	0.7%	19	2.4%
Une aide en ligne spécialisée	24	3.6%	6	4.0%	30	3.7%
Un blocage automatique après une certaine somme perdue / un certain temps de jeu	25	3.8%	8	5.7%	33	4.1%
Une limite de dépenses de jeux	29	4.3%	9	6.4%	38	4.7%
Je ne sais pas	92	13.8%	11	7.8%	103	12.8%
<b>A déjà essayé de trouver de l'aide</b>	4	0.5%	4	2.8%	8	0.9%

Relativement peu de joueurs rapportent avoir eu des conséquences négatives directement liées aux jeux d'argent. Globalement, ce sont les conflits d'argent avec les parents (63%) et les amis (46%) qui ont le plus souvent été rapportés par les joueurs. (Tableau 26)

**Tableau 26 Conséquences négatives liées aux jeux d'argent et de hasard**

	Non problématiques		Problématiques		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Conséquences négatives du jeu (n=29)</b>						
Rupture sentimentale	8	42.9%	5	45.7%	13	43.9%
Conflits d'argent avec les parents	13	72.6%	5	45.2%	18	62.6%
Conflits d'argent avec les ami(e)s	12	67.3%	1	9.1%	13	45.9%
Problèmes avec le règlement ou la police	4	24.1%	2	17.9%	6	21.8%
Baisse des résultats académiques	4	24.1%	4	35.7%	8	28.4%
Consommation de tabac	3	14.6%	2	17.9%	5	15.8%
Consommation d'alcool	1	5.1%	1	8.8%	2	6.4%
Consommation de drogues	0	0.0%	3	27.0%	3	9.9%
Consommation de médicaments	0	0.0%	0	0.0%	0	0.0%

## 4.5 Autres pratiques / comportements à risque

A l'exception de la consommation de chnouf au cours des 30 derniers jours et du mésusage d'alcool au cours de la vie, les joueurs problématiques sont les plus représentés dans la consommation de substances, les comportements antisociaux (ex : vandalisme) et violents (ex : se bagarrer) et un usage excessif d'Internet mesuré par une échelle validée (Internet Addiction Test). (Tableau 27)

**Tableau 27 Autres comportements / pratiques par types de joueurs (inclus tous les participants)**

	Non joueurs		Non problématiques		Problématiques		Total	
	n	%	n	%	n	%	n	%
<b>Fumeur actuel</b>	315	29.2%	278	44.8%	70	54.3%	663	36.3%
<b>Cigarette électronique (vie)</b>	513	45.8%	410	63.4%	100	75.8%	1022	53.9%
<b>Cigarette électronique (30 derniers jours)</b>	89	8.0%	121	18.7%	36	27.3%	246	12.9%
<b>Narguilé (30 derniers jours)</b>	162	14.4%	160	24.7%	43	32.3%	365	19.2%
<b>Snus (30 derniers jours)</b>	92	8.2%	114	17.6%	26	19.8%	232	12.2%
<b>Chnouf (30 derniers jours)</b>	164	14.6%	158	24.4%	26	19.3%	348	18.2%
<b>Mésusage alcool (vie)</b>	777	81.4%	506	90.3%	106	90.1%	1389	85.1%
<b>Mésusage alcool (30 derniers jours)</b>	399	41.8%	305	54.7%	71	60.4%	775	47.6%
<b>Cannabis (vie)</b>	461	41.9%	369	58.3%	89	71.0%	920	49.5%
<b>Cannabis (30 derniers jours)</b>	202	18.4%	157	24.7%	44	34.9%	402	21.6%
<b>Autres drogues illicites (vie)</b>	92	8.3%	91	14.3%	30	24.4%	213	11.4%
<b>Autres drogues illicites (30 derniers jours)</b>	26	2.3%	20	3.2%	9	7.6%	55	2.9%
<b>Conduite antisociale (12 derniers mois)</b>	119	10.6%	138	21.2%	44	33.6%	302	15.8%
<b>Conduite violente (12 derniers mois)</b>	43	3.9%	81	12.5%	31	23.4%	155	8.1%
<b>Usage excessif d'Internet</b>	47	4.2%	19	2.9%	18	13.4%	84	4.4%

# 5

## Résultats longitudinaux T1-T3 (Hiver 2016-Hiver 2018)

## 5 Résultats longitudinaux T1-T3

### 5.1 Données sociodémographiques

Un peu plus de garçons composent l'échantillon des jeunes ayant participé aux deux vagues T1 et T3 de l'étude. A T3, en 2018, l'âge moyen des participants est de 18.6 ans. La majorité des participants habitent en milieu rural chez leurs parents, ces derniers vivant majoritairement ensemble. Seul 1 participant sur 11 évalue sa situation financière familiale en-dessous de la moyenne. Environ 7 participants sur 8 sont nés en Suisse et dans trois quarts des cas, au moins un des deux parents est né en Suisse. (Tableau 28)

Tableau 28 Données sociodémographiques à T3 par genre

	Filles		Garçons		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Genre</b>						
Filles	617	100.0%			617	46.3%
Garçons			715	100.0%	715	53.7%
<b>Âge moyen</b>	617	18.7	715	18.5	1332	18.6
<b>Lieu d'habitation</b>						
Campagne, village	403	65.3%	435	60.8%	837	62.9%
Ville, banlieue ville	214	34.7%	280	39.2%	494	37.1%
<b>Mode d'habitation</b>						
Chez les parents	573	92.9%	684	95.7%	1257	94.4%
Autre	44	7.1%	31	4.3%	75	5.6%
<b>Situation familiale</b>						
Parents vivant ensemble	417	67.6%	489	68.4%	906	68.0%
Autre	200	32.4%	226	31.6%	426	32.0%
<b>Situation financière de la famille</b>						
Au-dessus de la moyenne	86	13.9%	146	20.4%	231	17.4%
Dans la moyenne	474	76.8%	505	70.7%	979	73.5%
En dessous de la moyenne	58	9.3%	64	9.0%	122	9.1%
<b>Lieu de naissance</b>						
Suisse	537	87.1%	614	85.9%	1151	86.4%
Autre	80	12.9%	101	14.1%	181	13.6%
<b>Lieu de naissance des parents</b>						
Les deux parents sont nés en Suisse	366	59.3%	405	56.6%	771	57.9%
Un des deux parents est né en Suisse	82	13.2%	130	18.2%	211	15.9%
Aucun des parents n'est né en Suisse	169	27.5%	180	25.2%	350	26.2%

Sans surprise, une majorité de filles composent le groupe des étudiants alors que les garçons sont plus nombreux en apprentissage. L'âge moyen des apprentis est légèrement plus élevé que celui des étudiants. Environ 8% des apprentis et 2% des étudiants ne vivent plus chez leurs parents. (Tableau 29)

**Tableau 29 Données sociodémographiques à T3 par filière**

	Etudiants		Apprentis		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Genre</b>						
Filles	305	58.7%	312	38.4%	617	46.3%
Garçons	215	41.3%	500	61.6%	715	53.7%
<b>Âge moyen</b>	520	17.9	812	19.0	1332	18.6
<b>Lieu d'habitation</b>						
Campagne, village	294	56.6%	543	66.9%	837	62.9%
Ville, banlieue ville	225	43.4%	269	33.1%	494	37.1%
<b>Mode d'habitation</b>						
Chez les parents	508	97.7%	749	92.2%	1257	94.4%
Autre	12	2.3%	63	7.8%	75	5.6%
<b>Situation familiale</b>						
Parents vivant ensemble	371	71.3%	535	65.9%	906	68.0%
Autre	149	28.7%	277	34.1%	426	32.0%
<b>Situation financière de la famille</b>						
Au-dessus de la moyenne	115	22.2%	116	14.3%	231	17.4%
Dans la moyenne	360	69.4%	618	76.1%	979	73.5%
En dessous de la moyenne	44	8.4%	78	9.6%	122	9.1%
<b>Lieu de naissance</b>						
Suisse	453	87.1%	698	86.0%	1151	86.4%
Autre	67	12.9%	114	14.0%	181	13.6%
<b>Lieu de naissance des parents</b>						
Les deux parents sont nés en Suisse	299	57.6%	472	58.1%	771	57.9%
Un des deux parents est né en Suisse	90	17.4%	121	14.9%	211	15.9%
Aucun des parents n'est né en Suisse	130	25.1%	219	27.0%	350	26.3%

## 5.2 Données académiques

Les apprentis représentent plus de 60% de l'échantillon. La grande majorité des participants se considèrent comme des élèves moyens ou bons. (Tableau 30)

**Tableau 30 Données académiques à T3 par sexe**

	Filles		Garçons		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Filière académique</b>						
Etudiants	305	49.4%	215	30.0%	520	39.0%
Apprentis	312	50.6%	500	70.0%	812	61.0%
<b>Niveau scolaire perçu</b>						
Bon élève	154	25.0	179	25.4%	333	25.2%
Elève moyen	440	71.7%	461	65.4%	901	68.3%
Moins bon élève	20	3.3%	65	9.2%	85	6.5%

## 5.3 Finances et dépenses

Le revenu mensuel moyen a augmenté entre 2016 et 2018 passant de 460 francs à 700 francs. Les participants évaluant leurs finances propres comme étant plus que suffisantes sont moins nombreux en 2018 qu'en 2016 (33% vs. 53%). Les participants sont plus nombreux à considérer que leurs finances sont suffisantes alors que les finances jugées insuffisantes augmentent légèrement mais suivent la même tendance qu'en 2016. La proportion du salaire et des jobs accessoires ou de vacances dans l'établissement de leurs finances ont augmenté entre 2016 et 2018 alors que l'argent de poche régulier a diminué (32% vs. 25%). L'endettement a légèrement augmenté en deux ans passant de 4.5% à 6%. Les montants d'endettement supérieurs à 1000.- ont également augmenté (Tableau 31)

**Tableau 31 Données sur le revenu et les dépenses (évolution 2016-2018)**

	2016		2018	
	n	%	n	%
<b>Revenu mensuel moyen (en Francs suisses)</b>	1332	460.65	1326	700.35
<b>Finances propres</b>				
Plus que suffisantes	681	53.2%	432	33.4%
Suffisantes	401	31.3%	633	49.0%
Insuffisantes	198	15.5%	227	17.6%
<b>Provenance de l'argent dont ils disposent (pour la plus grande partie)</b>				
Propre salaire	648	48.7%	714	53.8%
Argent de poche, soutien régulier des parents	425	32.0%	342	25.8%
Job accessoire ou de vacances	79	5.9%	154	11.6%
Aide irrégulière des parents	104	7.8%	72	5.4%
Soutien d'autres personnes	33	2.5%	14	1.0%
Soutien public	14	1.1%	26	2.0%
Vente d'objets personnels	8	0.6%	5	0.4%
Autres ressources	12	0.9%	20	1.5%
<b>Degré d'endettement</b>				
Aucune dette	1246	95.5%	1248	94.1%
< 100	14	1.1%	7	0.6%
100-500	16	1.2%	21	1.5%
501-1000	16	1.2%	16	1.2%
1001-2500	5	0.4%	15	1.1%
2501-5000	6	0.4%	8	0.6%
> 5000	3	0.2%	10	0.8%

Le revenu mensuel moyen des filles a également augmenté entre 2016 et 2018 passant de 397 francs à 640. De même, les filles sont moins nombreuses à avoir évalué leurs finances comme étant plus que suffisantes mais également insuffisantes. L'endettement des filles est resté très stable.



**Tableau 32 Données sur le revenu et les dépenses (évolution des filles 2016-2018)**

	Filles 2016		Filles 2018	
	n	%	n	%
<b>Revenu mensuel moyen (en Francs suisses)</b>	617	397.10	617	639.65
<b>Finances propres</b>				
Plus que suffisantes	299	50.6%	205	34.0%
Suffisantes	189	31.9%	297	49.5%
Insuffisantes	103	17.5%	99	16.5%
<b>Provenance de l'argent dont ils disposent (pour la plus grande partie)</b>				
Propre salaire	273	44.3%	309	50.1%
Argent de poche, soutien régulier des parents	218	35.4%	184	29.8%
Job accessoire ou de vacances	42	6.9%	81	11.6%
Aide irrégulière des parents	58	9.5%	40	6.5%
Soutien d'autres personnes	15	2.4	8	1.3%
Soutien public	9	1.5%	14	2.3%
Vente d'objets personnels	4	0.7%	0	0.0%
Autres ressources	6	0.9%	3	0.4%
<b>Degré d'endettement</b>				
Aucune dette	577	96.0%	587	95.2%
< 100	9	1.6%	2	0.3%
100-500	8	1.4%	13	2.1%
501-1000	4	0.6%	3	0.5%
1001-2500	1	0.1%	5	0.9%
2501-5000	2	0.3%	2	0.4%
> 5000	0	0.0%	4	0.7%

Le revenu mensuel moyen des garçons, supérieur à celui des filles, a augmenté entre 2016 et 2018. L'évaluation des finances des garçons suit la même tendance que celle des filles. En 2018, l'endettement des garçons est similaire à celui des filles et son taux semble diminuer entre 2016 et 2018 avec 7% de garçons endettés en 2016 contre 5% deux ans après, les montants supérieurs à 1000 francs diminuant également. (Tableau 33)

**Tableau 33 Données sur le revenu et les dépenses (évolution des garçons 2016-2018)**

	Garçons 2016		Garçons 2018	
	n	%	n	%
<b>Revenu mensuel moyen (en Francs suisses)</b>	715	459.55	709	753.15
<b>Finances propres</b>				
Plus que suffisantes	383	55.5%	227	32.9%
Suffisantes	212	30.7%	336	48.6%
Insuffisantes	95	13.7%	128	18.5%
<b>Provenance de l'argent dont ils disposent (pour la plus grande partie)</b>				
Propre salaire	375	52.5%	405	57.1%
Argent de poche, soutien régulier des parents	207	29.0%	158	22.3%
Job accessoire ou de vacances	37	5.1%	73	10.3%
Aide irrégulière des parents	46	6.4%	32	4.5%
Soutien d'autres personnes	19	2.6%	6	0.9%
Soutien public	5	0.7%	12	1.7%
Vente d'objets personnels	4	0.5%	5	0.7
Autres ressources	7	0.9%	18	2.5
<b>Degré d'endettement</b>				
Aucune dette	660	93.1%	669	95.1%
< 100	6	0.8%	5	0.6%
100-500	8	1.1%	8	1.1%
501-1000	13	1.9%	12	1.8%
1001-2500	10	1.4%	4	0.6%
2501-5000	6	0.8%	4	0.5%
> 5000	6	0.9%	3	0.4%

Les étudiants rapportent un salaire plus élevé en 2018 qu'en 2016 et l'argent de poche semble diminuer pour laisser place à leur propre salaire et à des jobs accessoires ou de vacances. L'endettement des étudiants augmente légèrement entre 2016 et 2018 mais reste faible (2% vs, 4%). (Tableau 34)

**Tableau 34 Données sur le revenu et les dépenses (évolution des étudiants 2016-2018)**

	Etudiants 2016		Etudiants 2018	
	n	%	n	%
<b>Revenu mensuel moyen (en Francs suisses)</b>	520	181.35	520	287.80
<b>Finances propres</b>				
Plus que suffisantes	281	57.7%	190	37.7%
Suffisantes	151	31.1%	256	50.8%
Insuffisantes	55	11.2%	58	11.5%
<b>Provenance de l'argent dont ils disposent (pour la plus grande partie)</b>				
Propre salaire	16	3.2%	55	10.6%
Argent de poche, soutien régulier des parents	324	58.0%	264	50.8%
Job accessoire ou de vacances	53	10.2%	129	24.8%
Aide irrégulière des parents	69	13.3%	45	8.7%
Soutien d'autres personnes	18	3.4%	6	1.2%
Soutien public	4	0.8%	13	2.4%
Vente d'objets personnels	3	0.6%	0	0.0%
Autres ressources	4	0.8%	4	0.8%
<b>Degré d'endettement</b>				
Aucune dette	499	97.7%	498	95.8%
< 100	7	1.5%	5	0.9%
100-500	2	0.4%	7	1.3%
501-1000	1	0.1%	5	0.9%
1001-2500	0	0.0%	3	0.5%
2501-5000	1	0.2%	3	0.5%
> 5000	0	0.0%	1	0.2%

Sans surprise, les apprentis ont un salaire plus élevé que les étudiants et celui-ci a augmenté d'environ 400 francs en deux ans. Plus d'un apprenti sur 5 considère que leurs finances sont insuffisantes en 2018 contre 1 étudiant sur 9 alors que ces derniers ont un revenu mensuel moyen inférieur. L'endettement des apprentis a légèrement augmenté (6% vs 7%) et les montants supérieurs à 1000.- ont plus que doublé (1.5% vs. 3.4%) en deux années. (Tableau 35)

**Tableau 35 Données sur le revenu et les dépenses (évolution des apprentis 2016-2018)**

	Apprentis 2016		Apprentis 2018	
	n	%	n	%
<b>Revenu mensuel moyen (en Francs suisses)</b>	812	590.25	806	966.20
<b>Finances propres</b>				
Plus que suffisantes	400	50.5%	241	30.7%
Suffisantes	249	31.4%	377	47.9%
Insuffisantes	143	18.1%	169	21.4%
<b>Provenance de l'argent dont ils disposent (pour la plus grande partie)</b>				
Propre salaire	632	77.9%	659	81.7%
Argent de poche, soutien régulier des parents	101	12.5%	77	9.6%
Job accessoire ou de vacances	26	3.2%	25	3.1%
Aide irrégulière des parents	35	4.3%	27	3.3%
Soutien d'autres personnes	16	1.9%	8	1.0%
Soutien public	10	1.3%	13	1.7%
Vente d'objets personnels	5	0.6%	5	0.6%
Autres ressources	8	1.0%	16	2.0%
<b>Degré d'endettement</b>				
Aucune dette	747	94.1%	750	93.0%
< 100	6	0.8%	3	0.3%
100-500	13	1.7%	14	1.7%
501-1000	15	1.9%	12	1.5%
1001-2500	5	0.6%	13	1.5%
2501-5000	4	0.6%	6	0.7%
> 5000	3	0.3%	10	1.2%

## 5.4 Jeux d'argent et de hasard

En deux ans, nous pouvons constater une forte augmentation des joueurs de manière générale. En effet, si environ 14% des participants ont rapporté avoir joué aux jeux d'argent et de hasard au cours des 12 derniers mois en 2016, c'est plus de 40% en 2018. Pour les joueurs non problématiques, nous passons d'environ 11% à plus d'un tiers des participants. De même, si en 2016 un peu plus de 2% des participants étaient considérés comme des joueurs à risque ou problématiques, ils sont plus du double 2 ans après (7%). (Figures 1 et 2)

Figure 1 Type de joueurs à T1 en 2016

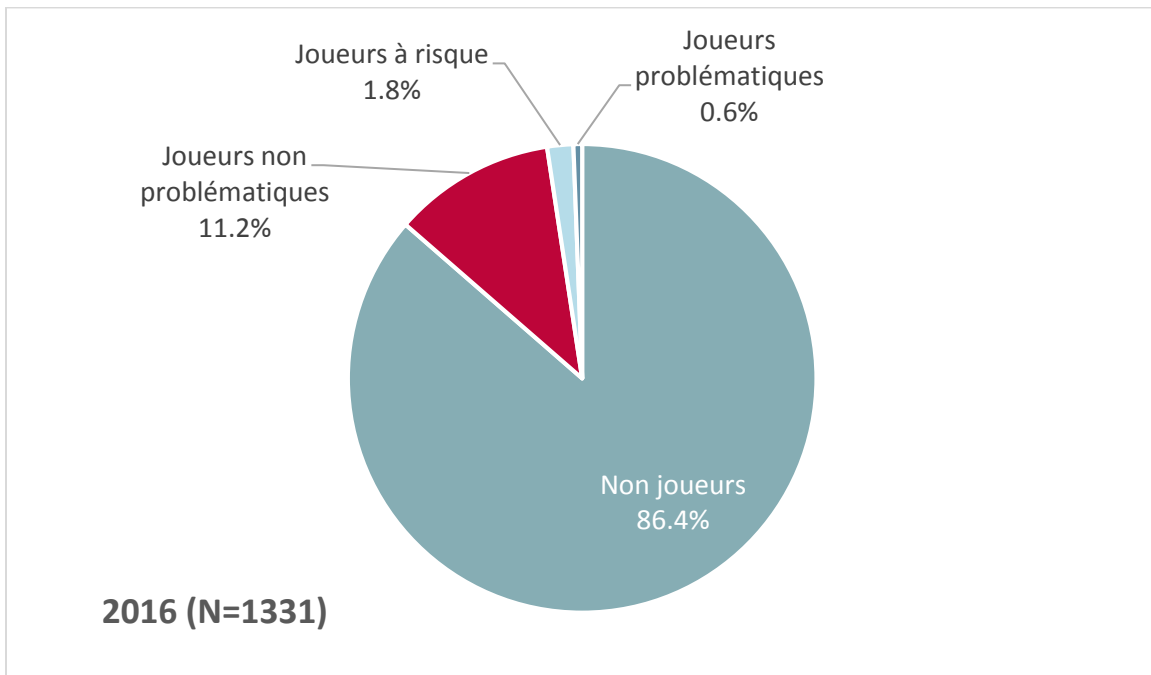
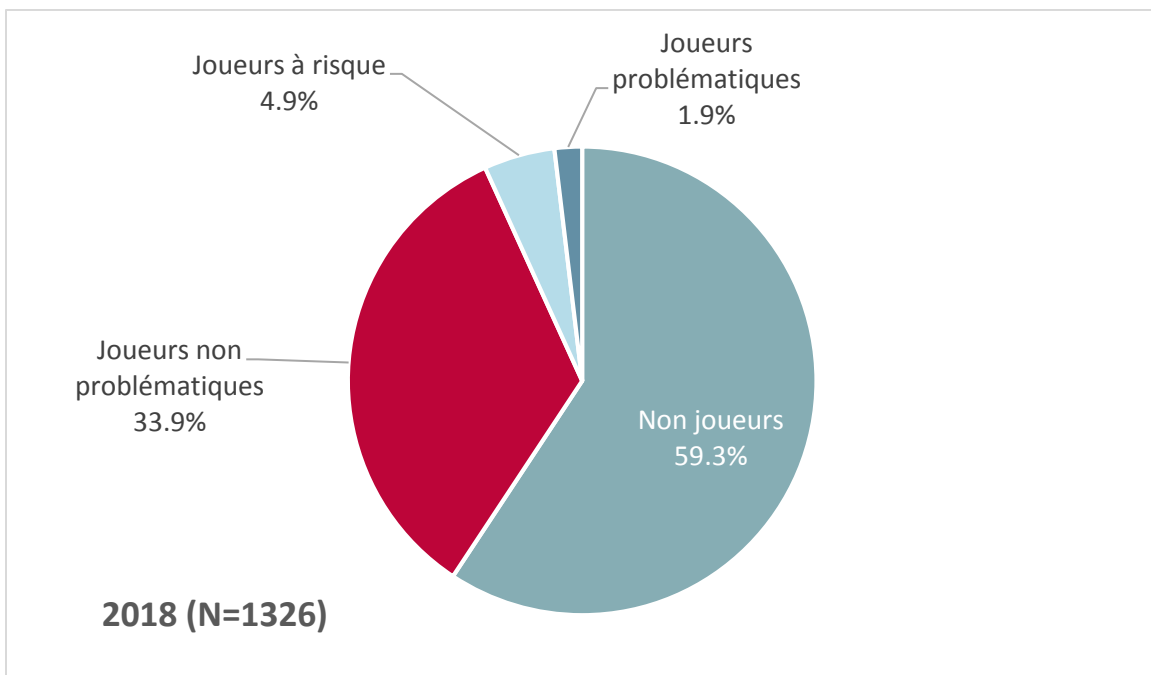


Figure 2 Type de joueurs à T3 en 2018



Pour déterminer si certains participants ont changé de catégorie de type de joueur entre 2016 et 2018, nous avons effectué un tableau croisé entre le type de joueur en 2016 et en 2018. (Tableau 38). Environ un tiers des non-joueurs en 2016 sont devenus des joueurs en 2018 dont 5% des joueurs à risque ou problématiques. Parmi les joueurs non problématiques en 2016, environ 17% d'entre eux sont devenus des joueurs à risque ou problématiques. Aucun joueur à risque en 2016 n'est devenu problématique en 2018 et un tiers des joueurs considérés comme problématiques en 2016 ont arrêté de l'être en 2018. Finalement, 35% des joueurs problématiques sont restés des joueurs problématiques 2 ans après. (Tableau 36)

**Tableau 36 Tableau croisé type de joueurs entre T1 (2016) et T3 (2018)**

T1 2016 (n=1331)	T3 2018 (n=1326)			
	Non joueur (n=786)	Joueur non problématique (n=449)	Joueur à risque (n=65)	Joueur problématique (n=24)
Non joueur (n=1146)	64.6%	30.7%	3.4%	1.3%
Joueur non problématique (n=148)	27.9%	55.4%	11.7%	5.0%
Joueur à risque (n=23)	15.6%	50.4%	34.0%	0.0%
Joueurs problématique (n=8)	13.9%	33.7%	17.3%	35.1%

Il y a davantage de joueurs de manière générale et de joueurs problématiques parmi les garçons, les filles n'étant même pratiquement pas présentes dans les joueurs problématiques. En revanche, la pratique du jeu de manière générale a augmenté pour les deux sexes entre 2016 et 2018, avec une très forte augmentation au sein des garçons. (Tableau 37)

**Tableau 37 Types de joueurs à T1 et T3 par sexe**

	Filles 2016 (n=616)	Filles 2018 (n=617)	Garçons 2016 (n=715)	Garçons 2018 (n=709)
<b>Types de joueurs</b>				
Non joueur	90.7%	70.7%	82.8%	49.4%
Joueur non problématique	7.9%	26.7%	14.1%	40.2%
Joueur à risque	1.4%	2.3%	2.0%	7.2%
Joueurs problématique	0.0%	0.3%	1.1%	3.2%

Même si une augmentation peut être relevée chez les étudiants entre 2016 et 2018, les joueurs restent majoritairement des apprentis et une forte augmentation peut être relevée. En effet, il y a quasiment un apprenti sur 2 qui a joué au cours des 12 derniers mois en 2018 contre 18% en 2016. (Tableau 38)

**Tableau 38 Types de joueurs à T1 et T3 par filière**

	Etudiants 2016 (n=519)	Etudiants 2018 (n=520)	Apprentis 2016 (n=812)	Apprentis 2018 (n=806)
<b>Types de joueurs</b>				
Non joueur	93.0%	72.8%	82.2%	50.6%
Joueur non problématique	5.9%	23.2%	14.7%	40.9%
Joueur à risque	1.1%	2.7%	2.2%	6.4%
Joueurs problématique	0.0%	1.3%	0.9%	2.2%

Le revenu mensuel moyen a augmenté chez les joueurs et les joueurs problématiques ont toujours un revenu mensuel supérieur à celui des joueurs non problématiques. Les joueurs évaluent davantage que leurs finances sont suffisantes mais les joueurs non problématiques sont toujours plus nombreux à considérer qu'elles sont insuffisantes avec un tiers des joueurs problématiques contre 18% des joueurs non problématiques en 2018. Les joueurs problématiques sont surreprésentés dans l'endettement (5% vs. 22%) même si celui-ci tend à rester stable. En revanche, il y a une augmentation quant au montant de l'endettement. Si, en 2016, aucun joueur problématique n'avait rapporté de dettes supérieur à 1000 francs, ils sont plus de 8% en 2018. (Tableau 39)

**Tableau 39 Données sur le revenu et l'endettement par types de joueurs (évolution 2016-2018)**

	Non prob. 2016 (n=150)	Non prob. 2018 (n=450)	Problématiques 2016 (n=31)	Problématiques 2018 (n=90)
<b>Revenu mensuel moyen (en Francs suisses)</b>	583.45	833.70	636.70	942.80
<b>Finances propres</b>				
Plus que suffisantes	48.2%	31.6%	31.2%	20.1%
Suffisantes	29.2%	50.4%	24.1%	51.1%
Insuffisantes	22.6%	18.0%	44.7%	28.8%
<b>Provenance de l'argent dont ils disposent (pour la plus grande partie)</b>				
Propre salaire	66.1%	64.9%	74.7%	60.0%
Argent de poche, soutien régulier des parents	23.2%	16.9%	18.8%	13.9%
Job accessoire ou de vacances	0.5%	9.0%	15.9%	4.0%
Aide irrégulière des parents	4.9%	2.3%	6.8%	9.0%
Soutien d'autres personnes	0.6%	0.5%	0.0%	2.5%
Soutien public	1.1%	1.7%	0.0%	0.8%
Vente d'objets personnels	0.8%	0.3%	0.0%	0.0%
Autres ressources	1.0%	3.3%	0.0%	2.2%
<b>Degré d'endettement</b>				
Aucune dette	96.1%	95.2%	79.6%	78.4%
< 100	0.0%	0.2%	7.0%	1.0%
100-500	0.0%	1.8%	13.4%	3.3%
501-1000	0.7%	0.6%	0.0%	9.0%
1001-2500	1.9%	1.2%	0.0%	4.4%
2501-5000	1.3%	0.2%	0.0%	1.2%
> 5000	0.0%	0.7%	0.0%	2.7%

Les joueurs problématiques sont plus nombreux à avoir joué au casino en 2018 (62% vs. 38%). Les loteries et les paris, les types de jeux d'argent qui sont le plus pratiqués, restent relativement stables dans le temps. Les joueurs problématiques rapportent davantage jouer à des jeux d'argent hors des casinos, comme un poker entre amis par exemple, mais ce type de jeux semblent diminuer en 2018. Finalement, même si leur pratique semble également diminuer en 2018, les joueurs problématiques sont plus nombreux à jouer à des jeux d'argent en ligne. La somme mensuelle dédiée aux jeux d'argent reste stable pour les joueurs non problématiques avec une majorité rapportant dépenser moins de 10 francs. En revanche, les joueurs problématiques ont été plus nombreux à dépenser entre 10 et 999 francs. A noter qu'aucun joueur, problématique ou non, n'a rapporté dépenser 1000.- ou plus. Les joueurs problématiques sont plus nombreux à avoir déjà payé pour jouer en ligne et cette pratique semble augmenter en 2018 (30% vs. 19%). En 2018, les amis sont encore plus présents dans l'entourage qui joue assez souvent ou souvent aux jeux d'argent avec un joueur problématique sur deux, contre un quart en 2016. (Tableau 40)



**Tableau 40 Activités relatives aux jeux d'argent par types de joueurs**

	Non prob. 2016 (n=150)	Non prob. 2018 (n=450)	Problématiques 2016 (n=31)	Problématiques 2018 (n=90)
<b>Jeux d'argent dans des casinos (12 derniers mois)</b>				
Hebdomadaire ou plus	2.8%	2.7%	8.1%	23.7%
Mensuel ou moins	20.7%	34.3%	29.7%	38.5%
Pas joué	76.5%	63.0%	62.1%	37.8%
<b>Loteries et paris (12 derniers mois)</b>				
Hebdomadaire ou plus	17.2%	15.4%	46.1%	48.4%
Mensuel ou moins	63.6%	66.7%	37.0%	35.8%
Pas joué	19.3%	17.8%	16.9%	15.8%
<b>Jeux d'argent hors casino (12 derniers mois)</b>				
Hebdomadaire ou plus	5.3%	3.6%	21.5%	18.6%
Mensuel ou moins	22.5%	24.9%	31.4%	23.3%
Pas joué	72.2%	71.5%	47.2%	58.1%
<b>Jeux d'argent sur Internet (12 derniers mois)</b>				
Hebdomadaire ou plus	0.0%	0.0%	18.1%	12.7%
Mensuel ou moins	6.2%	7.2%	16.7%	16.5%
Pas joué	93.8%	92.8%	65.2%	70.8%
<b>Somme mensuelle consacrée aux jeux d'argent (12 derniers mois)</b>				
Moins de 10 CHF	82.5%	82.6%	55.0%	34.8%
Entre 10 et 99 CHF	17.5%	16.4%	32.2%	48.1%
Entre 100 et 999 CHF	0.0%	1.0%	12.8%	17.1%
1000 CHF ou plus	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%
<b>A payé pour jouer en ligne</b>	5.6%	8.1%	19.1%	30.2%
<b>Mode de paiement sur Internet (n=si déjà payé pour jouer en ligne)</b>				
Avec la carte de crédit des parents AVEC leur accord	20.7%	11.1%	16.7%	2.6%
Avec la carte de crédit des parents SANS leur accord	0.0%	0.0%	0.0%	2.9%
Avec la carte de crédit d'un(e) ami(e) ou connaissance	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%
Avec sa propre carte de crédit	40.6%	12.7%	22.1%	51.6%
Par carte prepaid	38.7%	69.0%	61.2%	39.3%
Par facture	0.0%	7.2%	0.0%	3.6%
<b>Entourage qui joue assez/souvent</b>				
Père	16.1%	10.2%	11.2%	19.3%
Mère	9.6%	4.8%	19.4%	8.1%
Frères/sœurs	3.6%	3.1%	11.9%	0.9%
Grands-parents	10.4%	9.4%	13.8%	6.5%
Ami(e)s	14.4%	15.7%	25.1%	50.2%

## 5.5 Autres pratiques / comportements

Les pratiques et comportements à risque ont augmenté entre 2016 et 2018 à l'exception de la violence et des comportements antisociaux, ainsi que l'usage excessif d'Internet. (Tableau 41)

**Tableau 41 Autres pratiques évolution (2016-2018)**

	2016		2018	
	n	%	n	%
<b>Fumeur actuel</b>	423	33.3%	455	36.1%
<b>Usage cigarette électronique (30 derniers jours)</b>	139	10.5%	169	13.0%
<b>Mésusage alcool (30 derniers jours)</b>	443	41.7%	523	46.8%
<b>Usage de cannabis (30 derniers jours)</b>	219	16.9%	296	23.1%
<b>Usage d'autres drogues illicites (30 derniers jours)</b>	26	2.0%	42	3.3%
<b>Conduite antisociale (12 derniers mois)</b>	270	20.3%	201	15.4%
<b>Conduite violente (12 derniers mois)</b>	125	9.4%	95	7.3%
<b>Usage excessif d'Internet</b>	68	5.1%	45	3.5%

Les garçons restent majoritaires dans les pratiques et les comportements à risque, sauf pour l'usage excessif d'Internet pour lequel les filles sont légèrement plus nombreuses (4% vs. 3%). (Tableau 42)

**Tableau 42 Autre pratiques évolution par sexe (2016-2018)**

	Filles 2016 (n=617)	Filles 2018 (n=617)	Garçons 2016 (n=715)	Garçons 2018 (n=715)
<b>Fumeur actuel</b>	33.3%	33.6%	33.3%	38.3%
<b>Usage cigarette électronique (30 derniers jours)</b>	7.6%	8.1%	13.0%	17.3%
<b>Mésusage alcool (30 derniers jours)</b>	34.4%	35.4%	47.7%	56.9%
<b>Usage de cannabis (30 derniers jours)</b>	12.6%	15.7%	20.7%	29.6%
<b>Usage d'autres drogues illicites (30 derniers jours)</b>	1.5%	2.2%	2.4%	4.2%
<b>Conduite antisociale (12 derniers mois)</b>	15.3%	8.2%	24.7%	21.7%
<b>Conduite violente (12 derniers mois)</b>	6.3%	1.8%	12.2%	12.1%
<b>Usage excessif d'Internet</b>	5.5%	3.8%	4.8%	3.2%

A l'exception de l'usage excessif d'Internet, les apprentis sont plus nombreux à rapporter des conduites à risque. En deux ans, les étudiants ont augmenté leur consommation de tabac, de cigarette électronique, leur mésusage d'alcool, l'usage de cannabis et d'autres drogues. En revanche, ils ont diminué leurs comportements violents et antisociaux et l'usage excessif d'Internet

est resté stable. Les apprentis suivent exactement les mêmes tendances, à l'exception de l'usage excessif d'internet qui a diminué de moitié entre 2016 et 2018 (6% vs. 3%). (Tableau 43)

**Tableau 43 Autres pratique évolution par filière (2016-2018)**

	Etudiants 2016 (n=520)	Etudiants 2018 (n=520)	Apprentis 2016 (n=812)	Apprentis 2018 (n=812)
<b>Fumeur actuel</b>	20.7%	27.0%	41.1%	41.9%
<b>Usage cigarette électronique (30 derniers jours)</b>	5.8%	6.6%	13.5%	17.2%
<b>Mésusage alcool (30 derniers jours)</b>	31.0%	38.5%	47.6%	51.8%
<b>Usage de cannabis (30 derniers jours)</b>	14.2%	21.6%	18.7%	24.0%
<b>Usage d'autres drogues illicites (30 derniers jours)</b>	0.7%	1.2%	2.8%	4.6%
<b>Conduite antisociale (12 derniers mois)</b>	15.8%	14.3%	23.2%	16.1%
<b>Conduite violente (12 derniers mois)</b>	5.9%	3.9%	11.7%	9.5%
<b>Usage excessif d'Internet</b>	4.4%	4.7%	5.6%	2.7%

Par rapport aux types de joueurs, les joueurs non problématiques ont diminué leur consommation de tabac, le mésusage d'alcool, les comportements violents et antisociaux. Ils ont, en revanche, augmenté leur consommation de cannabis, d'autres drogues, de cigarette électronique et leur usage excessif d'Internet. En 2018, pour l'ensemble des pratiques, les joueurs problématiques sont surreprésentés. Les joueurs problématiques ont diminué leur mésusage d'alcool, bien qu'ils soient encore deux tiers à rapporter un état d'ivresse au cours des 30 derniers jours, leur consommation de cannabis et d'autres drogues, ainsi que leurs conduites violentes et antisociales. Finalement, même s'ils restent plus nombreux à rapporter un usage excessif d'Internet, cela a diminué de 19% à 6% en deux ans. (Tableau 44)

**Tableau 44 Autres pratique évolution par types de joueurs**

	Non prob. 2016 (n=150)	Non prob. 2018 (n=450)	Problématiques 2016 (n=31)	Problématiques 2018 (n=90)
<b>Fumeur actuel</b>	57.0%	44.6%	54.3%	56.7%
<b>Usage cigarette électronique (30 derniers jours)</b>	14.9%	17.7%	14.8%	28.5%
<b>Mésusage alcool (30 derniers jours)</b>	57.6%	53.5%	76.0%	61.6%
<b>Usage de cannabis (30 derniers jours)</b>	24.3%	26.3%	40.0%	36.3%
<b>Usage d'autres drogues illicites (30 derniers jours)</b>	0.9%	3.3%	13.0%	6.2%
<b>Conduite antisociale (12 derniers mois)</b>	27.9%	19.0%	40.9%	28.7%
<b>Conduite violente (12 derniers mois)</b>	11.1%	10.4%	36.8%	21.5%
<b>Usage excessif d'Internet</b>	1.9%	3.0%	19.1%	6.3%

# 6

## Conclusions et recommandations

## 6 Conclusions et recommandations

Le pourcentage de jeunes joueurs augmente avec l'âge. Si ces taux peuvent être considéré comme relativement bas car ils comprennent également les jeunes qui n'ont joué qu'une seule fois au cours des 12 derniers mois, le pourcentage de joueurs à risque ou problématiques est, comparativement, élevé.

Les joueurs à risque ou problématiques présentent également davantage d'autres conduites addictives telles que la consommation de substances.

Comme pour de nombreux autres comportements addictifs, les jeux d'argent et de hasard semblent souvent un comportement exploratoire qui ne s'installe pas dans la durée. En effet, le statut de joueurs problématiques semble de courte durée pour la plupart des jeunes et il semblerait que les jeunes se baladent davantage entre les différents types de joueurs, comme des phases de test.

Le lien entre l'endettement et les jeux d'argent nécessite plus d'analyses. Des analyses préliminaires ont démontré que s'il existait bel et bien un lien entre l'endettement et la pratique des jeux d'argent au niveau transversal, au niveau longitudinal, seuls les jeux d'argent au moment de l'endettement étaient significatifs et non les jeux d'argent en amont de l'endettement démontrant vraisemblablement que les jeux ne menaient pas directement à l'endettement mais qu'ils étaient plutôt utilisés par les endettés comme moyen supplémentaire de se faire de l'argent et de supprimer leurs dettes.

Au vu du nombre de joueurs problématiques en 2018, il est quand même préoccupant que la plupart des jeunes indiquent n'avoir aucun besoin en matière d'aide quant à leur pratique.

Même si ceux-ci semblent rester minoritaires, il faut rester attentifs aux jeux en ligne. Il est également nécessaire d'approfondir la thématique du gaming et des jeux vidéo qui pourraient parfois être assimilés à des jeux d'argent notamment lorsqu'il s'agit de payer pour améliorer son jeu. Cette assimilation, notamment décidée aux Pays-Bas, permet alors de protéger davantage les jeunes joueurs.

Les effets de la nouvelle loi votée en juin 2018 devront également être pris en considération dans le futur, notamment par rapport aux jeux en ligne.

