

Unisanté – Centre universitaire de médecine générale et santé publique  
DESS / GRSA – Groupe de recherche sur la santé des adolescents

# La problématique des jeux d'argent chez les jeunes du canton de Fribourg 2018-2019 : résultats transversaux et longitudinaux

Yara Barrense-Dias, André Berchtold, Joan-Carles Suris

## Raisons de santé 000

- Etude financée par :** La Direction de la santé et des affaires sociales (DSAS) du canton de Fribourg
- et
- le Programme Intercantonal de Lutte contre la Dépendance au Jeu (PILDJ)
- Citation suggérée** Barrense-Dias Y, Berchtold, A, Suris JC. La problématique des jeux d'argent chez les adolescents du canton de Fribourg 2018-2019 : résultats transversaux. Lausanne, Unisanté Centre universitaire de médecine générale et santé publique, 2019.
- Remerciements** A tous les élèves, enseignants et membres de la direction des établissements post-obligatoires du canton de Fribourg qui ont participé à l'étude.
- Aux membres du comité de pilotage de l'étude, Madame Sarah Mariéthoz, Messieurs Nicolas Dietrich, Alexandre Etienne, Xavier Gottraux, Julian Kloeti, Pierre Marti, Oscar Ruiz, et Dominique Sudan.
- Date d'édition** Mai 2019

# Table des matières

1	Introduction .....	6
2	Objectifs .....	9
	2.1 Objectifs principaux .....	11
	2.2 Objectifs secondaires .....	11
3	Méthodes .....	13
	3.1 L'échantillon .....	15
	3.2 Les analyses .....	16
4	Résultats transversaux 2018-2019.....	17
	4.1 Données sociodémographiques .....	19
	4.2 Données académiques.....	20
	4.3 Finances et dépenses .....	21
	4.4 Jeux d'argent et de hasard .....	25
	4.5 Autres pratiques / comportements à risque.....	46
5	Résultats longitudinaux T1-T4 (2015-2016/ 2018-2019).....	47
	5.1 Données sociodémographiques .....	49
	5.2 Données académiques.....	52
	5.3 Finances et dépenses .....	53
	5.4 Jeux d'argent et de hasard .....	59
	5.5 Autres pratiques / comportements.....	64

## Liste des tableaux

Tableau 1 Données sociodémographiques par sexe.....	19
Tableau 2 Données sociodémographique par filière .....	20
Tableau 3 Données académiques par genre .....	21
Tableau 4 Données académiques par filière .....	21
Tableau 5 Données sur les finances par genre.....	22
Tableau 6 Données sur les finances par filière.....	23
Tableau 7 Données sur l'endettement par sexe .....	24
Tableau 8 Données sur l'endettement par filière .....	25
Tableau 9 Types de joueurs par sexe .....	26
Tableau 10 Types de joueurs par filière .....	26
Tableau 11 Activités relatives aux jeux d'argent par genre (n'inclut que les joueurs des 12 derniers mois) .....	27
Tableau 12 Types de loterie et jeux en ligne par sexe .....	28
Tableau 13 Activités relatives aux jeux d'argent par filière (n'inclut que les joueurs des 12 derniers mois) .....	29
Tableau 14 Types de loterie et jeux en ligne par filière .....	30
Tableau 15 Jeux gratuits - <i>pay to win</i> par sexe .....	31
Tableau 16 Lootboxes - coffre virtuel par sexe .....	32
Tableau 17 Jeux gratuits <i>pay-to-win</i> par filière.....	33
Tableau 18 Lootboxes - coffre virtuel par filière .....	34
Tableau 19 Données sociodémographiques par types de joueurs .....	35
Tableau 20 Données académiques par types de joueurs.....	36
Tableau 21 Données sur les finances par types de joueurs .....	37
Tableau 22 Données sur l'endettement par types de joueurs.....	38
Tableau 23 Activités relatives aux jeux d'argent par types de joueurs.....	40
Tableau 24 Types de loterie et de jeux en ligne par types de joueurs.....	41
Tableau 25 Jeux gratuits <i>pay-to-win</i> par type de joueurs.....	42
Tableau 26 Lootboxes par type de joueurs.....	43
Tableau 27 Raisons pour avoir joué la première fois aux jeux d'argent par type de joueurs.....	44
Tableau 28 Besoins en matière d'aide quant à la pratique des jeux d'argent par types de joueurs.....	45
Tableau 29 Autres comportements / pratiques par types de joueurs (inclus tous les participants) .....	46
Tableau 30 Données sociodémographiques à T4 par sexe .....	50

Tableau 31 Données sociodémographiques à T4 par filière .....	51
Tableau 32 Données académiques à T4 par sexe .....	52
Tableau 33 Données sur le revenu et les dépenses (évolution T1-T4) .....	53
Tableau 34 Données sur le revenu et les dépenses (évolution des filles T1-T4) .....	54
Tableau 35 Données sur le revenu et les dépenses (évolution des garçons T1-T4) .....	55
Tableau 36 Données sur le revenu et les dépenses (évolution des étudiants T1-T4) .....	56
Tableau 37 Données sur le revenu et les dépenses (évolution des apprentis T1-T4) .....	57
Tableau 38 Données sur le revenu et les dépenses (évolution des personnes de la catégorie autre quant à la filière à T4, T1-T4).....	58
Tableau 39 Types de joueurs à T1 et T4 par sexe .....	61
Tableau 40 Types de joueurs à T1 et T4 par filière .....	61
Tableau 41 Données sur le revenu et l'endettement par types de joueurs (évolution T1- T4) .....	62
Tableau 42 Activités relatives aux jeux d'argent par types de joueurs (évolution T1-T4) .....	63
Tableau 43 Autres pratiques évolution (T1-T4) .....	64
Tableau 44 Autres pratiques évolution par sexe (T1-T4).....	64
Tableau 45 Autres pratique évolution par types de joueurs .....	65

## Liste des figures

Figure 1 Type de joueurs à T1 durant l'année scolaire 2015-2016.....	60
Figure 2 Type de joueurs à T4 durant l'année scolaire 2018-2019.....	60

# 1

# Introduction



# 1 Introduction

Ce rapport présente les résultats de la quatrième et dernière vague (année scolaire 2018-2019) de récolte de données pour la deuxième cohorte de l'étude GenerationFRee sur le style de vie des jeunes du canton de Fribourg, plus particulièrement par rapport aux jeux d'argent et de hasard. Cette étude est menée par le Groupe de Recherche sur la Santé des Adolescents d'Unisanté, Centre universitaire de médecine générale et santé publique à Lausanne en partenariat avec le Programme Intercantonal de Lutte contre la Dépendance au Jeu (PILDJ) et la Direction de la santé et des affaires sociales de Fribourg (DSAS).

L'étude a pour objectif principal de déterminer la prévalence des jeux d'argent et de hasard et leurs modalités, ainsi que le contexte dans lequel s'inscrit cette pratique parmi les jeunes âgés de 15 à 24 ans au moment de la première récolte de données (pour cette quatrième vague, 18-27 ans). Cette étude permet également de récolter des données sur d'autres problématiques telles que l'endettement et les aspects financiers.

Ce rapport présente les résultats de la deuxième cohorte, soit les résultats transversaux récoltés au cours de l'année scolaire 2018-2019 (T4) et les résultats longitudinaux entre T1 (2015-2016) et T4, soit 4 années de données. Ce rapport se concentre essentiellement sur les finances et les jeux d'argent et de hasard. Vous trouverez davantage de résultats dans le premier rapport de chaque cohorte, ainsi que dans le rapport final qui sera mis en ligne en septembre 2019 sur le site [www.generationfree.ch](http://www.generationfree.ch). Le rapport final comprendra également une liste de recommandations.



# 2

# Objectifs



## 2 Objectifs

### 2.1 Objectifs principaux

- Connaître la prévalence, les conséquences et l'évolution des jeux d'argent et de hasard (tant en ligne que hors ligne) chez les jeunes Fribourgeois-es
- Etablir les facteurs prédictifs de risque et protecteurs pour le jeu considéré comme problématique au niveau individuel, familial et environnemental, afin de mieux identifier les jeunes à risque de devenir des joueurs problématiques
- Observer l'évolution sur le long terme des jeunes qui s'endettent

### 2.2 Objectifs secondaires

- Définir les sous-groupes de jeunes à risque afin d'améliorer les politiques de prévention et amener des éléments de repérage aux professionnels du réseau socio-sanitaire
- Obtenir un panorama global de la santé, des comportements et du style de vie des jeunes Fribourgeois-es ainsi que leur évolution



# 3

# Méthodes



## 3 Méthodes

### 3.1 L'échantillon

Durant l'année scolaire 2018-2019, l'ensemble des élèves de quatrième année de l'enseignement postobligatoire à Fribourg, en voie gymnasiale ou en apprentissage, ont été invités à participer à cette enquête en classe pendant les cours sous la supervision d'un-e enseignant-e. Pour cette cohorte 2, l'année scolaire 2018-2019 correspond donc à la quatrième année consécutive de récolte de données. Cette récolte de données a été particulière pour certaines écoles. En effet, si une quatrième année est prévue dans le cursus normal des collèges, ce n'est pas le cas pour tous les apprentissages. Ainsi, l'Ecole Professionnelle Commerciale (EPC), l'Ecole professionnelle Santé-Social (ESSG) et l'Institut Agricole n'ont pas participé à cette quatrième vague. De plus, même du côté des collèges, certaines écoles avaient une situation particulière. En effet, certains étudiants de quatrième année du collège de Gambach et de l'Ecole de Culture Générale (ECG) étaient en stage hors mur et n'ont donc pas pu prendre part à l'enquête en classe. La quatrième année de l'Ecole de Culture Générale est également optionnelle. Ces particularités ont donc, logiquement, réduit l'échantillon de base. Pour les écoles ayant des élèves en stage hors mur (185 pour l'ECG et 50 pour Gambach), nous leur avons demandé d'envoyer un mail à ces élèves en leur donnant le lien pour remplir le questionnaire. Finalement, comme plusieurs écoles n'avaient pas de quatrième année et que certains participants de cette cohorte nous avaient remis leurs coordonnées pour les recontacter, nous avons également sollicité les anciens élèves qui avaient terminé leurs études, particulièrement les apprentissages ayant duré 2 ou 3 ans.

Au regard de ces différentes modalités, plusieurs calculs de taux de réponses peuvent être calculés. Nous avons, en effet, un premier échantillon potentiel de 1534 élèves correspondant au nombre d'élèves inscrits en quatrième année en début d'année scolaire fourni par les écoles, y compris les élèves en stage hors école. En plus de cet échantillon, nous avons 1306 personnes à recontacter qui n'étaient plus dans une école à T4, du moins théoriquement. En tout, 1313 questionnaires francophones et 261 questionnaires germanophones ont été saisis. Parmi ces 1574 répondants, 1104 étaient encore inscrits à l'école et 470 n'étaient plus aux études. Ainsi, le taux de participation des élèves inscrits dans une des écoles s'élève à 72% et celui des personnes n'étant plus aux études à 36%. Le taux global pour cette dernière vague T4 s'élève donc à 55.4%. Néanmoins, 1151 questionnaires sont utilisables pour les analyses transversales. En effet, 180 participants ont répondu qu'ils ne voulaient pas participer à l'enquête lors de la première question, 48 n'ont saisi aucune donnée et 50 n'ont répondu à aucune question même si elles avaient rapporté être d'accord de participer. Parmi les 1296 restant, 45 étaient des dupliqués et 62 ont admis n'avoir pas donné des réponses sincères. Finalement, 38 personnes étaient hors de la catégorie d'âge spécifique à cette vague, soit entre 18 et 27 ans. Pour les analyses longitudinales, nous avons analysé les données des personnes ayant répondu à T1 et à T4, soit 2 vagues de données espacées de 4 ans. Des analyses longitudinales agrégeant les deux cohortes sont actuellement en préparation et seront présentées en détails dans le rapport final. Pour les analyses présentées dans ce rapport, nous avons un échantillon de 772 personnes qui ont répondu à T1 et T4 pour la cohorte 2.

## 3.2 Les analyses

Dans ce rapport, nous présentons uniquement les résultats transversaux pour T4 (année scolaire 2018-2019), ainsi que les données longitudinales de T1 et T4. Les résultats longitudinaux détaillés agrégeant les deux cohortes seront présentés dans le rapport final de l'étude (disponible sur le site de l'étude [www.generationfree.ch](http://www.generationfree.ch)).

Dans le cadre des résultats de T4, nous nous sommes focalisés sur l'objectif principal de cette étude, soit l'étude des jeux d'argent et de hasard. Au cours de cette dernière vague, nous avons également rajouté des questions sur les jeux gratuits qui permettent de dépenser de l'argent réel à un moment donné du jeu pour avancer ou améliorer le jeu (pay-to-win), ainsi que sur les lootboxes. Les lootboxes sont des boîtes virtuelles, souvent représentées par un coffre, qui contiennent un objet ou un avantage pouvant améliorer le jeu. Le joueur ne sait pas ce qui se trouve dans le coffre avant de payer. Ces lootbox font aujourd'hui débat dans de nombreux pays, dont la Suisse, pour déterminer si cela peut s'assimiler à un jeu de hasard qui devrait alors respecter la loi sur les jeux d'argent.

Les échantillons récoltés ne possédant pas exactement la même structure que la population étudiée, des pondérations ont été calculées afin de corriger la structure de l'échantillon et de parvenir à des résultats le plus représentatifs possible de cette population. Quatre critères ont été utilisés et fournis par le Service de statistique du canton de Fribourg pour calculer ces pondérations : la répartition linguistique, le genre, l'âge et la filière d'études suivie.

Comme nous avons des personnes ayant terminé leurs études avant T4 mais ayant quand même fait partie de cette cohorte, nous avons créé une variable en trois catégories concernant les études : étudiants, apprentis et autres, regroupant essentiellement des personnes qui ne sont plus aux études.



# 4

## Résultats transversaux 2018-2019



## 4 Résultats transversaux 2018-2019

### 4.1 Données sociodémographiques

Cette cohorte d'élèves de quatrième année comporte autant de garçons que de filles. L'âge moyen est de 19.4 ans. La majorité des jeunes habitent en milieu rural (campagne, village) chez leurs parents, ces derniers étant ensemble dans plus de 2/3 des cas. Près de 90% considèrent que leur situation financière familiale est dans la moyenne ou au-dessus de la moyenne lorsqu'on leur demande de la comparer à celle d'autres familles en Suisse. Une large majorité des participants sont nés en Suisse (89%) et environ 18% des participants rapportent avoir deux parents qui sont nés à l'étranger. (Tableau 1)

**Tableau 1 Données sociodémographiques par sexe**

	Filles		Garçons		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Sexe</b>						
Filles	580	100%			580	50.3%
Garçons			572	100%	572	49.7%
<b>Âge moyen</b>	580	19.5	572	19.4	1151	19.4
<b>Lieu d'habitation</b>						
Campagne, village	405	71.6%	388	68.3%	793	69.9%
Ville, banlieue ville	161	28.4%	180	31.7%	341	30.1%
<b>Mode d'habitation</b>						
Chez les parents	495	87.4%	526	92.4%	1020	89.9%
Autre	71	12.6%	43	7.6%	114	10.1%
<b>Situation familiale</b>						
Parents vivant ensemble	389	68.7%	391	68.8%	780	68.8%
Autre	177	31.3%	178	31.2%	354	31.2%
<b>Situation financière de la famille</b>						
Au-dessus de la moyenne	102	18.0%	122	21.5%	225	19.7%
Dans la moyenne	389	68.7%	389	68.8%	777	68.7%
En dessous de la moyenne	75	13.3%	57	9.8%	133	11.6%
<b>Lieu de naissance</b>						
Suisse	489	86.5%	521	91.7%	1011	89.1%
Autre	77	13.5%	47	8.3%	124	10.9%
<b>Lieu de naissance des parents</b>						
Les deux parents sont nés en Suisse	354	62.6%	377	66.4%	732	64.5%
Un des deux parents est né en Suisse	105	18.6%	91	15.9%	196	17.3%
Aucun des parents n'est né en Suisse	106	18.8%	100	17.7%	207	18.2%

Par rapport aux études, environ 63% des apprentis sont des garçons alors que 61% des étudiants sont des filles. Parmi les participants ayant terminé leurs études au postobligatoire, 68% sont des filles. Les apprentis et les personnes ayant terminé leurs études sont légèrement plus âgés que les étudiants. Les apprentis vivent davantage hors du domicile parental (9% vs. 5%) et dans un milieu rural (78% vs. 60%). Les gymnasiens sont moins nombreux à avoir deux parents nés en Suisse. Pour le reste des données, les trois groupes suivent les mêmes tendances. (Tableau 2)

**Tableau 2 Données sociodémographique par filière**

	Etudiants		Apprentis		Autre		Total	
	n	% ou moyenne	n	% ou moyenne	n	% ou moyenne	n	% ou moyenne
<b>Sexe</b>								
Filles	224	60.8%	221	37.4%	95	68.3%	540	49.2%
Garçons	144	39.2%	370	62.6%	44	31.7%	559	50.8%
<b>Âge moyen</b>	368	19.0	592	19.4	139	20.4	1099	19.4
<b>Lieu d'habitation</b>								
Campagne, village	219	59.6%	450	77.6%	94	68.6%	762	70.3%
Ville, banlieue ville	148	40.4%	130	22.4%	43	31.4%	321	29.6%
<b>Mode d'habitation</b>								
Chez les parents	349	95.1%	525	90.6%	101	73.7%	975	90.0%
Autre	18	4.9%	54	9.4%	36	26.3%	108	10.0%
<b>Situation familiale</b>								
Parents vivant ensemble	247	67.3%	412	71.1%	88	64.2%	747	69.0%
Autre	120	32.7%	167	28.9%	49	35.8%	336	31.0%
<b>Situation financière de la famille</b>								
Au-dessus de la moyenne	94	25.9%	118	20.3%	10	7.3%	223	20.6%
Dans la moyenne	240	65.5%	393	67.8%	102	74.4%	736	67.9%
En dessous de la moyenne	32	8.7%	68	11.8%	25	18.2%	125	11.5%
<b>Lieu de naissance</b>								
Suisse	328	89.5%	519	89.5%	123	89.8%	970	89.5%
Autre	39	10.5%	61	10.5%	14	10.2%	114	10.5%
<b>Lieu de naissance des parents</b>								
Les deux parents sont nés en Suisse	210	57.2%	404	69.6%	91	66.4%	705	65.0%
Un des deux parents est né en Suisse	80	21.7%	83	14.4%	24	17.5%	187	17.3%
Aucun des parents n'est né en Suisse	77	21.1%	93	16.0%	22	16.1%	192	17.7%

## 4.2 Données académiques

Cette cohorte comporte davantage d'apprentis que d'étudiants ou de personnes ayant terminé leurs études. Parmi les participants encore inscrits dans une école, moins de 6% se considèrent

comme étant des moins bons élèves que la moyenne. Les garçons et les étudiants s'évaluent le plus comme étant des moins bons élèves. (Tableaux 3 et 4)

**Tableau 3 Données académiques par genre**

	Filles		Garçons		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Filière académique</b>						
Etudiants	224	41.4%	144	25.9%	368	33.5%
Apprentis	221	41.0%	370	66.3%	592	53.8%
Autre	95	17.6%	44	7.9%	139	12.7%
<b>Niveau scolaire perçu (uniquement étudiants et apprentis)</b>						
Bon élève	136	31.2%	155	30.5%	291	30.8%
Elève moyen	288	65.9%	316	62.2%	604	63.9%
Moins bon élève	13	2.9%	37	7.3%	50	5.3%

**Tableau 4 Données académiques par filière**

	Etudiants		Apprentis		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Niveau scolaire perçu (uniquement étudiants et apprentis)</b>						
Bon élève	99	26.9%	192	33.3%	291	30.8%
Elève moyen	240	65.3%	364	63.1%	604	63.9%
Moins bon élève	29	7.8%	21	3.6%	50	5.3%

## 4.3 Finances et dépenses

Les filles gagnent en moyenne 862 francs et les garçons 1082 francs par mois, ce qui peut s'expliquer par le fait que nous avons davantage de garçons en apprentissage. Environ 1 jeune sur 7 considère que ce montant n'est pas suffisant. Leur revenu provient majoritairement de leur propre salaire et du soutien régulier de leurs parents par l'argent de poche. Les filles sont davantage représentées dans l'argent de poche et le job accessoire alors que les garçons rapportent davantage avoir leur propre salaire. Les billets lors de sortie, tels que cinéma ou concert sont payés par les participants eux-mêmes dans une large majorité des cas (87%) alors qu'un loyer ou des frais de logement restent à la charge d'autres personnes. (Tableau 5)

**Tableau 5 Données sur les finances par genre**

	Filles		Garçons		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Revenu mensuel moyen (en Francs suisses)</b>	557	862.35	561	1082.15	1119	972.60
<b>Finances propres</b>						
Plus que suffisantes	190	35.1%	182	33.3%	372	34.2%
Suffisantes	264	48.6%	297	54.1%	560	51.4%
Insuffisantes	88	16.3%	69	12.6%	157	14.4%
<b>Provenance de l'argent dont ils disposent (pour la plus grande partie)</b>						
Propre salaire	273	48.9%	336	60.0%	609	54.5%
Argent de poche, soutien régulier des parents	126	22.7%	111	19.8%	238	21.3%
Job accessoire ou de vacances	95	17.0%	54	9.7%	149	13.3%
Aide irrégulière des parents	18	3.2%	13	2.3%	31	2.8%
Soutien d'autres personnes	4	0.8%	5	1.0%	10	0.9%
Soutien public	16	2.9%	6	1.1%	22	2.0%
Vente d'objets personnels	0	0.0%	4	0.7%	4	0.3%
Autres ressources	4	0.8%	8	1.5%	13	1.1%
<b>Ce qu'ils paient eux-mêmes (tout ou pour la plus grande partie)</b>						
Loyer et frais de logement	27	4.8%	36	6.3%	62	5.6%
Téléphone mobile	304	54.5%	337	60.1%	641	57.3%
Transports publics	164	29.4%	205	36.5%	369	33.0%
Transport privé	193	34.6%	278	49.5%	471	42.1%
Alimentation et boissons à l'extérieur	342	61.3%	326	58.0%	667	59.7%
Prix des billets lors des sorties (cinéma, concert, etc.)	485	87.1%	491	87.6%	977	87.3%
Habillement	364	65.3%	278	49.5%	642	57.4%
Vacances/voyages	303	54.3%	287	51.2%	590	52.8%
Cosmétique	411	73.7%	262	46.8%	673	60.2%
Téléchargement de musique, CD, jeux, etc.	378	67.9%	446	79.5%	825	73.7%
Appareils électroniques	319	57.3%	415	74.0%	734	65.6%
Prime assurance maladie	84	15.0%	90	16.1%	174	15.6%

Sans surprise, le revenu mensuel moyen des étudiants est nettement inférieur à celui des apprentis et des personnes ayant terminé leurs études (426 vs. 1078 vs. 2109 francs). Le revenu des apprentis provient avant tout de leur salaire (74%) alors que le revenu des étudiants provient essentiellement d'un soutien régulier des parents (44%) et d'un job accessoire ou de vacances (26%). (Tableau 6)

**Tableau 6 Données sur les finances par filière**

	Etudiants		Apprentis		Autre		Total	
	n	%	n	%	n	%	n	%
<b>Revenu mensuel moyen (en fr suisses)</b>	360	425.65	577	1078.20	132	2109.40	1070	985.70
<b>Finances propres</b>								
Plus que suffisantes	148	42.5%	173	30.5%	39	31.0%	360	34.5%
Suffisantes	162	46.4%	307	54.0%	68	54.0%	537	51.5%
Insuffisantes	39	11.1%	88	15.5%	19	15.1%	146	14.0%
<b>Provenance de l'argent dont ils disposent (pour la plus grande partie)</b>								
Propre salaire	61	17.1%	428	74.1%	100	75.8%	589	55.1%
Argent de poche, soutien régulier des parents	160	44.4%	65	11.2%	8	6.1%	233	21.8%
Job accessoire ou de vacances	95	26.5%	40	6.9%	9	6.8%	144	13.5%
Aide irrégulière des parents	23	6.3%	6	1.1%	1	0.8%	30	2.8%
Soutien d'autres personnes	3	0.9%	3	0.6%	1	0.8%	8	0.7%
Soutien public	7	2.0%	5	0.9%	6	4.5%	18	1.7%
Vente d'objets personnels	5	1.4%	6	1.0%	1	0.8%	12	1.1%
Autres ressources	1	0.4%	2	0.4%	0	0.0%	3	0.3%

Environ 8% des jeunes rapportent avoir des dettes dont plus de 2% sont des dettes supérieures à 1000 francs. Les personnes envers qui ils sont le plus souvent endettés sont leurs amis (28%), leur père (27%) et leur mère (27%). Globalement, les participants rapportent le plus souvent être endettés pour des vacances (20%) et un véhicule privé (18%). Les garçons sont plus endettés envers leurs amis alors que les filles rapportent davantage leur mère. En terme d'objets ou de service, les garçons rapportent le véhicule privé en premier alors que pour les filles ce sont les vacances. (Tableau 7)

**Tableau 7 Données sur l'endettement par sexe**

	Filles		Garçons		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Degré d'endettement</b>						
Aucune dette	518	92.9%	514	91.6%	1032	92.3%
< 100	7	1.2%	8	1.4%	15	1.3%
100-500	20	3.5%	13	2.3%	32	2.9%
501-1000	5	0.8%	6	1.1%	11	1.0%
1001-2500	7	1.2%	11	1.9%	18	1.6%
2501-5000	0	0.0%	5	0.9%	5	0.4%
> 5000	2	0.3%	4	0.7%	6	0.5%
<b>Envers qui (n=86)</b>	<b>39</b>		<b>47</b>		<b>86</b>	
Petit(e) ami(e)	9	22.0%	2	4.8%	11	12.7%
Mère	14	36.4%	9	19.4%	23	27.1%
Père	11	28.3%	13	26.8%	24	27.5%
Frère / sœur	6	14.4%	2	4.8%	8	9.2%
Autre membre de la famille	0	0.0%	1	2.4%	1	1.3%
Ami(e)	7	17.8%	17	36.9%	24	28.2%
Banque	1	2.5%	3	6.9%	4	4.9%
Autre <sup>a</sup>	11	36.7%	11	23.4%	22	25.6%
<b>Quel service ou objet (n=86)</b>	<b>39</b>		<b>47</b>		<b>86</b>	
Véhicule (moto, voiture, vélo, etc.)	5	13.7%	10	21.7%	16	18.0%
Meuble (canapé, table)	0	0.0%	3	6.9%	3	3.2%
Appareil électroménager (frigo, cuisinière, etc.)	0	0.0%	1	2.4%	1	1.3%
Appareil électronique (ordinateur, téléphone, etc.)	3	8.1%	8	17.2%	11	13.0%
Loisirs (musique, sport, etc.)	4	9.1%	6	13.4%	10	11.4%
Vacances	10	24.3%	8	17.0%	18	20.4%
Habit	8	21.3%	4	8.5%	12	14.4%
Bijou	1	1.6%	0	0.0%	1	0.7%
Substance (alcool, cannabis, drogues, etc.)	1	1.6%	5	11.7%	6	7.1%
Jeux d'argent et de hasard (casino, loterie, etc.)	0	0.0%	1	2.4%	1	1.3%
Formation	5	13.4%	4	9.1%	9	11.0%
Autre objet / service <sup>b</sup>	14	35.9%	11	23.4%	25	29.1%

La jeunesse dans la catégorie *Autre* du point de vue des études rapportent plus de dettes (10% vs. 7% pour les étudiants et 8% pour les apprentis). Ils sont également beaucoup plus endettés auprès d'une banque (Tableau 8)

<sup>a</sup> Exemples de texte libre : caisse d'assurance maladie, magasin d'habits en ligne, etc.

<sup>b</sup> Exemples de texte libre : pour manger, loyer, abonnement général CFF, etc.



**Tableau 8 Données sur l'endettement par filière**

	Etudiants		Apprentis		Autre		Total	
	n	%	n	%	n	%	n	%
<b>Degré d'endettement</b>								
Aucune dette	336	93.3%	531	92.0%	120	90.9%	987	92.3%
< 100	10	2.7%	5	0.9%	0	0.0%	15	1.4%
100-500	7	1.9%	21	3.7%	4	3.0%	32	3.0%
501-1000	5	1.3%	2	0.4%	2	1.5%	9	0.8%
1001-2500	1	0.2%	11	1.9%	4	3.0%	16	1.4%
2501-5000	1	0.2%	3	0.6%	1	0.8%	5	0.5%
> 5000	1	0.4%	3	0.6%	1	0.8%	6	0.5%
<b>Envers qui (n=82)</b>	<b>24</b>		<b>46</b>		<b>12</b>		<b>82</b>	
Petit(e) ami(e)	3	13.3%	8	16.7%	0	0.0%	11	13.3%
Mère	5	21.7%	10	22.0%	6	50%	21	26.0%
Père	4	18.3%	14	30.9%	2	16.7%	21	25.2%
Frère / sœur	2	8.0%	5	10.8%	0	0.0%	7	8.4%
Autre membre de la famille	0	0.0%	1	2.4%	0	0.0%	1	1.4%
Ami(e)	13	53.8%	10	22.4%	1	8.3%	24	29.5%
Banque	0	0.0%	2	4.9%	2	16.7%	4	5.2%
Autre	5	20.8%	13	28.3%	4	33.3%	21	25.6%
<b>Quel service ou objet (n=82)</b>	<b>24</b>		<b>46</b>		<b>12</b>		<b>82</b>	
Véhicule (moto, voiture, vélo, etc.)	1	2.7%	12	25.7%	2	16.7%	15	17.7%
Meuble (canapé, table)	0	0.0%	3	5.9%	0	0.0%	3	3.3%
Appareil électroménager (frigo, cuisinière, etc.)	0	0.0%	1	2.4%	0	0.0%	1	1.4%
Appareil électronique (ordinateur, téléphone, etc.)	3	10.8%	5	10.1%	3	25.0%	10	12.5%
Loisirs (musique, sport, etc.)	5	19.2%	2	4.9%	3	25.0%	10	12.0%
Vacances	7	30.2%	7	15.8%	2	16.7%	17	20.1%
Habit	3	10.8%	8	16.8%	2	16.7%	12	15.1%
Bijou	1	2.7%	0	0.0%	0	0.0%	1	0.8%
Substance (alcool, cannabis, drogues, etc.)	3	11.4%	3	7.3%	0	0.0%	6	7.4%
Jeux d'argent et de hasard (casino, loterie, etc.)	0	0.0%	1	2.4%	0	0.0%	1	1.4%
Formation	1	5.3%	2	4.9%	5	41.7%	9	10.4%
Autre	8	33.3%	11	23.9%	4	33.3%	23	28.0%

## 4.4 Jeux d'argent et de hasard

Plus d'un jeune sur 3 a joué aux jeux d'argent et de hasard au cours des 12 mois précédant l'enquête. En se basant sur une échelle scientifiquement validée auprès des adolescents (South Oaks Gambling Screen-revised for Adolescents, SOGS-RA), environ 30% ont été catégorisés comme joueurs non problématiques ou occasionnels et environ 5% comme joueurs à risque ou

problématiques. Moins d'une fille sur 4 a joué à des jeux d'argent au cours des 12 derniers mois contre 43% des garçons. Il y a également plus de joueurs à risque parmi les garçons que parmi les filles (8% vs. 1%). (Tableau 9)

**Tableau 9 Types de joueurs par sexe**

	Filles		Garçons		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Type de joueur</b>						
Non joueur	420	75.7%	317	57.0%	738	66.3%
Joueur non problématique	129	23.2%	194	34.8%	323	29.0%
Joueur à risque	6	1.1%	37	6.7%	43	3.9%
Joueurs problématique	0	0.0%	9	1.5%	9	0.8%

Par rapport à la filière d'études, les apprentis sont plus joueurs que les étudiants (50% vs.27%) et sont également davantage des joueurs à risque ou problématiques (5% vs 9%). (Tableau 10)

**Tableau 10 Types de joueurs par filière**

	Etudiants		Apprentis		Autre		Total	
	n	%	n	%	n	%	n	%
<b>Type de joueur</b>								
Non joueur	279	77.9%	342	59.6%	79	60.3%	701	65.9%
Joueur non problématique	69	19.1%	198	34.6%	46	35.1%	313	29.4%
Joueur à risque	10	2.8%	26	4.6%	5	3.8%	41	3.9%
Joueurs problématique	1	0.2%	7	1.2%	1	0.8%	9	0.8%

Les loteries et les paris sont les jeux d'argent les plus pratiqués avec 84% des joueurs ayant indiqué avoir joué à ce type de jeu au cours des 12 derniers mois contre 41% pour les casinos, 30% pour les jeux d'argent hors casino et hors ligne et 14% pour les jeux en ligne. La majorité des joueurs dépensent moins de 10 francs par mois pour les jeux d'argent. Les garçons dépensent plus que les filles avec environ 30% d'entre eux qui rapportent un montant supérieur à 10 francs contre moins de 5% des filles. Environ un joueur sur 9 a déjà payé pour jouer en ligne et leur propre carte de crédit a été le moyen le plus utilisé pour payer. Environ un joueur sur 5 a des ami(e)s qui jouent assez ou très souvent aux jeux d'argent et de hasard. (Tableau 11)

**Tableau 11 Activités relatives aux jeux d'argent par genre (n'inclut que les joueurs des 12 derniers mois)**

	Filles		Garçons		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Jeux d'argent dans un casino (12 derniers mois)</b>						
Hebdomadaire ou plus	4	3.2%	19	7.9%	23	6.2%
Mensuel ou moins	37	27.6%	93	39.0%	131	34.8%
Pas joué	94	69.2%	127	53.2%	221	59.0%
<b>Loteries et paris, billets à gratter (12 derniers mois)</b>						
Hebdomadaire ou plus	12	9.2%	49	20.6%	62	16.5%
Mensuel ou moins	105	77.8%	148	61.6%	253	67.5%
Pas joué	17	12.9%	43	17.7%	60	16.0%
<b>Jeux d'argent hors casino et hors ligne (ex. poker entre amis) (12 derniers mois)</b>						
Hebdomadaire ou plus	3	2.0%	18	7.5%	21	5.5%
Mensuel ou moins	22	16.3%	70	29.2%	92	24.6%
Pas joué	110	81.6%	152	63.3%	262	69.9%
<b>Jeux d'argent sur Internet (12 derniers mois)</b>						
Hebdomadaire ou plus	3	2.0%	13	5.3%	15	4.1%
Mensuel ou moins	4	2.7%	32	13.3%	36	9.5%
Pas joué	129	95.3%	195	81.4%	324	86.4%
<b>Somme mensuelle consacrée aux jeux d'argent</b>						
Moins de 10 CHF	130	95.8%	173	72.2%	303	80.7%
Entre 10 et 99 CHF	5	3.4%	54	22.5%	59	15.6%
Entre 100 et 999 CHF	1	0.7%	7	2.7%	8	2.0%
1000 CHF ou plus	0	0.0%	6	2.6%	6	1.7%
<b>A déjà payé pour jouer en ligne</b>	<b>5</b>	<b>3.7%</b>	<b>38</b>	<b>15.8%</b>	<b>43</b>	<b>11.4%</b>
<b>Mode de paiement en ligne (n=43)</b>						
Avec la carte de crédit des parents AVEC leur accord	1	20.0%	3	7.2%	4	8.7%
Avec la carte de crédit des parents SANS leur accord	0	0.0%	1	1.8%	1	1.6%
Avec la carte de crédit d'un(e) ami(e) ou connaissance	0	0.0%	0	0.0%	0	0.0%
Avec sa propre carte de crédit	1	20.0%	21	54.1%	22	50.1%
Par carte prepaid	1	20.0%	12	32.5%	13	31.1%
Par facture	1	20.0%	1	1.8%	2	3.9%
Autre	1	20.0%	1	2.6%	2	4.7%
<b>Entourage qui joue assez/souvent</b>						
Père	17	13.0%	22	9.2%	38	10.6%
Mère	9	6.4%	14	5.8%	22	6.0%
Frères/sœurs	0	0.0%	3	1.5%	3	1.0%
Grands-parents	7	5.6%	20	8.7%	27	7.6%
Ami(e)s	14	11.2%	54	23.2%	68	18.9%

Les billets à gratter sont, de loin, les jeux de loterie les plus souvent mentionnés (81%). Si les filles sont plus nombreuses à mentionner les billets à gratter (89% vs.76%), les garçons sont plus

nombreux pour les autres types de loterie, particulièrement pour les paris sportifs (28% vs. 5%). Peu de participants ont rapporté avoir joué aux jeux d'argent en ligne au cours des 12 derniers mois. Ceux-ci se font surtout sur des applications Smartphone ou tablette (45%) et des sites Internet autres que des réseaux sociaux (41%). Les jeux en ligne semblent surtout s'utiliser sur des sites étrangers (33%). (Tableau 12)

**Tableau 12 Types de loterie et jeux en ligne par sexe**

	Filles		Garçons		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Type de jeux de loterie (12 derniers mois)</b>						
Loterie à numéro	38	32.2%	76	38.7%	114	36.3%
Billet à gratter	104	88.6%	150	76.1%	254	80.8%
Terminaux électroniques	3	2.9%	12	6.1%	15	4.9%
Pari sportif	5	4.5%	55	27.9%	60	19.1%
<b>Jeux d'argent en ligne (12 derniers mois)</b>						
Application Smartphone ou tablette tactile	2	31.4%	21	47.0%	23	45.0%
Facebook – réseaux sociaux	0	0.0%	1	1.5%	1	1.3%
Autres sites Internet	0	0.0%	21	47.2%	21	41.3%
Versions-démos gratuites	0	0.0%	3	5.8%	3	5.0%
<b>Site Internet jeux d'argent en ligne</b>						
Site(s) suisse(s)	1	15.7%	11	24.9%	12	23.7%
Site(s) étranger(s)	0	0.0%	17	37.5%	17	32.8%
Sites suisses et étrangers	0	0.0%	9	19.3%	9	16.9%
Ne sait pas	5	84.3%	8	18.3%	14	26.5%

Pour les jeux de loterie et les paris, les apprentis (20%) sont plus nombreux à avoir une pratique hebdomadaire ou plus fréquente que les étudiants (8%) et autres études (15%). Environ 10% des étudiants, 21% des apprentis et 27% des personnes de la catégorie autre dépensent plus de 10 francs par mois pour des jeux d'argent. (Tableau 13)

**Tableau 13 Activités relatives aux jeux d'argent par filière (n'inclut que les joueurs des 12 derniers mois)**

	Etudiants		Apprentis		Autre		Total	
	n	%	n	%	n	%		
<b>Jeux d'argent dans un casino (12 derniers mois)</b>								
Hebdomadaire ou plus	4	5.1%	14	6.1%	5	9.6%	23	6.4%
Mensuel ou moins	32	39.8%	76	32.8%	20	38.5%	128	35.2%
Pas joué	44	55.1%	141	61.0%	27	51.9%	212	58.4%
<b>Loteries et paris, billets à gratter (12 derniers mois)</b>								
Hebdomadaire ou plus	6	7.6%	47	20.3%	8	15.4%	61	16.8%
Mensuel ou moins	54	68.0%	154	66.5%	34	65.4%	242	66.7%
Pas joué	19	24.4%	31	13.2%	10	19.2%	60	16.5%
<b>Jeux d'argent hors casino et hors ligne (ex. poker entre amis) (12 derniers mois)</b>								
Hebdomadaire ou plus	1	0.9%	18	7.7%	2	3.8%	21	5.7%
Mensuel ou moins	16	19.5%	62	26.6%	12	23.1%	89	24.6%
Pas joué	63	79.6%	152	65.6%	38	73.1%	253	69.7%
<b>Jeux d'argent sur Internet (12 derniers mois)</b>								
Hebdomadaire ou plus	1	1.7%	13	5.6%	1	1.9%	15	4.2%
Mensuel ou moins	11	13.3%	17	7.3%	7	13.5%	35	9.5%
Pas joué	67	85.0%	202	87.1%	44	84.6%	313	86.3%
<b>Somme mensuelle consacrée aux jeux d'argent (12 derniers mois)</b>								
Moins de 10 CHF	72	89.8%	182	78.8%	38	73.1%	292	80.4%
Entre 10 et 99 CHF	7	8.5%	39	16.7%	12	23.1%	58	15.8%
Entre 100 et 999 CHF	1	0.9%	6	2.5%	1	1.9%	7	2.0%
1000 CHF ou plus	1	0.9%	5	2.0%	1	1.9%	7	1.7%
<b>A déjà payé pour jouer en ligne (12 derniers mois)</b>								
	10	13.0%	23	9.8%	10	19.2%	43	11.8%
<b>Mode de paiement en ligne (n=43) (12 derniers mois)</b>								
Avec la carte de crédit des parents AVEC leur accord	3	26.3%	0	0.0%	1	10.0%	4	8.7%
Avec la carte de crédit des parents SANS leur accord	1	6.6%	0	0.0%	0	0.0%	1	1.6%
Avec la carte de crédit d'un(e) ami(e) ou connaissance	0	0.0%	0	0.0%	0	0.0%	0	0.0%
Avec sa propre carte de crédit	4	39.5%	12	55.0%	5	50.0%	21	50.1%
Par carte prepaid	2	21.0%	10	45.0%	1	10.0%	13	31.1%
Par facture	1	6.6%	0	0.0%	1	10.0%	2	3.9%
Autre	0	0.0%	0	0.0%	2	20.0%	2	4.7%
<b>Entourage qui joue assez/souvent</b>								
Père	6	8.4%	24	10.6%	6	12.5%	36	10.4%
Mère	1	1.7%	14	6.1%	6	11.8%	21	6.0%
Frères/sœurs	1	1.8%	1	0.5%	1	2.0%	3	1.0%
Grands-parents	3	3.5%	19	8.3%	5	10.4%	26	7.5%
Ami(e)s	9	11.2%	53	23.7%	7	14.0%	68	19.6%

Les apprentis sont plus nombreux à avoir joué à des loteries à numéros (40%), comparés aux étudiants (26%) et aux personnes hors école (33%). Les étudiants, quant à eux ont rapporté plus souvent avoir fait des paris sportifs (28% vs. 20% des apprentis et 7% des personnes hors école) au cours des 12 derniers mois. (Tableau 14)

**Tableau 14 Types de loterie et jeux en ligne par filière**

	Etudiants		Apprentis		Autre		Total	
	n	%	n	%	n	%		
<b>Type de jeux de loterie (12 derniers mois) (n=303)</b>								
Loterie à numéro	15	25.6%	80	39.7%	14	33.3%	109	36.1%
Billet à gratter	46	76.3%	158	78.5%	39	92.9%	242	80.0%
Terminaux électroniques	1	2.2%	13	6.5%	1	2.4%	15	5.1%
Pari sportif	17	28.2%	40	20.1%	3	7.1%	60	19.9%
<b>Jeux d'argent en ligne (12 derniers mois) (n=49)</b>								
Application Smartphone ou tablette tactile	2	17.1%	16	53.0%	4	50.0%	22	43.9%
Facebook – réseaux sociaux	1	5.7%	0	0.0%	0	0.0%	1	1.4%
Autres sites Internet	8	66.1%	10	33.9%	3	37.5%	21	42.1%
Versions-démos gratuites	1	11.4%	1	4.0%	0	0.0%	3	5.1%
<b>Site Internet jeux d'argent en ligne (n=49)</b>								
Site(s) suisse(s)	2	19.8%	6	19.1%	3	37.5%	11	22.2%
Site(s) étranger(s)	3	28.6%	11	37.7%	2	25.0%	17	33.5%
Sites suisses et étrangers	4	34.8%	3	11.5%	1	12.5%	9	17.2%
Ne sait pas	2	16.8%	9	31.7%	2	25.0%	13	27.1%

Presque la moitié des participants ont rapporté avoir joué à un ou des jeux *pay-to-win* au cours des 12 derniers mois avec légèrement plus de garçons. Ces jeux sont gratuits à la base mais il est possible de payer un certain montant pour avancer dans le jeu ou l'améliorer (équipement, avantage, etc.). Plus d'un tiers des participants ayant rapporté avoir joué à ce type de jeu rapportent y jouer plusieurs fois par semaine. Plus de 20% de ces joueurs ont déjà payé pour avancer ou améliorer le jeu, les garçons étant surreprésentés (30% vs.10%). Le montant par transaction le plus rapporté se situe entre 10 et 49 francs. (Tableau 15)

**Tableau 15 Jeux gratuits - *pay to win* par sexe**

	Filles		Garçons		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>A joué à des jeux gratuits <i>pay-to-win</i> (12 derniers mois)</b>	225	40.8%	276	49.6%	501	45.3%
<b>Fréquence de ces types de jeu</b>						
Tous les jours	17	7.6%	25	9.0%	42	8.4%
Plusieurs fois par semaine	52	23.3%	123	44.6%	176	35.0%
Plusieurs fois par mois	83	36.8%	75	27.2%	158	31.5%
Plusieurs fois par an	67	30.0%	46	16.6%	113	22.6%
Ne sait pas	5	2.3%	7	2.5%	12	2.4%
<b>A déjà payé pour avancer / améliorer jeu gratuit</b>	21	9.5%	82	29.6%	103	20.6%
<b>Fréquence paiement dans ce type de jeu</b>						
Tous les jours	0	0.0%	1	0.8%	1	0.7%
Plusieurs fois par semaine	0	0.0%	4	5.0%	4	3.9%
Plusieurs fois par mois	1	4.7%	8	9.2%	9	8.2%
Plusieurs fois par an	18	82.6%	69	83.8%	86	83.5%
Ne sait pas	3	12.8%	1	1.2%	4	3.6%
<b>Habituellement, combien par transaction</b>						
Moins de 1fr.	0	0.0%	1	0.8%	1	0.7%
1 à 2 fr.	8	37.4%	10	12.3%	18	17.5%
3 à 4 fr.	7	34.9%	14	17.1%	21	20.8%
5 à 9 fr.	5	23.0%	22	26.8%	27	26.0%
10 à 49 fr.	1	4.7%	28	33.7%	29	27.7%
50 fr. ou plus	0	0.0%	8	9.2%	8	7.3%

Environ un participant sur 12 a déjà dépensé de l'argent pour acquérir une lootbox, les garçons étant surreprésentés (14% vs. 2%). Ce genre d'achat reste rare avec 83% de ces répondants qui rapportent une fréquence de paiement de plusieurs fois par an. (Tableau 16)

**Tableau 16 Lootboxes - coffre virtuel par sexe**

	Filles		Garçons		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>A dépensé de l'argent réel pour des lootboxes (= coffres qui contiennent des objets virtuels / avantage)</b>	9	1.7%	79	14.3%	89	8.0%
<b>Fréquence paiement lootboxes (12 derniers mois)</b>						
Tous les jours	0	0.0%	1	0.9%	1	0.8%
Plusieurs fois par semaine	0	0.0%	2	2.7%	2	2.4%
Plusieurs fois par mois	1	6.8%	11	13.4%	11	12.7%
Plusieurs fois par an	8	93.2%	65	82.1%	74	83.3%
Ne sait pas	0	0.0%	1	0.9%	1	0.8%
<b>Montant total au cours des 12 derniers mois pour lootboxes</b>						
Moins de 1fr.	0	0.0%	0	0.0%	0	0.0%
1 à 2 fr.	0	0.0%	6	7.1%	6	6.4%
3 à 4 fr.	3	29.1%	10	12.1%	12	13.9%
5 à 9 fr.	2	21.3%	15	18.7%	17	19.0%
10 à 49 fr.	2	20.5%	29	36.4%	31	34.7%
50 fr. ou plus	3	29.1%	20	25.7%	23	26.1%



Par rapport à la filière d'études ou au fait de ne plus être aux études secondaires, les trois groupes suivent la même tendance en termes de jeux gratuits pay-to-win. En revanche, les apprentis et les autres rapportent davantage avoir déjà payé dans ce genre de jeu (~25% vs.12%). (Tableau 17)

**Tableau 17 Jeux gratuits *pay-to-win* par filière**

	Etudiants		Apprentis		Autre		Total	
	n	%	n	%	n	%	n	%
<b>A joué à des jeux gratuits – <i>pay-to-win</i> (12 derniers mois)</b>	156	43.7%	258	45.2%	62	47.3%	476	44.9%
<b>Fréquence de ces types de jeu</b>								
Tous les jours	15	9.8%	16	6.1%	10	16.1%	41	8.6%
Plusieurs fois par semaine	57	36.3%	88	34.1%	22	35.5%	167	35.0%
Plusieurs fois par mois	39	25.1%	91	35.2%	20	32.3%	150	31.5%
Plusieurs fois par an	39	24.8%	59	22.7%	9	14.5%	106	22.3%
Ne sait pas	6	4.0%	5	1.9%	1	1.6%	12	2.6%
<b>A déjà payé pour avancer / améliorer jeu gratuit</b>	19	12.0%	65	25.4%	15	24.2%	99	20.8%
<b>Fréquence paiement dans ce type de jeu</b>								
Tous les jours	1	3.6%	0	0.0%	0	0.0%	1	0.7%
Plusieurs fois par semaine	1	3.6%	3	5.2%	0	0.0%	4	4.1%
Plusieurs fois par mois	0	0.0%	4	6.9%	4	26.7%	8	8.6%
Plusieurs fois par an	17	92.8%	55	83.7%	10	66.7%	82	82.9%
Ne sait pas	0	0.0%	3	4.2%	1	6.7%	4	3.8%
<b>Habituellement, combien par transaction</b>								
Moins de 1fr.	1	3.6%	0	0.0%	0	0.0%	1	0.7%
1 à 2 fr.	2	12.1%	12	18.1%	2	13.3%	16	16.2%
3 à 4 fr.	3	14.8%	16	24.0%	3	20.0%	22	21.6%
5 à 9 fr.	6	32.3%	13	19.5%	7	46.7%	26	26.0%
10 à 49 fr.	6	33.6%	18	27.9%	3	20.0%	28	27.8%
50 fr. ou plus	1	3.6%	7	10.5%	0	0.0%	8	7.6%

Les apprentis sont les participants ayant le plus souvent dépensé de l'argent réel pour des lootboxes avec un apprenti sur 10. (Tableau 18)

**Tableau 18 Lootboxes - coffre virtuel par filière**

	Etudiants		Apprentis		Autre		Total	
	n	%	n	%	n	%	n	%
<b>A dépensé de l'argent réel pour des lootboxes (= coffres qui contiennent des objets virtuels / avantage)</b>	22	6.0%	60	10.5%	7	5.3%	89	8.4%
<b>Fréquence paiement lootboxes (12 derniers mois)</b>								
Tous les jours	1	3.2%	0	0.0%	0	0.0%	1	0.8
Plusieurs fois par semaine	0	0.0%	1	1.9%	1	14.3%	2	2.4
Plusieurs fois par mois	3	15.9%	7	11.4%	1	14.3%	11	12.7
Plusieurs fois par an	17	77.5%	52	86.8%	5	71.4%	74	83.3
Ne sait pas	1	3.5%	0	0.0%	0	0.0%	1	0.8
<b>Montant total au cours des 12 derniers mois pour lootboxes</b>								
Moins de 1fr.	0	0.0%	0	0.0%	0	0.0%	0	0.0%
1 à 2 fr.	0	0.0%	6	9.4%	0	0.0%	6	6.4%
3 à 4 fr.	3	13.2%	9	15.8%	0	0.0%	12	13.9%
5 à 9 fr.	7	32.5%	7	11.4%	3	42.9%	17	19.0%
10 à 49 fr.	8	38.2%	20	32.5%	3	42.9%	31	34.7%
50 fr. ou plus	3	16.1%	19	31.0%	1	14.3%	23	26.1%

Environ 88% des joueurs problématiques sont des garçons. Les joueurs problématiques sont plus nombreux à vivre dans un milieu urbain. Les joueurs problématiques sont 28% à rapporter deux parents nés à l'étranger contre 19% des joueurs non problématiques. Pour le reste des variables, les joueurs suivent les mêmes tendances. (Tableau 19)

**Tableau 19 Données sociodémographiques par types de joueurs**

	Non problématiques		Problématiques <sup>c</sup>		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Sexe</b>						
Filles	129	40.0%	6	12.1%	135	36.1%
Garçons	194	60.0%	46	87.9%	240	63.9%
<b>Âge moyen</b>	323	19.4	52	19.7	375	19.5
<b>Lieu d'habitation</b>						
Campagne, village	231	71.4%	30	58.2%	261	69.6%
Ville, banlieue ville	92	28.6%	22	41.7%	114	30.4%
<b>Mode d'habitation</b>						
Chez les parents	295	91.5%	48	91.8%	343	91.5%
Autre	28	8.5%	4	8.2%	32	8.5%
<b>Situation familiale</b>						
Parents vivant ensemble	222	68.8%	34	64.8%	256	68.3%
Autre	101	31.2%	18	35.2%	119	31.7%
<b>Situation financière de la famille</b>						
Au-dessus de la moyenne	60	18.5%	12	23.0%	72	19.1%
Dans la moyenne	227	70.4%	34	65.9%	262	69.8%
En dessous de la moyenne	36	11.1%	6	11.1%	42	11.1%
<b>Lieu de naissance</b>						
Suisse	290	89.9%	46	88.4%	336	89.7%
Autre	33	10.1%	6	11.6%	39	10.3%
<b>Lieu de naissance des parents</b>						
Les deux parents sont nés en Suisse	216	66.9%	34	65.3%	250	66.7%
Un des deux parents est né en Suisse	46	14.3%	3	6.7%	50	13.3%
Aucun des parents n'est né en Suisse	61	18.8%	15	27.9%	75	20.0%

<sup>c</sup> Les joueurs à risque et les joueurs problématiques ont été regroupés pour les analyses

Deux tiers des joueurs problématiques sont des apprentis et nous n’observons pas de différences par rapport au niveau scolaire perçu. (Tableau 20)

**Tableau 20 Données académiques par types de joueurs**

	Non problématiques		Problématiques		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Filière académique</b>						
Etudiants	69	21.9%	11	21.6%	79	21.9%
Apprentis	198	63.4%	33	66.4%	232	63.8%
Autre	46	14.7%	6	12.0%	52	14.3%
<b>Niveau scolaire perçu (uniquement étudiants et apprentis)</b>						
Bon élève	72	27.7%	13	29.7%	86	28.0%
Elève moyen	176	67.2%	27	62.6%	204	66.5%
Moins bon élève	13	5.1%	3	7.7%	17	5.5%

Les joueurs problématiques ont un revenu très similaire aux joueurs non problématiques, ce qui n'était pas le cas les années précédentes où les joueurs problématiques avaient des revenus supérieurs. Les joueurs problématiques considèrent davantage que leurs finances ne sont pas suffisantes (23% vs. 14%). (Tableau 21)

**Tableau 21 Données sur les finances par types de joueurs**

	Non problématiques		Problématiques		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Revenu mensuel moyen (en Francs suisses)</b>	323	1137.10	52	1133.20	375	1136.55
<b>Finances propres</b>						
Plus que suffisantes	94	29.5%	14	27.1%	108	29.2%
Suffisantes	180	56.3%	26	50.1%	206	55.5%
Insuffisantes	45	14.2%	12	22.8%	57	15.4%
<b>Provenance de l'argent dont ils disposent (pour la plus grande partie)</b>						
Propre salaire	217	67.3%	27	52.7%	245	65.3%
Argent de poche, soutien régulier des parents	46	14.1%	7	13.9%	53	14.1%
Job accessoire ou de vacances	27	8.4%	5	8.9%	32	8.5%
Aide irrégulière des parents	7	2.2%	1	2.5%	8	2.2%
Soutien d'autres personnes	3	1.0%	1	1.3%	4	1.1%
Soutien public	4	1.4%	0	0.0%	4	1.2%
Vente d'objets personnels	0	0.0%	0	0.0%	0	0.0%
Autres ressources	1	0.3%	0	0.0%	1	0.0%
<b>Ce qu'ils paient eux-mêmes (tout ou pour la plus grande partie)</b>						
Loyer et frais de logement	20	6.2%	4	8.4%	24	6.5%
Téléphone mobile	204	63.2%	30	56.8%	234	62.3%
Transports publics	131	40.7%	11	22.0%	143	38.1%
Transport privé	164	50.8%	23	45.1%	188	50.0%
Alimentation et boissons à l'extérieur	213	65.9%	26	50.4%	239	63.7%
Prix des billets lors des sorties (cinéma, concert, etc.)	292	90.6%	43	83.1%	336	89.5%
Habillement	185	57.2%	29	55.1%	213	56.9%
Vacances/voyages	199	61.5%	29	56.6%	228	60.8%
Cosmétique	205	63.6%	27	52.3%	233	62.0%
Téléchargement de musique, CD, jeux, etc.	251	77.8%	38	72.7%	289	77.1%
Appareils électroniques	229	71.0%	35	67.5%	264	70.5%
Prime assurance maladie	65	20.1%	5	10.1%	70	18.7%

La différence entre les joueurs non problématiques et les joueurs problématiques quant au fait d'être endetté est très faible 8.6% vs 10.6%. Néanmoins, les joueurs problématiques rapportent des montants d'endettement supérieurs aux joueurs non problématiques. Aucun joueur, problématique ou non, ne déclare être endetté pour des jeux d'argent. (Tableau 22)

**Tableau 22 Données sur l'endettement par types de joueurs**

	Non problématiques		Problématiques		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Degré d'endettement</b>						
Aucune dette	295	91.4%	46	89.4%	342	91.2%
< 100	7	2.2%	0	0.0%	7	1.9%
100-500	11	3.5%	1	2.2%	13	3.3%
501-1000	1	0.4%	1	1.9%	2	0.6%
1001-2500	5	1.6%	1	2.2%	6	1.6%
2501-5000	2	0.6%	1	2.2%	3	0.8%
> 5000	1	0.4%	1	2.2%	2	0.6%
<b>Envers qui</b>	<b>28</b>		<b>5</b>		<b>33</b>	
Petit(e) ami(e)	5	16.3%	0	0.0%	5	13.6%
Mère	9	30.8%	0	0.0%	9	25.7%
Père	8	29.1%	2	40.9%	10	31.1%
Frère / sœur	4	14.0%	1	20.5%	5	15.1%
Autre membre de la famille	1	4.1%	0	0.0%	1	3.4%
Ami(e)	18	66.0%	4	79.5%	23	68.2%
Banque	1	4.1%	0	0.0%	1	3.4%
Autre	5	17.8%	2	40.0%	6	18.2%
<b>Quel service ou objet</b>	<b>28</b>		<b>5</b>		<b>33</b>	
Véhicule (moto, voiture, vélo, etc.)	8	28.9%	2	40.9%	10	30.9%
Meuble (canapé, table)	0	0.0%	0	0.0%	0	0.0%
Appareil électroménager (frigo, cuisinière, etc.)	0	0.0%	0	0.0%	0	0.0%
Appareil électronique (ordinateur, téléphone, etc.)	0	0.0%	0	0.0%	0	0.0%
Loisirs (musique, sport, etc.)	2	7.2%	0	0.0%	2	6.0%
Vacances	9	31.5%	0	0.0%	9	26.2%
Habit	2	6.4%	0	0.0%	2	5.3%
Bijou	0	0.0%	0	0.0%	0	0.0%
Substance (alcool, cannabis, drogues, etc.)	3	10.6%	0	0.0%	3	8.9%
Jeux d'argent et de hasard (casino, loterie, etc.)	0	0.0%	0	0.0%	0	0.0%
Formation	1	2.3%	0	0.0%	1	1.9%
Autre	9	32.1%	3	60.0%	12	36.4%

Les joueurs problématiques sont plus nombreux à avoir joué dans un casino au cours des 12 derniers mois (23% vs. 3%), à des loteries et des paris (40% vs. 13%), à avoir joué hors casino (18% vs. 3%) et d'avoir joué à des jeux d'argent en ligne (14% vs. 2%) de manière hebdomadaire ou plus fréquente. Si 13% des joueurs non problématiques ont dépensé plus de 10 francs par mois pour les jeux d'argent au cours des 12 derniers mois, ils sont 60% des joueurs problématiques. Les joueurs problématiques sont également davantage représentés dans les joueurs ayant déjà payé pour jouer à des jeux d'argent en ligne (34% vs. 8%). Plus de 40% des joueurs problématiques ont des amis qui jouent assez souvent ou très souvent aux jeux d'argent, comparés à 15% des joueurs non problématiques. (Tableau 23)

**Tableau 23 Activités relatives aux jeux d'argent par types de joueurs**

	Non problématiques		Problématiques		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Jeux d'argent dans un casino (12 derniers mois)</b>						
Hebdomadaire ou plus	11	3.4%	12	23.2%	23	6.2%
Mensuel ou moins	106	32.9%	24	47.0%	131	34.8%
Pas joué	206	63.7%	15	29.8%	221	59.0%
<b>Loteries et paris, billets à gratter (12 derniers mois)</b>						
Hebdomadaire ou plus	41	12.8%	21	39.8%	62	16.5%
Mensuel ou moins	229	70.9%	24	46.3%	253	67.5%
Pas joué	53	16.3%	7	14.0%	60	16.0%
<b>Jeux d'argent hors casino et hors ligne (ex. poker entre amis) (12 derniers mois)</b>						
Hebdomadaire ou plus	11	3.4%	10	18.5%	21	5.5%
Mensuel ou moins	75	23.3%	17	32.3%	92	24.6%
Pas joué	237	73.2%	26	49.2%	262	69.9%
<b>Jeux d'argent sur Internet (12 derniers mois)</b>						
Hebdomadaire ou plus	8	2.4%	8	14.3%	15	4.1%
Mensuel ou moins	27	8.3%	9	16.9%	36	9.5%
Pas joué	288	89.3%	36	68.7%	324	86.4%
<b>Somme mensuelle consacrée aux jeux d'argent</b>						
Moins de 10 CHF	282	87.4%	21	39.5%	303	80.7%
Entre 10 et 99 CHF	40	12.3%	19	36.2%	59	15.6%
Entre 100 et 999 CHF	1	0.3%	6	12.3%	7	2.0%
1000 CHF ou plus	0	0.0%	6	12.1%	6	1.7%
<b>A déjà payé pour jouer en ligne</b>	25	7.8%	18	34.3%	43	11.4%
<b>Mode de paiement en ligne (n=43)</b>						
Avec la carte de crédit des parents AVEC leur accord	2	6.7%	2	11.4%	4	8.7%
Avec la carte de crédit des parents SANS leur accord	0	0.0%	1	3.8%	1	1.6%
Avec la carte de crédit d'un(e) ami(e) ou connaissance	0	0.0%	0	0.0%	0	0.0%
Avec sa propre carte de crédit	11	44.4%	10	58.1%	21	50.1%
Par carte prepaid	9	37.0%	4	22.8%	13	31.1%
Par facture	1	4.0%	1	3.8%	2	3.9%
Autre	2	8.0%	0	0.0%	2	4.7%
<b>Entourage qui joue assez/souvent</b>						
Père	29	9.4%	9	18.0%	38	10.6%
Mère	18	5.6%	5	8.9%	22	6.0%
Frères/sœurs	0	0.0%	3	6.9%	3	1.0%
Grands-parents	23	7.4%	4	8.3%	27	7.6%
Ami(e)s	47	15.3%	21	41.7%	68	18.9%

Les billets à gratter sont les plus souvent mentionnés par les deux types de joueurs, bien qu'ils le soient davantage par les joueurs non problématiques (84% vs. 63%). Les paris sportifs sont quatre fois plus souvent rapportés par les joueurs problématiques (53% vs. 13%). (Tableau 24)



**Tableau 24 Types de loterie et de jeux en ligne par types de joueurs**

	Non problématiques		Problématiques		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Type de jeux de loterie (12 derniers mois)</b>						
Loterie à numéro	97	35.9%	17	38.6%	114	36.3%
Billet à gratter	226	83.7%	28	63.4%	254	80.8%
Terminaux électroniques	9	3.3%	6	14.5%	15	4.9%
Pari sportif	37	13.5%	24	52.8%	60	19.1%
<b>Jeu en ligne (12 derniers mois)</b>						
Application Smartphone ou tablette tactile	12	33.3%	11	70.1%	23	45.0%
Facebook – réseaux sociaux	0	0.0%	1	4.2%	1	1.3%
Autres sites Internet	13	38.2%	8	47.9%	21	41.3%
Versions-démos gratuites	1	3.5%	1	8.4%	3	5.0%
<b>Site Internet jeux en ligne</b>						
Site(s) suisse(s)	8	25.5%	3	20.1%	12	23.7%
Site(s) étranger(s)	7	20.8%	10	58.5%	17	32.8%
Sites suisses et étrangers	6	18.0%	2	14.5%	8	16.9%
Ne sait pas	12	35.7%	1	6.9%	13	26.5%

Les joueurs problématiques ont plus souvent rapporté avoir joué à des jeux pay-to-win (54% vs. 45%) et avoir déjà payé dans le cadre de ce genre de jeu (39% vs. 27%). (Tableau 25)

**Tableau 25 Jeux gratuits pay-to-win par type de joueurs**

	Non problématiques		Problématiques		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>A joué à des jeux gratuits pour lesquels il est possible de payer pour avancer / améliorer</b>	144	44.6%	28	53.9%	172	45.9%
<b>Fréquence de ces types de jeu</b>						
Tous les jours	10	7.2%	6	21.2%	16	9.5%
Plusieurs fois par semaine	66	45.9%	15	54.5%	81	47.3%
Plusieurs fois par mois	38	26.3%	3	10.5%	40	23.7%
Plusieurs fois par an	26	18.2%	4	13.8%	30	17.5%
Ne sait pas	3	2.4%	0	0.0%	3	2.0%
<b>A déjà payé pour avancer / améliorer jeu gratuit</b>	39	27.3%	11	39.1%	50	29.2%
<b>Fréquence paiement dans ce type de jeu</b>						
Tous les jours	0	0.0%	1	6.2%	1	1.3%
Plusieurs fois par semaine	2	5.7%	2	16.5%	4	8.1%
Plusieurs fois par mois	3	8.3%	1	9.1%	4	8.5%
Plusieurs fois par an	34	86.0%	7	68.2%	41	82.1%
Ne sait pas	0	0.0%	0	0.0%	0	0.0%
<b>Habituellement, combien par transaction</b>						
Moins de 1fr.	1	1.7%	0	0.0%	1	1.3%
1 à 2 fr.	9	22.0%	1	10.3%	10	19.4%
3 à 4 fr.	13	32.9%	0	0.0%	13	25.7%
5 à 9 fr.	10	24.4%	3	31.0%	13	25.9%
10 à 49 fr.	5	13.2%	6	52.4%	11	21.8%
50 fr. ou plus	2	5.7%	1	6.2%	3	5.8%

Les joueurs problématiques ont légèrement plus souvent dépensé de l'argent réel pour des lootboxes (17% vs. 10%). (Tableau 26)

**Tableau 26 Lootboxes par type de joueurs**

	Non problématiques		Problématiques		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>A dépensé de l'argent réel pour des lootboxes (= coffres qui contiennent des objets virtuels / avantage)</b>	32	10.0%	9	17.3%	41	11.0%
<b>Fréquence paiement lootboxes (12 derniers mois)</b>						
Tous les jours	0	0.0%	1	7.6%	1	1.6%
Plusieurs fois par semaine	0	0.0%	1	11.1%	1	2.4%
Plusieurs fois par mois	5	16.2%	2	20.1%	7	17.0%
Plusieurs fois par an	27	83.8%	5	61.2%	32	78.9%
Ne sait pas	0	0.0%	0	0.0%	0	0.0%
<b>Montant total au cours des 12 derniers mois pour lootboxes</b>						
Moins de 1fr.	0	0.0%	0	0.0%	0	0.0%
1 à 2 fr.	3	10.5%	1	12.6%	4	11.0%
3 à 4 fr.	4	12.9%	0	0.0%	4	10.0%
5 à 9 fr.	7	21.2%	0	0.0%	7	16.6%
10 à 49 fr.	11	34.3%	2	27.7%	13	32.8%
50 fr. ou plus	7	21.1%	5	59.7%	12	29.5%

Globalement, les joueurs ont commencé à jouer aux jeux d'argent car ils ont considéré que cette pratique pouvait être drôle, divertissante, excitante ou cool. Les joueurs problématiques sont également nombreux à avoir rapporté vouloir se faire de l'argent comme raison pour commencer, beaucoup plus que les joueurs non problématiques (57% vs 35%). (Tableau 27)

**Tableau 27 Raisons pour avoir joué la première fois aux jeux d'argent par type de joueurs**

	Non problématiques		Problématiques		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Raison(s) première fois jeux d'argent</b>						
Je voulais me faire de l'argent	114	35.4%	30	57.5%	144	38.4%
J'ai pensé que cela pouvait être drôle / divertissant / excitant / cool	203	62.9%	37	71.8%	241	64.2%
Parce que ma famille le faisait	32	9.8%	4	8.6%	36	9.6%
Je voulais faire comme les autres	12	3.7%	2	3.6%	14	3.7%
Parce que j'avais apprécié les versions / démos gratuites	3	0.8%	4	7.0%	7	1.7%
Parce que j'avais vu des publicités sur ça	2	0.7%	4	7.0%	6	1.5%
Je voulais oublier mes problèmes	1	0.3%	2	3.5%	3	0.8%
Je ne sais pas / Je ne me rappelle pas	35	10.9%	3	5.4%	38	10.2%
Autre <sup>d</sup>	21	6.5%	2	3.8%	23	6.1%

<sup>d</sup> Exemple texte libre: j'ai reçu en cadeau; pour essayer ; etc.

Les joueurs non problématiques ont davantage rapporté qu'ils n'avaient besoin d'aucune aide dans le cadre de leur pratique des jeux d'argent (91% vs. 76%). Par rapport aux joueurs problématiques, il semblerait qu'il y ait une tendance à demander des mesures très concrètes telles qu'une limite de dépenses (14%). Quasiment aucun joueur n'a déjà essayé de trouver de l'aide par rapport à la pratique des jeux d'argent. (Tableau 28)

**Tableau 28 Besoins en matière d'aide quant à la pratique des jeux d'argent par types de joueurs**

	Non problématiques		Problématiques		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Besoin(s) d'aide pour la pratique des jeux d'argent</b>						
Aucun besoin	296	91.5%	39	75.8%	335	89.3%
Des informations sur des centres spécialisés / personnes à contacter	4	1.4%	3	5.6%	7	2.0%
Des plateformes de discussion et d'entraide de joueurs en difficulté	2	0.5%	3	5.6%	5	1.2%
Une aide en ligne spécialisée	2	0.7%	1	1.3%	3	0.7%
Un blocage automatique après une certaine somme perdue / un certain temps de jeu	7	2.1%	3	5.6%	10	2.6%
Une limite de dépenses de jeux	9	2.7%	7	14.1%	16	4.3%
Je ne sais pas	20	6.3%	5	9.3%	25	6.7%
<b>A déjà essayé de trouver de l'aide</b>	1	0.3%	0	0.0%	1	0.3%

## 4.5 Autres pratiques / comportements à risque

A l'exception de la consommation de chnouf et du snus au cours des 30 derniers jours, du mésusage d'alcool au cours de la vie, les joueurs problématiques sont les plus représentés dans la consommation de substances, les comportements antisociaux (ex : vandalisme) et violents (ex : se bagarrer) et un usage excessif d'Internet mesuré par une échelle validée (Internet Addiction Test). Cette année, nous avons également mesuré une certaine forme d'addiction au Smartphone. Les joueurs problématiques, à nouveau, présentent un score d'addiction plus élevé que les autres participants. (Tableau 29)

**Tableau 29 Autres comportements / pratiques par types de joueurs (inclus tous les participants)**

	Non joueurs		Non problématiques		Problématiques		Total	
	n	%	n	%	n	%	n	%
<b>Fumeur actuel</b>	167	24.7%	111	37.2%	25	50.0%	302	29.6%
<b>Cigarette électronique (vie)</b>	296	42.0%	168	53.3%	33	65.7%	497	46.4%
<b>Cigarette électronique (30 derniers jours)</b>	94	13.3%	60	19.2%	16	31.1%	170	15.9%
<b>Narguilé (30 derniers jours)</b>	92	13.1%	67	21.3%	13	25.5%	172	16.1%
<b>Snus (30 derniers jours)</b>	71	10.1%	72	22.8%	9	18.6%	152	14.2%
<b>Chnouf (30 derniers jours)</b>	90	12.8%	73	23.2%	8	15.9%	171	16.0%
<b>Mésusage alcool (vie)</b>	545	77.3%	282	89.4%	43	85.2%	870	81.2%
<b>Mésusage alcool (30 derniers jours)</b>	268	38.0%	155	49.5%	29	58.7%	452	42.3%
<b>Cannabis (vie)</b>	311	44.2%	176	55.9%	38	74.8%	526	49.1%
<b>Cannabis (30 derniers jours)</b>	114	16.2%	66	21.1%	18	37.3%	198	18.6%
<b>Autres drogues illicites (vie)</b>	67	9.5%	35	11.0%	17	32.7%	118	11.0%
<b>Autres drogues illicites (30 derniers jours)</b>	26	3.7%	11	3.5%	8	16.9%	46	4.3%
<b>Conduite antisociale (12 derniers mois)</b>	84	11.9%	62	19.5%	20	39.2%	165	15.4%
<b>Conduite violente (12 derniers mois)</b>	22	3.2%	32	10.0%	8	16.0%	62	5.8%
<b>Usage excessif d'Internet</b>	24	3.5%	10	3.0%	7	14.3%	41	3.9%
<b>Addiction Smartphone (moyenne / 60)</b>	682	19.5	313	19.1	50	22.8	1045	19.5

# 5

## Résultats longitudinaux T1-T4 (2015-2016/ 2018-2019)





## 5 Résultats longitudinaux T1-T4

Pour ces analyses longitudinales, nous avons analysé les données des 772 personnes ayant répondu à T1 et à T4, soit 2 vagues de données espacées de 4 ans. Les données sociodémographiques peuvent donc être légèrement différentes de l'échantillon global présenté dans le chapitre précédent ayant répondu à T4 sans regarder s'ils avaient répondu à T1.

### 5.1 Données sociodémographiques

Un peu plus de garçons composent l'échantillon des jeunes ayant participé à la première (T1) et dernière vague (T4). A T4, durant l'année scolaire 2018-2019, l'âge moyen des participants est de 18.7 ans. La majorité des participants habitent en milieu rural chez leurs parents, ces derniers vivant majoritairement ensemble. Environ 9% des participants évaluent la situation financière de leur famille en-dessous de la moyenne comparée aux autres familles en Suisse. Environ 85% des participants sont nés en Suisse et dans trois quarts des cas, au moins un des deux parents est né en Suisse. (Tableau 30)

**Tableau 30 Données sociodémographiques à T4 par sexe**

	Filles		Garçons		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Sexe</b>						
Filles	359	100.0%			359	46.5%
Garçons			413	100.0%	413	53.5%
<b>Âge moyen</b>	359	19.9	413	19.5	772	19.7
<b>Lieu d'habitation</b>						
Campagne, village	219	61.7%	255	61.8%	475	61.8%
Ville, banlieue ville	136	38.3%	157	38.2%	293	38.2%
<b>Mode d'habitation</b>						
Chez les parents	313	88.3%	385	93.4%	699	91.0%
Autre	42	11.7%	27	6.6%	69	9.0%
<b>Situation familiale</b>						
Parents vivant ensemble	233	65.6%	272	65.9%	505	65.8%
Autre	122	34.4%	141	34.1%	263	34.2%
<b>Situation financière de la famille</b>						
Au-dessus de la moyenne	56	15.8%	72	17.3%	128	16.6%
Dans la moyenne	271	76.3%	303	73.5%	574	74.8%
En dessous de la moyenne	28	7.9%	38	9.2%	66	8.6%
<b>Lieu de naissance</b>						
Suisse	296	83.2%	352	85.3%	648	84.4%
Autre	59	16.8%	61	14.7%	120	15.6%
<b>Lieu de naissance des parents</b>						
Les deux parents sont nés en Suisse	196	55.3%	247	59.9%	444	57.8%
Un des deux parents est né en Suisse	67	18.9%	65	15.9%	133	17.3%
Aucun des parents n'est né en Suisse	92	25.8%	100	24.2%	192	24.9%

Une majorité de filles composent le groupe des étudiants et des personnes de la catégorie autre, alors que les garçons sont plus nombreux en apprentissage. Les personnes qui ne sont plus aux études rapportent davantage ne plus vivre chez leurs parents. Les étudiants sont plus nombreux à évaluer la situation financière de leur famille comme étant au-dessus de la moyenne. (Tableau 31)

**Tableau 31 Données sociodémographiques à T4 par filière**

	Etudiants		Apprentis		Autre		Total	
	n	%	n	%	n	%	n	%
<b>Sexe</b>								
Filles	164	65.6%	55	17.0%	141	71.2%	359	46.5%
Garçons	90	35.4%	266	83.0%	57	28.8%	413	53.5%
<b>Âge moyen</b>	253	18.8	321	19.5	198	21.1	772	19.7
<b>Lieu d'habitation</b>								
Campagne, village	149	59.2%	226	70.9%	100	50.4%	475	61.8%
Ville, banlieue ville	103	40.8%	92	29.1%	98	49.6%	293	38.2%
<b>Mode d'habitation</b>								
Chez les parents	243	96.5%	302	95.0%	153	77.6%	699	91.0%
Autre	9	3.5%	16	5.0%	44	22.4%	69	9.0%
<b>Situation familiale</b>								
Parents vivant ensemble	173	68.5%	218	68.5%	115	58.0%	505	65.8%
Autre	79	31.5%	100	31.5%	83	42.0%	263	34.2%
<b>Situation financière de la famille</b>								
Au-dessus de la moyenne	57	22.8%	56	17.5%	14	7.3%	128	16.6%
Dans la moyenne	178	70.6%	238	74.7%	159	80.4%	574	74.8%
En dessous de la moyenne	17	6.6%	25	7.8%	24	12.3%	66	8.6%
<b>Lieu de naissance</b>								
Suisse	228	90.4%	279	87.8%	141	71.1%	648	84.4%
Autre	24	9.6%	39	12.2%	57	28.9%	120	15.6%
<b>Lieu de naissance des parents</b>								
Les deux parents sont nés en Suisse	148	58.8%	202	63.5%	93	47.2%	444	57.8%
Un des deux parents est né en Suisse	49	19.4%	44	13.7%	40	20.2%	133	17.3%
Aucun des parents n'est né en Suisse	55	21.7%	72	22.8%	64	32.5%	192	24.9%

## 5.2 Données académiques

La grande majorité des participants se considèrent comme des élèves moyens ou bons. Les garçons (7%) se considèrent plus comme des élèves en-dessous de la moyenne que les filles (2%) (Tableau 32)

Tableau 32 Données académiques à T4 par sexe

	Filles		Garçons		Total	
	n	%	n	%	n	%
<b>Filière académique</b>						
Etudiants	164	45.6%	90	21.7%	253	32.8%
Apprentis	55	15.2%	266	64.5%	321	41.6%
Autre	141	39.2%	57	13.8%	198	25.6%
<b>Niveau scolaire perçu (uniquement pour apprentis et étudiants)</b>						
Bon élève	52	23.9%	101	28.7%	154	26.9%
Elève moyen	162	73.9%	226	64.4%	389	68.0%
Moins bon élève	5	2.2%	24	6.8%	29	5.0%

## 5.3 Finances et dépenses

Le revenu mensuel moyen a plus que doublé entre T1 et T4 passant de 450 francs à 1056 francs. Si le nombre de personnes évaluant leurs finances comme insuffisantes reste plutôt stable, les taux se sont complètement inversés pour les deux autres catégories avec 52% des participants considérant que leurs finances étaient plus que suffisantes à T1 contre 31% à T4. La proportion du salaire et des jobs accessoires pour la provenance de leurs finances a augmenté entre T1 et T4 alors que l'argent de poche régulier a diminué (34% vs. 20%). L'endettement a presque doublé, passant de 5% à 9%. (Tableau 33)

**Tableau 33 Données sur le revenu et les dépenses (évolution T1-T4)**

	T1 - 2015-2016		T4 - 2018-2019	
	n	%	n	%
<b>Revenu mensuel moyen (en Francs suisses)</b>	772	451.55	753	1056.65
<b>Finances propres</b>				
Plus que suffisantes	383	51.8%	232	31.5%
Suffisantes	238	32.3%	404	54.9%
Insuffisantes	117	15.9%	99	13.5%
<b>Provenance de l'argent dont ils disposent (pour la plus grande partie)</b>				
Propre salaire	367	47.6%	411	54.7%
Argent de poche, soutien régulier des parents	263	34.0%	155	20.5%
Job accessoire ou de vacances	52	6.7%	105	14.0%
Aide irrégulière des parents	57	7.4%	23	3.0%
Soutien d'autres personnes	21	2.8%	4	0.6%
Soutien public	24	3.1%	16	2.2%
Vente d'objets personnels	10	1.2%	1	0.1%
Autres ressources	11	1.4%	10	1.3%
<b>Degré d'endettement</b>				
Aucune dette	720	94.8%	683	90.7%
< 100	9	1.2%	10	1.3%
100-500	2	0.3%	19	2.6%
501-1000	21	2.7%	5	0.6%
1001-2500	0	0.0%	7	1.0%
2501-5000	8	1.0%	24	3.2%
> 5000	0	0.0%	4	0.6%

Le revenu mensuel moyen des filles a également augmenté entre T1 et T4 passant de 456 à 978 francs. De même, les filles sont moins nombreuses à avoir évalué leurs finances comme étant plus que suffisantes à T4 (48% vs.30%). L'endettement des filles a légèrement augmenté, bien qu'il ait triplé (2% vs. 6%). (Tableau 34)

**Tableau 34 Données sur le revenu et les dépenses (évolution des filles T1-T4)**

	Filles T1 2015-2016		Filles T4 2018-2019	
	n	%	n	%
<b>Revenu mensuel moyen (en Francs suisses)</b>	359	455.90	345	977.55
<b>Finances propres</b>				
Plus que suffisantes	165	47.7%	102	30.4%
Suffisantes	128	37.0%	177	52.9%
Insuffisantes	53	15.3%	56	16.7%
<b>Provenance de l'argent dont ils disposent (pour la plus grande partie)</b>				
Propre salaire	130	36.3%	159	46.2%
Argent de poche, soutien régulier des parents	144	40.2%	85	24.5%
Job accessoire ou de vacances	31	8.6%	68	19.6%
Aide irrégulière des parents	32	8.9%	17	4.9%
Soutien d'autres personnes	10	2.8%	1	0.4%
Soutien public	16	4.4%	12	3.6%
Vente d'objets personnels	9	2.4%	5	1.6%
Autres ressources	6	1.5%	0	0.0%
<b>Degré d'endettement</b>				
Aucune dette	347	97.7%	324	93.8%
< 100	6	1.7%	5	1.6%
100-500	0	0.0%	10	2.8%
501-1000	2	0.6%	2	0.6%
1001-2500	0	0.0%	3	0.9%
2501-5000	0	0.0%	0	0.0%
> 5000	0	0.0%	1	0.2%

Le revenu mensuel moyen des garçons, légèrement supérieur à celui des filles, a augmenté entre T1 et T4. L'évaluation des finances des garçons suit la même tendance que celle des filles avec moins de garçons qui évaluent leurs finances comme étant plus que suffisantes. Les garçons sont plus endettés que les filles et le taux d'endettement a augmenté entre T1 et T4 (8% vs. 12%). (Tableau 35)

**Tableau 35 Données sur le revenu et les dépenses (évolution des garçons T1-T4)**

	Garçons T1 2015-2016		Garçons T4 2018-2019	
	n	%	n	%
<b>Revenu mensuel moyen (en Francs suisses)</b>	413	447.75	408	1120.00
<b>Finances propres</b>				
Plus que suffisantes	218	55.4%	130	32.5%
Suffisantes	111	28.1%	226	56.6%
Insuffisantes	65	16.4%	43	10.8%
<b>Provenance de l'argent dont ils disposent (pour la plus grande partie)</b>				
Propre salaire	130	36.3%	252	61.9%
Argent de poche, soutien régulier des parents	144	40.2%	70	17.2%
Job accessoire ou de vacances	31	8.6%	38	9.3%
Aide irrégulière des parents	32	8.9%	6	1.4%
Soutien d'autres personnes	10	2.8%	3	0.8%
Soutien public	16	4.4%	4	1.0%
Vente d'objets personnels	9	2.4%	1	0.3%
Autres ressources	6	1.5%	4	1.1%
<b>Degré d'endettement</b>				
Aucune dette	372	92.2%	359	88.0%
< 100	3	0.7%	4	1.1%
100-500	2	0.5%	10	2.4%
501-1000	19	4.6%	2	0.6%
1001-2500	0	0.0%	4	1.0%
2501-5000	8	2.0%	24	6.0%
> 5000	0	0.0%	3	0.9%

Les étudiants rapportent un salaire plus élevé à T4 qu'à T1 et l'argent de poche a diminué pour laisser place à leur propre salaire et à des jobs accessoires ou de vacances. L'endettement des étudiants a augmenté de 1% à T1 à 6% à T4). (Tableau 36)

**Tableau 36 Données sur le revenu et les dépenses (évolution des étudiants T1-T4)**

	Etudiants T1 2015-2016		Etudiants T4 2018-2019	
	n	%	n	%
<b>Revenu mensuel moyen (en Francs suisses)</b>	253	197.20	246	356.50
<b>Finances propres</b>				
Plus que suffisantes	152	64.0%	111	46.5%
Suffisantes	66	27.9%	104	43.6%
Insuffisantes	19	8.1%	24	10.0%
<b>Provenance de l'argent dont ils disposent (pour la plus grande partie)</b>				
Propre salaire	4	1.6%	36	14.5%
Argent de poche, soutien régulier des parents	174	68.6%	105	42.8%
Job accessoire ou de vacances	26	10.4%	68	27.6%
Aide irrégulière des parents	32	12.8%	16	6.3%
Soutien d'autres personnes	11	4.4%	1	0.3%
Soutien public	2	0.7%	3	1.6%
Vente d'objets personnels	6	2.4%	0	0.0%
Autres ressources	2	0.9%	3	1.0%
<b>Degré d'endettement</b>				
Aucune dette	249	98.9%	230	93.5%
< 100	3	1.1%	7	3.1%
100-500	0	0.0%	4	1.8%
501-1000	0	0.0%	3	1.3%
1001-2500	0	0.0%	0	0.0%
2501-5000	0	0.0%	0	0.0%
> 5000	0	0.0%	1	0.3%



Sans surprise, les apprentis ont un salaire plus élevé que les étudiants et celui-ci a augmenté d'environ 500 francs entre T1 et T4. Plus de la moitié (57%) des apprentis jugeaient leurs finances comme plus que suffisantes à T1 contre près d'un quart (27%) à T4. L'endettement des apprentis, supérieur à celui des étudiants, a légèrement augmenté (6% vs 10%). (Tableau 37)

**Tableau 37 Données sur le revenu et les dépenses (évolution des apprentis T1-T4)**

	Apprentis T1 2015-2016		Apprentis T4 2018-2019	
	n	%	n	%
<b>Revenu mensuel moyen (en Francs suisses)</b>	321	521.15	316	1080.00
<b>Finances propres</b>				
Plus que suffisantes	175	56.4%	85	27.0%
Suffisantes	96	31.2%	184	58.8%
Insuffisantes	38	12.4%	44	14.1%
<b>Provenance de l'argent dont ils disposent (pour la plus grande partie)</b>				
Propre salaire	214	66.7%	235	74.5%
Argent de poche, soutien régulier des parents	64	20.0%	39	12.4%
Job accessoire ou de vacances	11	3.6%	22	7.1%
Aide irrégulière des parents	16	4.9%	1	0.3%
Soutien d'autres personnes	5	1.6%	2	0.8%
Soutien public	10	3.1%	2	0.5%
Vente d'objets personnels	0	0.0%	1	0.3%
Autres ressources	3	1.1%	4	1.4%
<b>Degré d'endettement</b>				
Aucune dette	296	94.1%	285	90.2%
< 100	5	1.5%	2	0.8%
100-500	2	0.7%	12	3.7%
501-1000	4	1.2%	0	0.0%
1001-2500	0	0.0%	4	1.2%
2501-5000	8	2.5%	10	3.0%
> 5000	0	0.0%	3	1.1%

Les personnes de la catégorie autre quant à la filière à T4 rapportent un revenu mensuel plus élevé que les étudiants et les apprentis. Proportionnellement à l'augmentation du revenu mensuel, il y a une diminution de répondants ayant considéré que leurs finances étaient insuffisantes (31% vs. 17%). Cependant, il y a également une diminution du nombre de personnes évaluant leurs finances comme étant plus que suffisantes (29% vs. 19%). Entre T1 et T4, une légère augmentation des personnes endettées peut être relevée (10% vs. 12%). (Tableau 38)

**Tableau 38 Données sur le revenu et les dépenses (évolution des personnes de la catégorie autre quant à la filière à T4, T1-T4)**

	Autre T1 2015-2016		Autre T4 2018-2019	
	n	%	n	%
<b>Revenu mensuel moyen (en Francs suisses)</b>	198	664.25	190	1916.55
<b>Finances propres</b>				
Plus que suffisantes	56	29.4%	36	19.8%
Suffisantes	76	39.5%	115	63.1%
Insuffisantes	60	31.1%	31	17.1%
<b>Provenance de l'argent dont ils disposent (pour la plus grande partie)</b>				
Propre salaire	149	75.5%	140	73.7%
Argent de poche, soutien régulier des parents	25	12.6%	10	5.2%
Job accessoire ou de vacances	14	7.2%	15	7.9%
Aide irrégulière des parents	9	4.5%	6	3.2%
Soutien d'autres personnes	5	2.5%	1	0.7%
Soutien public	12	6.0%	11	6.0%
Vente d'objets personnels	4	1.8%	0	0.0%
Autres ressources	5	2.5%	3	1.6%
<b>Degré d'endettement</b>				
Aucune dette	175	90.5%	167	87.9%
< 100	1	0.8%	0	0.0%
100-500	0	0.0%	3	1.7%
501-1000	17	8.7%	1	0.8%
1001-2500	0	0.0%	3	1.8%
2501-5000	0	0.0%	15	7.8%
> 5000	0	0.0%	0	0.0%

## 5.4 Jeux d'argent et de hasard

Entre T1 et T4, nous pouvons constater une forte augmentation du nombre de joueurs. En effet, si environ 10% des participants ont rapporté avoir joué à des jeux d'argent et de hasard au cours des 12 derniers mois à T1, ils sont 37% à T4. Ce sont les joueurs non problématiques qui ont le plus augmenté (8% à T1 vs. 31% à T4). De même, si à T1 un peu plus de 2% des participants étaient considérés comme des joueurs à risque ou problématiques, ce chiffre a plus que triplé à T4 (6.2%). (Figures 1 et 2)

Figure 1 Type de joueurs à T1 durant l'année scolaire 2015-2016

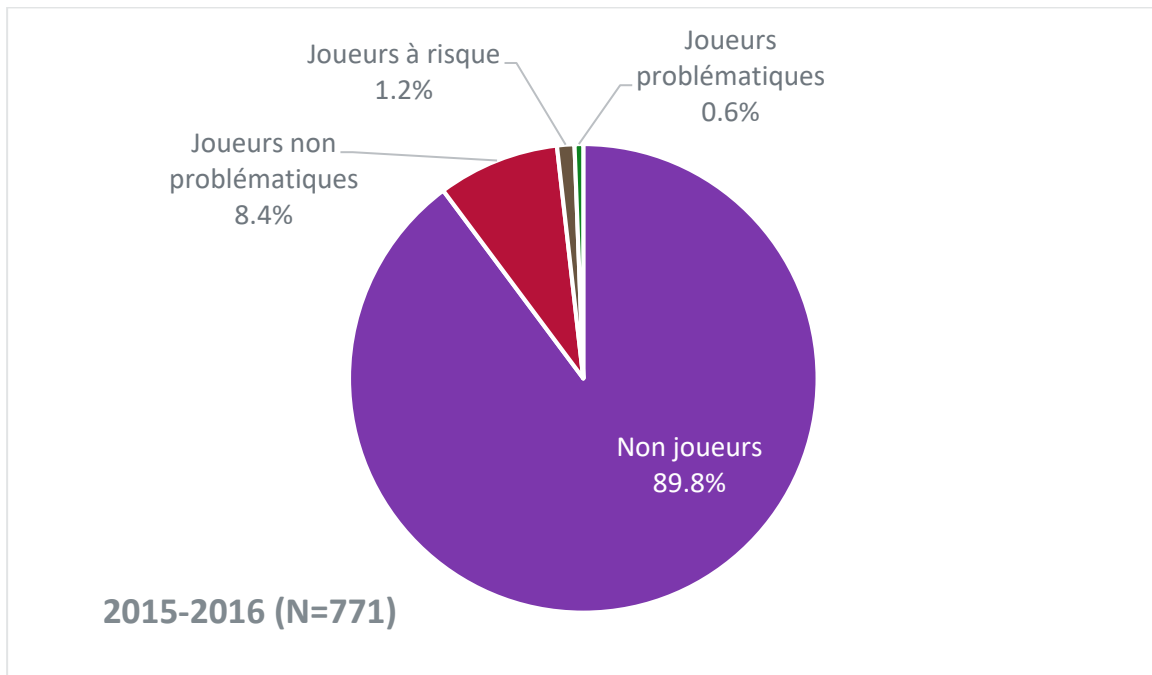
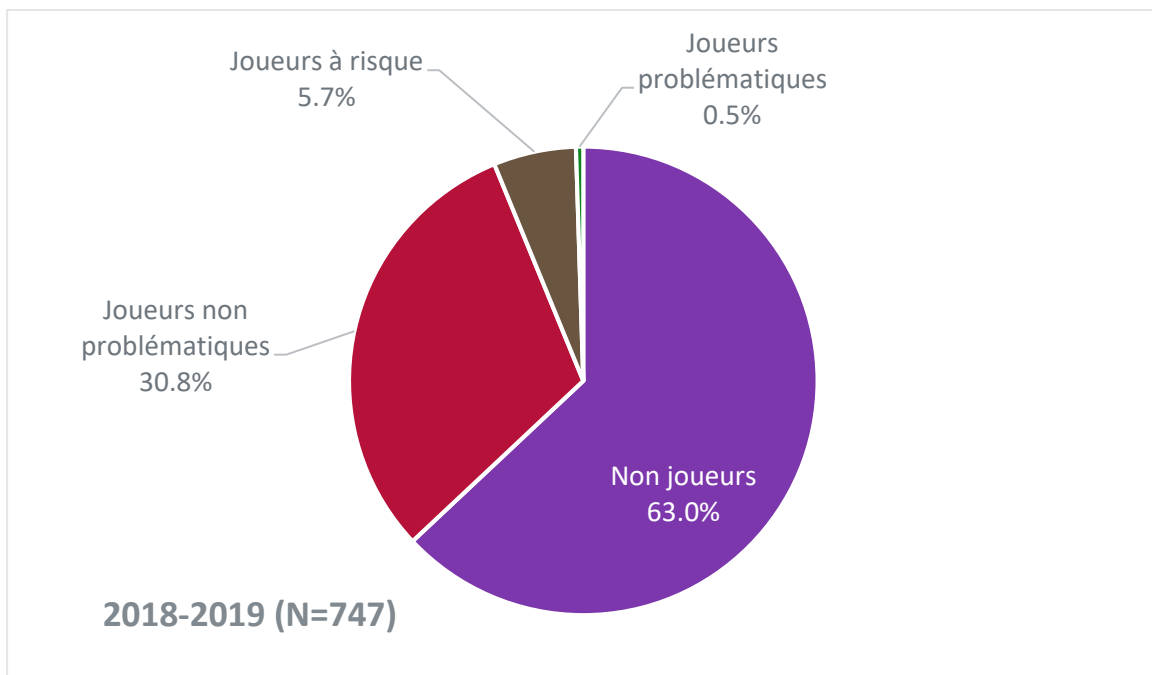


Figure 2 Type de joueurs à T4 durant l'année scolaire 2018-2019



Même si la pratique du jeu a augmenté pour les deux sexes, une plus grande augmentation peut être relevée au sein des garçons (10% à T1 vs. 43% à T4). (Tableau 40).

**Tableau 39 Types de joueurs à T1 et T4 par sexe**

	Filles T1 2015-2016 (n=358)	Filles T4 2018-2019 (n=342)	Garçons T1 2015-2016 (n=413)	Garçons T4 2018-2019 (n=405)
<b>Types de joueurs</b>				
Non joueurs	89.6%	70.0%	90.1%	57.0%
Joueurs non problématique	8.3%	27.2%	8.4%	33.9%
Joueurs à risque	1.5%	2.8%	0.9%	8.1%
Joueurs problématique	0.5%	0.0%	0.6%	0.9%

Une augmentation peut également être relevée parmi les trois catégories de filière ou d'activités, mais l'augmentation la plus marquée entre T1 et T4 peut se voir parmi les apprentis avec une augmentation d'environ 40% de joueurs. (Tableau 41)

**Tableau 40 Types de joueurs à T1 et T4 par filière**

	Etudiants T1 2015-2016 (n=253)	Etudiants T4 2018-2019 (n=246)	Apprentis T1 2015-2016 (n=321)	Apprentis T4 2018-2019 (n=314)	Autre T1 2015-2016 (n=198)	Autre T4 2018-2019 (n=188)
<b>Types de joueurs</b>						
Non joueurs	95.0%	78.2%	91.4%	52.5%	80.8%	60.4%
Joueurs non problématiques	4.4%	18.8%	7.5%	39.6%	14.9%	32.0%
Joueurs à risque	0.6%	3.0%	0.9%	6.7%	2.4%	7.5%
Joueurs problématique	0.0%	0.0%	0.2%	1.2%	1.9%	0.0%

Le revenu mensuel moyen a augmenté pour les deux types de joueurs et, à T4, les joueurs problématiques rapportent un revenu légèrement supérieur. Les joueurs problématiques sont plus nombreux à rapporter être endettés à T1 et à T4, même si ce taux tend à rester stable. (Tableau 42)

**Tableau 41 Données sur le revenu et l'endettement par types de joueurs (évolution T1-T4)**

	Non prob. T1 (n=65)	Non prob. T4 (n=230)	Problématiques T1 (n=14)	Problématiques T4 (n=46)
<b>Revenu mensuel moyen (en Francs suisses)</b>	677.40	1220.45	608.95	1378.00
<b>Finances propres</b>				
Plus que suffisantes	49.5%	26.3%	57.1%	29.9%
Suffisantes	35.9%	61.3%	14.8%	53.2%
Insuffisantes	14.6%	12.4%	28.0%	17.0%
<b>Provenance de l'argent dont ils disposent (pour la plus grande partie)</b>				
Propre salaire	64.6%	66.4%	51.3%	65.1%
Argent de poche, soutien régulier des parents	25.9%	12.9%	24.2%	11.2%
Job accessoire ou de vacances	1.0%	8.3%	26.1%	14.1%
Aide irrégulière des parents	1.9%	4.6%	5.3%	2.8%
Soutien d'autres personnes	0.0%	1.0%	0.0%	0.0%
Soutien public	5.8%	1.7%	0.0%	0.0%
Vente d'objets personnels	0.0%	17.6%	0.0%	9.9%
Autres ressources	0.0%	0.7%	14.3%	0.0%
<b>Degré d'endettement</b>				
Aucune dette	98.0%	94.1%	89.1%	90.6%
< 100	0.0%	1.4%	10.9%	0.0%
100-500	2.0%	2.6%	0.0%	4.0%
501-1000	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%
1001-2500	0.0%	0.7%	0.0%	0.0%
2501-5000	0.0%	0.0%	0.0%	3.5%
> 5000	0.0%	1.1%	0.0%	1.9%

Sans surprise, notamment par rapport à l'âge, les joueurs ont davantage joué au casino à T4, mais cette augmentation est encore plus marquée chez les joueurs problématiques (57% à T1 vs. 74% à T4). Les loteries et les paris sont restés relativement stables dans le temps. Les joueurs problématiques rapportent davantage jouer à des jeux d'argent hors des casinos, comme un poker entre amis par exemple, mais ce type de jeux semblent diminuer à T4, passant de 67% à 49%. Finalement, même si leur pratique a fortement diminuer à T4, les joueurs problématiques sont plus nombreux à jouer à des jeux d'argent en ligne. Les joueurs non problématiques rapportent davantage dépenser moins de 10 francs par mois pour les jeux d'argent que les joueurs problématiques. Ces derniers ont augmenté leur dépense entre T1 et T4 passant de 43% à dépenser 10 francs ou plus à 56%, comprenant presque 20% pour 100 francs ou plus. Les joueurs problématiques sont plus nombreux à avoir déjà payé pour jouer en ligne mais cette pratique semble diminuer à T4 (38% vs. 25%). Les amis restent les personnes qui jouent le plus dans

l'entourage des joueurs, mais cette présence est encore plus marquée chez les joueurs problématiques qui sont plus de 40% à le rapporter à T4. (Tableau 43)

**Tableau 42 Activités relatives aux jeux d'argent par types de joueurs (évolution T1-T4)**

	Non prob. T1 (n=65)	Non prob. T4 (n=230)	Problématiques T1 (n=14)	Problématiques T4 (n=46)
<b>Jeux d'argent dans des casinos (12 derniers mois)</b>				
Hebdomadaire ou plus	0.0%	2.8%	14.3%	24.9%
Mensuel ou moins	22.5%	29.9%	43.0%	49.2%
Pas joué	77.5%	67.3%	42.8%	25.9%
<b>Loteries et paris (12 derniers mois)</b>				
Hebdomadaire ou plus	10.6%	15.3%	24.3%	29.7%
Mensuel ou moins	72.8%	68.0%	51.2%	56.6%
Pas joué	16.6%	16.7%	24.5%	13.7%
<b>Jeux d'argent hors casino (12 derniers mois)</b>				
Hebdomadaire ou plus	1.5%	1.8%	24.3%	9.9%
Mensuel ou moins	19.4%	20.8%	42.8%	39.5%
Pas joué	79.1%	77.4%	32.9%	50.6%
<b>Jeux d'argent sur Internet (12 derniers mois)</b>				
Hebdomadaire ou plus	0.0%	1.9%	21.8%	11.3%
Mensuel ou moins	3.2%	10.8%	36.9%	14.2%
Pas joué	96.8%	87.3%	41.3%	74.5%
<b>Somme mensuelle consacrée aux jeux d'argent (12 derniers mois)</b>				
Moins de 10 CHF	89.5%	85.2%	56.8%	44.0%
Entre 10 et 99 CHF	10.5%	14.3%	15.5%	36.6%
Entre 100 et 999 CHF	0.0%	0.5%	27.6%	9.4%
1000 CHF ou plus	0.0%	0.0%	0.0%	10.0%
<b>A payé pour jouer en ligne</b>				
	3.1%	11.8%	37.9%	25.4%
<b>Entourage qui joue assez/souvent</b>				
Père	10.5%	9.9%	11.8%	22.5%
Mère	7.8%	7.2%	26.0%	6.9%
Frères/sœurs	0.8%	0.0%	11.7%	1.4%
Grands-parents	6.5%	6.3%	4.6%	2.0%
Ami(e)s	7.2%	13.8%	37.9%	41.0%

## 5.5 Autres pratiques / comportements

La consommation de substances est restée relativement stable entre T1 et T4, à l'exception de la cigarette électronique qui semble augmenter. Les conduites antisociales, la violence et l'usage excessif d'Internet ont diminué. (Tableau 44)

**Tableau 43 Autres pratiques évolution (T1-T4)**

	T1 2015-2016		T4 2018-2019	
	n	%	n	%
<b>Fumeur actuel</b>	264	35.6%	242	34.4%
<b>Usage cigarette électronique (30 derniers jours)</b>	85	11.1%	134	18.3%
<b>Mésusage alcool (30 derniers jours)</b>	245	39.2%	294	40.3%
<b>Usage de cannabis (30 derniers jours)</b>	122	16.5%	144	19.8%
<b>Usage d'autres drogues illicites (30 derniers jours)</b>	18	2.3%	26	3.6%
<b>Conduite antisociale (12 derniers mois)</b>	160	20.9%	104	14.2%
<b>Conduite violente (12 derniers mois)</b>	80	10.4%	42	5.8%
<b>Usage excessif d'Internet</b>	51	6.5%	37	5.1%

Les garçons restent majoritaires dans les pratiques et les comportements à risque, sauf pour l'usage excessif d'Internet pour lequel les filles sont plus nombreuses, même si celui-ci tend à diminuer à T4. (Tableau 45)

**Tableau 44 Autres pratiques évolution par sexe (T1-T4)**

	Filles T1	Filles T4	Garçons T1	Garçons T4
	2015-2016 (n=343)	2018-2019 (n=320)	2015-2016 (n=399)	2018-2019 (n=383)
<b>Fumeur actuel</b>	32.1%	31.9%	38.7%	36.5%
<b>Usage cigarette électronique (30 derniers jours)</b>	5.2%	15.0%	16.1%	21.0%
<b>Mésusage alcool (30 derniers jours)</b>	30.2%	33.8%	46.7%	45.9%
<b>Usage de cannabis (30 derniers jours)</b>	11.1%	17.5%	21.4%	21.8%
<b>Usage d'autres drogues illicites (30 derniers jours)</b>	0.5%	2.8%	3.9%	4.2%
<b>Conduite antisociale (12 derniers mois)</b>	16.3%	7.2%	24.8%	20.2%
<b>Conduite violente (12 derniers mois)</b>	8.9%	0.2%	11.7%	10.6%
<b>Usage excessif d'Internet</b>	8.6%	7.1%	4.8%	3.3%



Par rapport aux types de joueurs, les joueurs non problématiques ont diminué leur consommation de tabac (53% à T1 vs. 35% à T4) et les comportements antisociaux (21% à T1 vs. 16% à T4), alors que les autres comportements ont augmenté entre T1 et T4. A T4, comparés aux joueurs non problématiques, les joueurs problématiques sont surreprésentés dans tous les comportements étudiés. Entre T1 et T4, les joueurs problématiques ont diminué leur mésusage d'alcool, leur consommation de cannabis, leurs conduites violentes et antisociales, ainsi que l'usage excessif d'Internet. En quatre ans, l'usage excessif d'Internet chez les joueurs problématiques a fortement diminué passant de plus de 40% à 11%. (Tableau 46)

**Tableau 45 Autres pratique évolution par types de joueurs**

	Non prob. T1 2015-2016 (n=343)	Non prob. T4 2018-2019 (n=320)	Prob. T1 2015-2016 (n=399)	Prob. T4 2018-2019 (n=383)
<b>Fumeur actuel</b>	53.4%	35.0%	50.7%	60.3%
<b>Usage cigarette électronique (30 derniers jours)</b>	10.2%	21.0%	14.3%	36.7%
<b>Mésusage alcool (30 derniers jours)</b>	39.4%	46.1%	68.8%	48.0%
<b>Usage de cannabis (30 derniers jours)</b>	15.3%	20.7%	50.0%	40.2%
<b>Usage d'autres drogues illicites (30 derniers jours)</b>	0.0%	1.3%	13.4%	16.3%
<b>Conduite antisociale (12 derniers mois)</b>	20.6%	15.9%	41.0%	32.2%
<b>Conduite violente (12 derniers mois)</b>	8.5%	9.6%	61.1%	13.9%
<b>Usage excessif d'Internet</b>	1.0%	5.2%	43.5%	11.1%

